

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

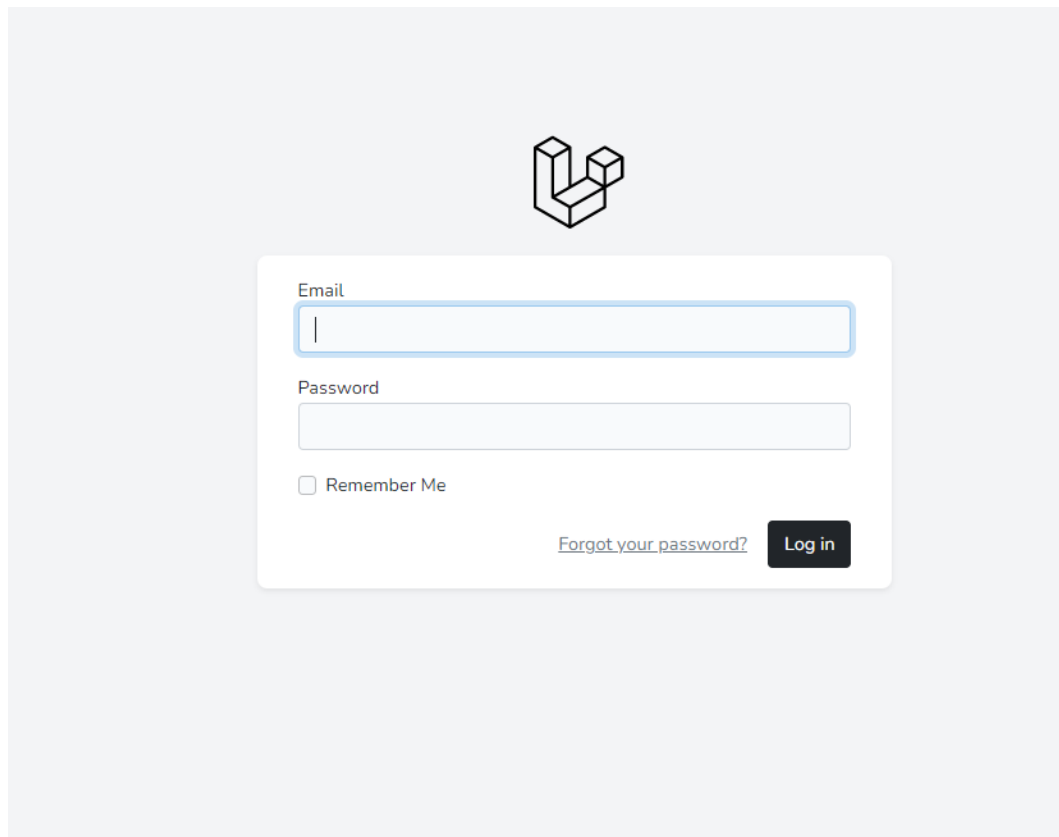
5.1. HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program untuk menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi coding dan memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan dengan sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai. Adapun implementasi Perancangan Aplikasi Sistem pengolahan data Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Klikit Toys Berbasis *Web* dapat dijabarkan yaitu :

5.1.1. Implementasi *Input* Program

1. Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik atau karyawan untuk mengakses halaman utama dengan mengisi *username* dan *password*. Gambar 5.1 halaman *login* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34



Gambar 5.1 Halaman *Login*

2. Halaman Tambah *User*

Halaman tambah *user* merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik untuk melakukan penambahan pada karyawan dengan mengisi di *form* tambah pada *user*. Gambar 5.2 tambah *user* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.35

The screenshot shows the 'Form Tambah User' interface. The sidebar on the left lists 'Dashboard', 'Master Data', and 'Laporan'. The user is logged in as 'superAdmin'. The form fields are: 'Nama User' (text input), 'Email' (text input), 'Role' (dropdown menu with 'Pilih Role' selected), 'Password' (text input), and 'Konfirmasi Password' (text input). A 'Submit' button is located below the form. The footer contains 'Copyright © 2022 Klikit Toys' and '19/6'.

Gambar 5.2 Halaman Tambah User

3. Halaman Edit User

Halaman edit *user* merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik, apabila karyawan akan mengubah nama, *password*, dan *email* yang baru.

