

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari pengamatan dan penelitian yang telah dilakukan pada MTsN 2 Kota Jambi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan *Hardware Computer* berbasis Android pada MTsN 2 Kota Jambi.
2. Aplikasi ini dapat memberikan informasi visual secara interaktif dengan cara menampilkan *hardware computer* tiga dimensi menggunakan teknologi *Augmented Reality* berserta marker yang berfungsi sebagai penanda untuk memunculkan gambar tiga dimensi yang menyerupai bentuk aslinya.
3. Aplikasi ini dapat mendeteksi dari gambar marker yang berada dibuku pelajaran tentang *hardware computer* pada kelas VII.

6.2 SARAN

Setelah memperhatikan hasil dari penelitian, maka saran-saran yang dapat diberikan dengan adanya aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan *Hardware Computer* berbasis Android pada MTsN 2 Kota Jambi adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan *Hardware Computer* berbasis Android pada MTsN 2 Kota Jambi ini dapat diimplementasikan secara nyata dan bermanfaat dalam melakukan proses belajar.
2. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat membuat aplikasi berjalan di sistem operasi lain misalkan IOS atau windows phone.

3. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan ada tambahan fitur *markerless* sehingga dapat dilihat pada saat implementasi di ruangan/tempat tanpa harus menggunakan marker yang ada dibuku lagi.