

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS UNTUK
KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR PADA SMA NEGERI 3
MUARO JAMBI BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh :

Rizky Ramadhan

8020180126

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir

Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA

2021

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan mengarah kepada interaksi antara orang, data, informasi dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi, tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses manajemen salah satunya yaitu inventaris.

Menurut M.Arifin dan Barnawi [1] “Inventaris adalah kegiatan pencatatan atau pendaftaran barang-barang secara tertib dan teratur untuk keperluan pengerusuan dan pencatatan ini harus disediakan instrumen administrasi antara lain buku penerimaan barang, buku pembelian barang, buku induk inventaris, buku golongan inventaris, buku stok barang”.

SMA Negeri 3 Muaro Jambi yang beralamat di Jl. Raya Palembang - Jambi No.11, Tempino, Mestong, Kabupaten Muaro Jambi. Dalam pengelolaan inventaris barang nya SMA Negeri 3 Muaro Jambi dilakukan menggunakan Microsoft Excel. Pada sistem yang berlangsung saat ini ditemukan beberapa kelemahan diantaranya adalah penyimpanan data yang tidak saling terhubung satu sama lain dengan baik, dan terbatasnya penyimpanan data, pencarian informasi

mengenai inventaris barang yang memakan waktu lama, dengan harus membuka semua file satu persatu dan mencari dengan teliti data barang yang ingin dilihat, sering terjadi kerangkapan data, kurang akurat dan lamban dalam melakukan pembuatan laporan inventaris barang. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk merancang suatu sistem informasi inventaris. Dengan sistem ini diharapkan dapat membantu pihak SMA Negeri 3 Muaro Jambi dalam mengelola data serta membuat laporan inventaris barang secara efektif dan efisien.

Berdasarkan masalah diatas, Dalam penelitian ini penulis mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Inventaris Untuk Kegiatan Belajar Mengajar Pada SMA Negeri 3 Muaro Jambi Berbasis Website”**.

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sistem informasi inventaris untuk kegiatan belajar mengajar khusus properti ruangan kelas pada SMA Negeri 3 Muaro Jambi berbasis website?

1.3. PEMBATAAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Membahas tentang ruang lingkup permasalahan kegiatan Belajar Mengajar Asset khususnya properti di dalam ruangan kelas seperti

meja, kursi, lemari, buku absen, papan tulis, sepidol, penggaris, bola lampu, bendera merah putih dan sebagainya.

2. Bentuk pengolahan data secara umum di tujukan untuk mengolah data keberadaan barang, penambahan barang, kerusakan barang dan penghapusan barang.
3. Membahas masalah keuangan atau biaya seperti pembelian aset barang dan penyusutan aset barang, dengan menggunakan nilai fiktif untuk dapat mensimulasikan sistem informasi manajemen aset barang.
4. Model yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan yaitu *Flowchart Document*
5. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MySQL.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Untuk mempelajari dan menganalisa permasalahan dan kebutuhan sistem informasi inventaris pada SMA Negeri 3 Muaro Jambi.
2. Merancang sistem informasi inventaris barang khusus properti ruangan kelas berbasis website yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi SMA Negri 3 Muaro Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Membantu pihak SMA Negeri 3 Muaro Jambi memanajemen data inventaris barang dengan lebih baik.
2. Manfaat bagi pihak SMA Negeri 3 Muaro Jambi dapat mempermudah dalam mengelola data inventaris barang.
3. Bagi Admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
4. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai sistem informasi Inventaris Barang Khusus Properti Ruang Kelas dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem informasi.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai

kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.