Gambar 5.3 edit *user* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.36

The screenshot shows the 'Form Edit User' interface. The sidebar on the left lists 'Dashboard', 'Master Data', and 'Laporan'. The user is logged in as 'superAdmin'. The form fields are: 'Nama User' (text input with value 'awal'), 'Email' (text input with value 'awal@gmail.com'), 'Role' (dropdown menu with 'Super Admin' selected), 'Password' (text input), and 'Konfirmasi Password' (text input). A 'Submit' button is located below the form. The footer contains 'Copyright © 2022 Klikit Toys' and '19/6'.

Gambar 5.3 Halaman Edit User

4. Halaman Tambah Barang

Halaman tambah barang merupakan halaman yang digunakan pada pemilik dan karyawan untuk menambahkan barang yang tersedia. Gambar 5.4 tambah barang merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37

The screenshot displays a web interface for adding a new item. The main content area is titled 'Form Tambah Barang' and includes the following fields:

- Nama Barang:** A text input field with the placeholder 'Nama Barang'.
- Harga:** A text input field with the placeholder 'Harga'.
- Stocks:** A text input field with the placeholder 'Stocks'.
- Berat(Kg):** A text input field with the placeholder 'Berat'.
- Gambar:** A file upload field with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Deskripsi:** A text area for entering a description.

A 'Submit' button is located at the bottom of the form. The left sidebar contains a navigation menu with 'Dashboard', 'Master Data', and 'Laporan' options, and the user 'superAdmin' is logged in.

Gambar 5.4 Halaman Tambah Barang

5. Halaman Edit Barang

Halaman edit barang merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik dan karyawan apabila terjadi kesalahan pada penginputan barang. Gambar 5.5 edit barang merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.38

The screenshot displays the 'Form Edit Barang' interface. On the left, a sidebar lists 'Dashboard', 'Master Data', and 'Laporan', with a 'superAdmin' user profile at the bottom. The main content area features a header 'Form Edit Barang' and a breadcrumb 'Barang / Ubah barang'. The form includes several input fields: 'Nama Barang' with the value 'Balok Ukur', 'Harga' with '95000', 'Stocks' with '20', and 'Berat(Kg)' with '500'. There is a 'Gambar' section with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text. The 'Deskripsi' field contains '- Pengenalan Konsep Pengukuran Konsep Berat Kilo'. A 'Submit' button is located at the bottom left of the form area.

Gambar 5.5 Halaman Edit Barang

6. Halaman Tambah Barang Masuk

Halaman tambah barang masuk merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik dan karyawan apabila ada barang masuk dari *supplier*. Gambar 5.6 tambah barang masuk merupakan hasil dari implementasi dari rancangan gambar 4.39

The screenshot displays the 'Form Tambah Barang Masuk' interface. On the left, a sidebar lists 'Dashboard', 'Master Data', and 'Laporan', with a 'superAdmin' user profile at the bottom. The main content area features a header 'Form Tambah Barang Masuk' and a breadcrumb 'Barang Masuk / Tambah barang'. The form includes several input fields: 'Nama Barang' with a dropdown menu showing '=== pilih barang ===', 'Nama Supplier' with a dropdown menu showing '=== pilih supplier ===', 'Tanggal Masuk' with a date input field showing 'mm/dd/yyyy', and 'Jumlah' with a text input field showing 'Jumlah'. A 'tambah' button is located at the bottom left of the form area.

Gambar 5.6 Halaman Tambah Barang Masuk

7. Halaman Tambah Barang Keluar

Halaman tambah barang keluar merupakan halaman yang digunakan pada pemilik dan karyawan apabila ada konsumen yang akan membeli barang tersebut. Gambar 5.7 tambah barang keluar merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.40

The screenshot shows a web application interface for 'KLIKIT TOYS'. On the left is a sidebar with a 'superAdmin' user profile. The main area is titled 'Barang keluar' and contains a 'Form Tambah Barang Keluar'. The form has two input fields: 'Nama Barang' with a dropdown menu showing '=== pilih barang ===' and 'Jumlah'. A blue 'tambah' button is located below the form. Below the form is a table titled 'Tabel data Barang keluar' with columns for 'No', 'Nama Barang', and 'Jumlah'. A green notification banner at the bottom of the table reads 'Selesaikan pembayaran'. The footer of the page includes 'Copyright © 2022 Klikit Toys' and a user profile 'Hi, Super'.

Gambar 5.7 Halaman Tambah Barang Keluar

8. Halaman Tambah *Supplier*

Halaman tambah *supplier* merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik dan karyawan menambah siapa saja *supplier* yang menyuplai barang tersebut. Gambar 5.8 tambah *supplier* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.41

The screenshot shows the 'Form Tambah Supplier' page. The sidebar on the left includes 'Dashboard', 'Master Data', 'Laporan', and a user profile for 'superAdmin'. The main form has the following fields:

- Nama Supplier:** Input field with placeholder text 'Nama Supplier'.
- Alamat:** Input field with placeholder text 'Alamat'.
- Nomor Telepon:** Input field with placeholder text 'Nomor Telepon'.
- Deskripsi:** Textarea with placeholder text.

A blue 'Submit' button is positioned at the bottom left of the form area.

Gambar 5.8 Halaman Tambah *Supplier*

9. Halaman Edit *Supplier*

Halaman edit *supplier* merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik merubah data *supplier* seperti : nama, alamat, dan no hp. Gambar 5.9 edit *supplier* merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.42

The screenshot shows the 'Form Edit Supplier' page. The sidebar on the left includes 'Dashboard', 'Master Data', 'Laporan', and a user profile for 'superAdmin'. The main form has the following fields:

- Nama Supplier:** Input field containing 'Van Trophy'.
- Alamat:** Input field containing 'Jl. Sultan Agung RT.07/RW.No.04 Murni kec.Danau Sipin Kota Jambi.'.
- Nomor Telepon:** Input field containing '082292570668'.
- Deskripsi:** Textarea containing 'Toko piala dan APE'.

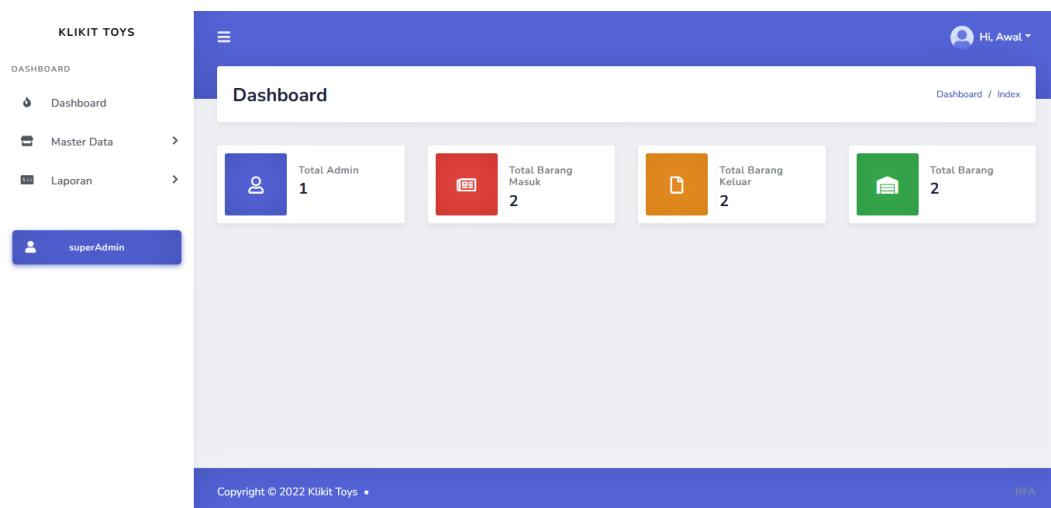
A blue 'Submit' button is positioned at the bottom left of the form area.

Gambar 5.9 Halaman Edit *Supplier*

5.1.2. Implementasi *Output* Program

1. Halaman *Dashboard*

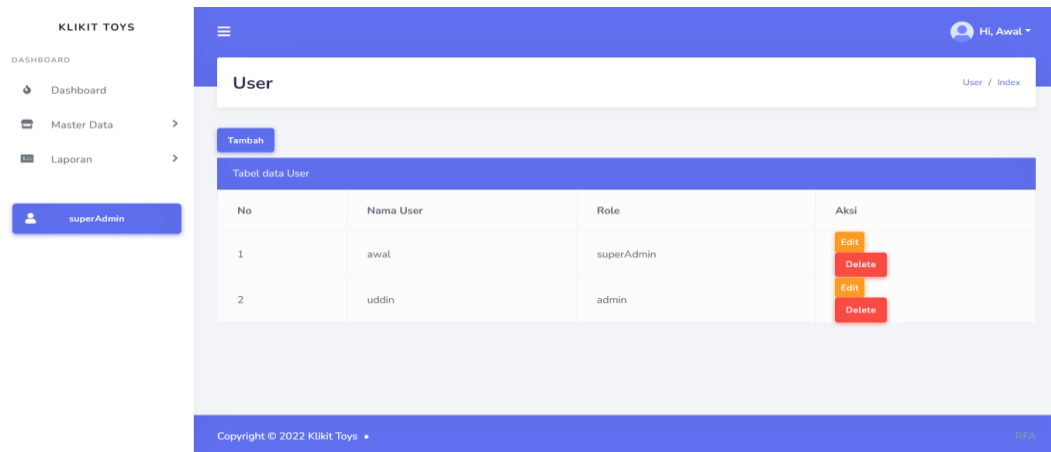
Halaman *dashboard* merupakan halaman yang akan muncul apabila pemilik dan karyawan berhasil masuk setelah mengisi *username* dan *password* dengan benar. Gambar 5.10 halaman *dashboard* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.24



Gambar 5.10 Halaman *Dashboard*

2. Halaman *User*

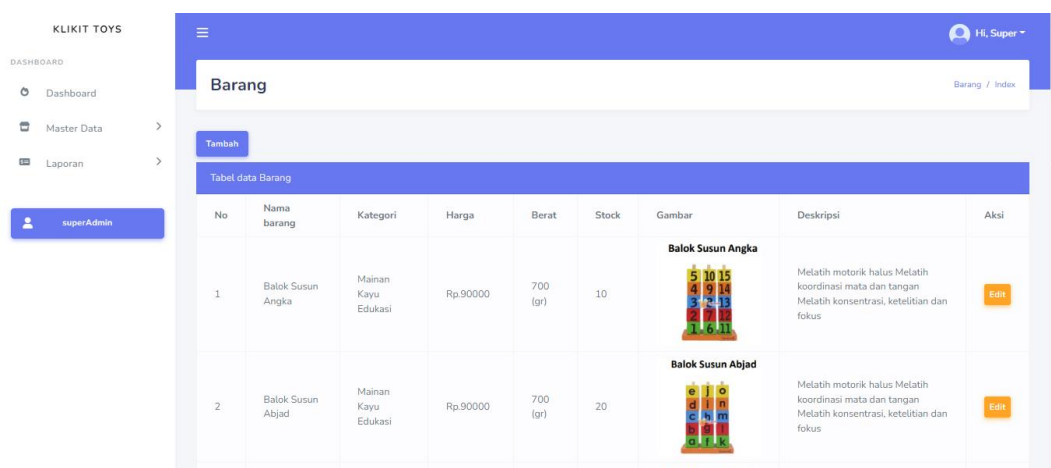
Halaman *user* merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik dan karyawan menambah, mengedit, dan menghapus data-data tentang *user* dari dalam sistem. Gambar 5.11 halaman *user* merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.25



Gambar 5.11 Halaman User

3. Halaman Barang

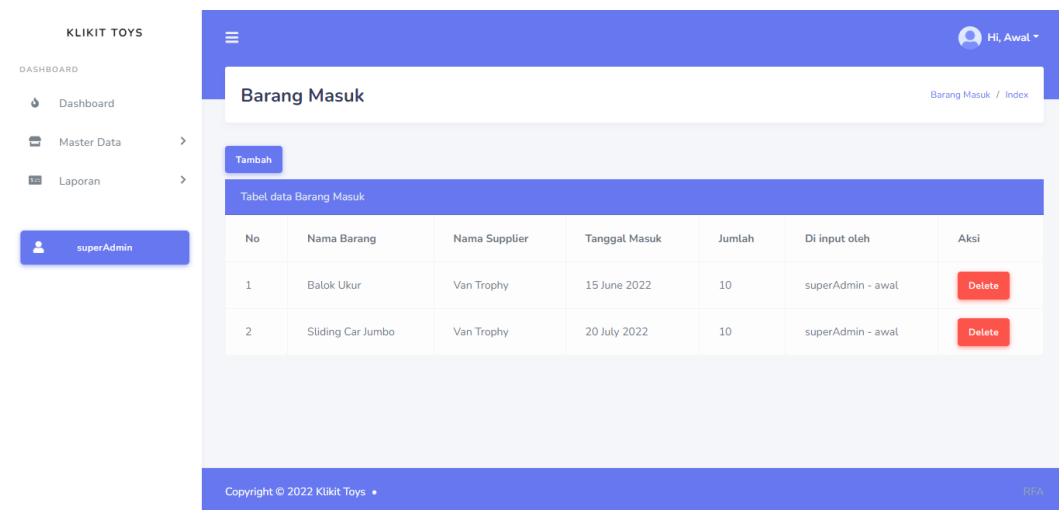
Halaman barang merupakan halaman yang digunakan untuk pemilik dan karyawan menambah, mengedit, dan menghapus data-data tentang barang dari dalam sistem. Gambar 5.12 halaman barang merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.26



Gambar 5.12 Halaman Barang

4. Halaman Barang Masuk

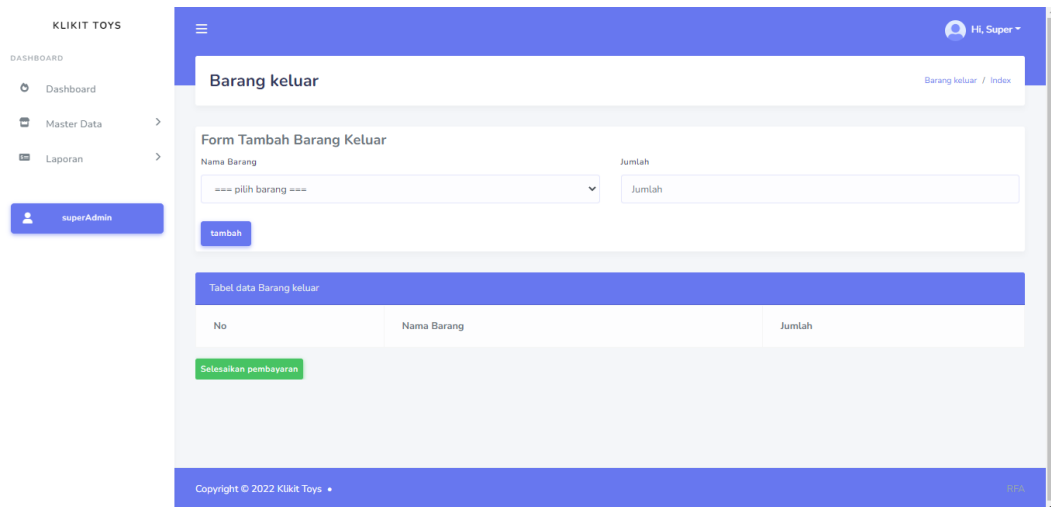
Halaman barang masuk merupakan halaman yang digunakan oleh pemilik untuk menambah dan menghapus barang masuk dari dalam sistem. Gambar 5.13 halaman barang masuk merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27



Gamabar 5.13 Halaman Barang Masuk

5. Halaman Barang Keluar

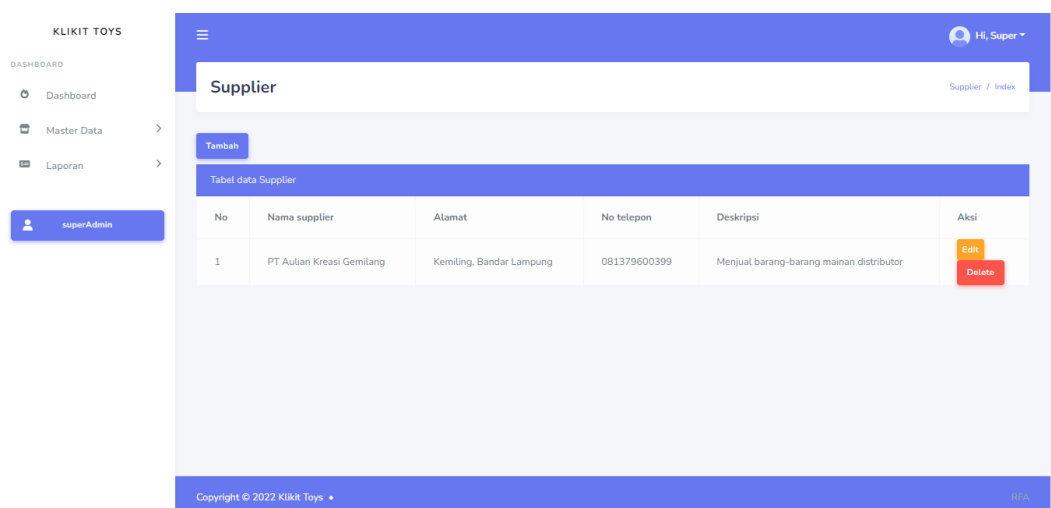
Halaman barang keluar merupakan halaman yang digunakan oleh pemilik untuk menambah dan menghapus barang keluar dari dalam sistem. Gambar 5.13 halaman barang keluar merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.28



Gambar 5.14 Halaman Barang Keluar

6. Halaman *Supplier*

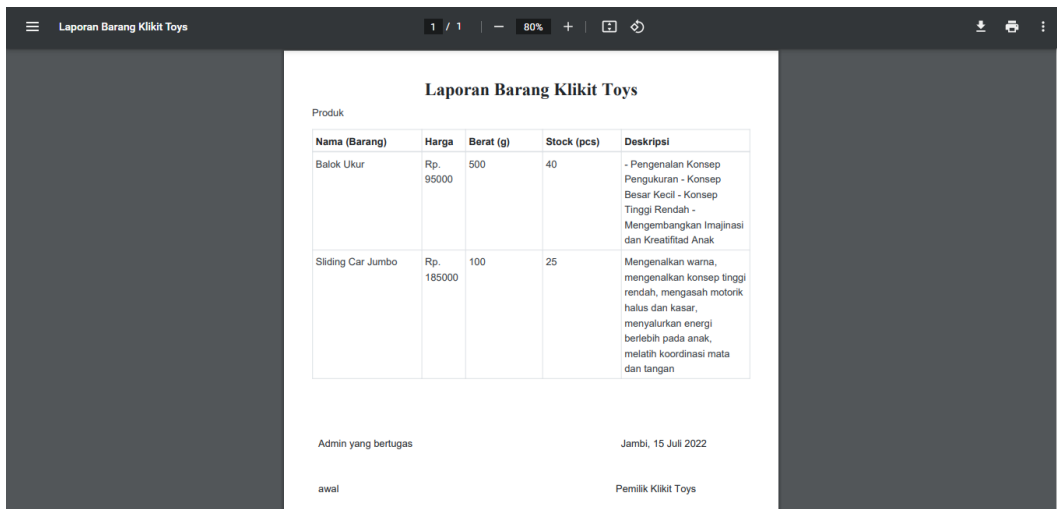
Halaman *supplier* merupakan halaman yang digunakan oleh pemilik untuk menambah, mengedit, dan menghapus dari dalam sistem. Gambar 5.15 halaman *supplier* merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.29



Gambar 5.15 Halaman *Supplier*

7. Halaman Cetak Laporan Barang

Halaman cetak laporan barang merupakan halaman yang digunakan oleh pemilik dan karyawan untuk membuat sebuah laporan tentang barang yang ada di Toko Klikit Toys. Gambar 5.16 halaman cetak laporan barang merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.30



Laporan Barang Klikit Toys				
Produk				
Nama (Barang)	Harga	Berat (g)	Stock (pcs)	Deskripsi
Balok Ukur	Rp. 95000	500	40	- Pengenalan Konsep Pengukuran - Konsep Besar Kecil - Konsep Tinggi Rendah - Mengembangkan Imajinasi dan Kreatifitas Anak
Sliding Car Jumbo	Rp. 185000	100	25	Mengenalkan warna, mengenalkan konsep tinggi rendah, mengasah motorik halus dan kasar, menyalurkan energi berlebih pada anak, melatih koordinasi mata dan tangan

Admin yang bertugas
awal

Jambi, 15 Juli 2022
Pemilik Klikit Toys

Gambar 5.16 Halaman Cetak Laporan Barang

8. Halaman Cetak Laporan Barang Masuk

Halaman cetak laporan barang masuk merupakan halaman yang digunakan oleh pemilik dan karyawan untuk membuat sebuah laporan tentang barang masuk yang ada di Toko Klikit Toys. Gambar 5.17 halaman cetak laporan barang masuk merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.31

The screenshot shows a web browser window displaying a report titled "Laporan Barang Klikit Toys". The report is for "Barang Masuk" (Incoming Goods). It features a table with the following data:

Nama (Barang)	Nama Supplier	Tanggal Masuk	Jumlah	Di input oleh
Balok Ukur	Van Trophy	15 June 2022	10	awal
Sliding Car Jumbo	Van Trophy	20 July 2022	10	awal
Balok Ukur	Van Trophy	21 July 2022	10	awal
Balok Ukur	Van Trophy	14 July 2022	10	awal

Below the table, the report includes the following text:

Admin yang bertugas: awal
 Lokasi: Jambi, 15 Juli 2022
 Pemilik: Pemilik Klikit Toys

Gambar 5.17 Halaman Cetak Laporan Barang Masuk

9. Halaman Cetak Laporan Barang Keluar

Halaman cetak laporan barang keluar merupakan halaman yang digunakan oleh pemilik dan karyawan untuk membuat sebuah laporan tentang barang keluar yang ada di Toko Klikit Toys. Gambar 5.18 halaman cetak laporan barang masuk merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.32

The screenshot shows a web browser window displaying a report titled "Laporan Barang Keluar Klikit Toys". The report is for "Barang Keluar" (Outgoing Goods). It features a table with the following data:

Nama (Barang)	Nama Pembeli	Tanggal Keluar	Jumlah	Status
Balok Ukur	Siti	14 June 2022	10	Lunas

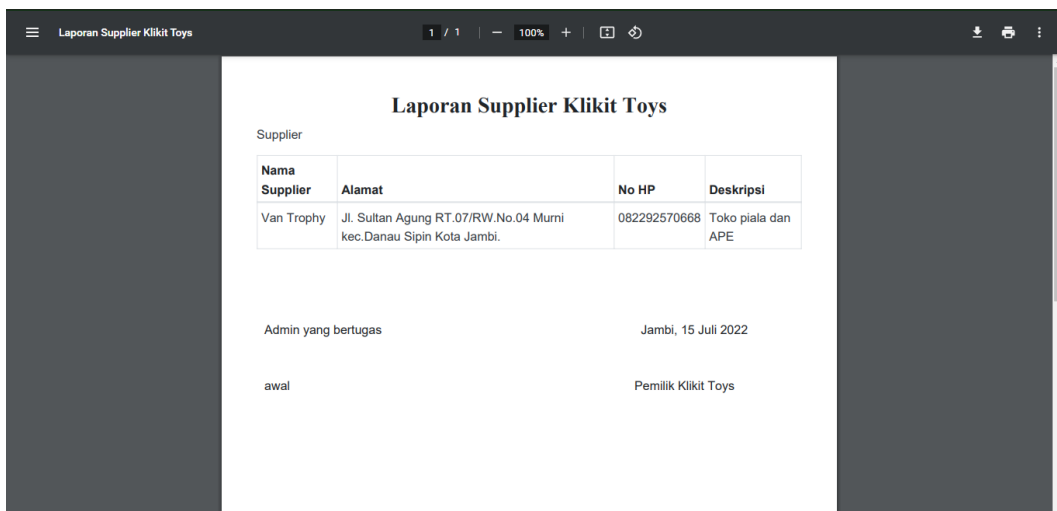
Below the table, the report includes the following text:

Admin yang bertugas: awal
 Lokasi: Jambi, 15 Juli 2022
 Pemilik: Pemilik Klikit Toys

Gambar 4.18 Halaman Cetak Laporan Barang Keluar

10. Halaman Cetak Laporan *Supplier*

Halaman cetak laporan *supplier* merupakan halaman yang digunakan oleh pemilik dan karyawan untuk membuat sebuah laporan tentang *supplier* yang ada di Toko Klikit Toys. Gambar 5.19 halaman cetak laporan barang masuk merupakan hasil implementasi dari rancangan 4.33



Laporan Supplier Klikit Toys			
Supplier			
Nama Supplier	Alamat	No HP	Deskripsi
Van Trophy	Jl. Sultan Agung RT.07/RW.No.04 Murni kec.Danau Sipin Kota Jambi.	082292570668	Toko piala dan APE
Admin yang bertugas		Jambi, 15 Juli 2022	
awal		Pemilik Klikit Toys	

Gambar 5.19 Halaman Cetak Laporan *Supplier*

5.2. PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem merupakan tahap yang dilakukan untuk memeriksa apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan standar tertentu. Pengujian ini penting dilakukan agar dapat menemukan kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Teknik pengujian yang digunakan pada penelitian ini yaitu teknik *black box*, dimana pengujian ini

berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak untuk memeriksa keakuratan sistem. Dibawah ini adalah pengujian yang dilakukan terhadap sistem.

1. Tabel Pengujian Halaman *Login*

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada modul *login* untuk mengetahui apakah proses *login* berjalan dengan baik atau tidak. Hasil pengujian pada halaman *login* dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut :

Tabel 5.1 Pengujian Halaman *Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> (berhasil)	– Masukkan alamat <i>email</i> dan <i>password</i> yang benar pada halaman <i>login</i> – Klik tombol <i>login</i>	Aktor masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Aktor masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
<i>Login</i> (gagal)	– Masukkan alamat <i>email</i> dan <i>password</i> yang salah pada halaman <i>login</i> – Klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan “ups!Ada yang salah. Kredensial ini tidak cocok dengan kami, aktor diminta mengisis dengan baik dan benar	Tampil pesan “ups!Ada yang salah. Kredensial ini tidak cocok dengan kami, aktor diminta mengisis dengan baik dan benar	Berhasil

2. Tabel Pengujian Halaman Manajemen *User*

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada halaman manajemen *user* untuk mengetahui apakah proses tambah, edit, dan hapus data *user* berjalan dengan baik atau tidak. Hasil pengujian pada halaman ini dapat dilihat pada tabel 5.2 berikut :

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Manajemen *User*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data <i>user</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>user</i> – Klik tombol tambah – Input semua data <i>user</i> yang ada pada halaman input tambah data tersebut – Klik submit 	Data <i>user</i> yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data <i>user</i>	Data <i>user</i> yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data <i>user</i>	Berhasil
Tambah data <i>user</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>user</i> – Klik tombol tambah – Kosongkan data <i>user</i> yang wajib diisi – Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil
Edit data <i>user</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>user</i> – Klik tombol edit pada data <i>user</i> yang ingin diedit – Edit bagian data <i>user</i> yang ingin di ubah – Klik submit 	Tampil halaman <i>user</i> dan data <i>user</i> yang di edit telah berubah sesuai perubahan yang dilakukan	Tampil halaman <i>user</i> dan data <i>user</i> yang di edit telah berubah sesuai perubahan yang dilakukan	Berhasil
Edit data <i>user</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>user</i> – Klik tombol edit pada data <i>user</i> yang ingin diedit – Kosongkan bagian kolom yang wajib diisi data – Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus data <i>user</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>user</i> – Klik tombol hapus pada data <i>user</i> yang ingin dihapus – Klik tombol ok pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data <i>user</i> yang dihapus tidak tampil pada halaman data <i>user</i> lagi	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data <i>user</i> yang dihapus tidak tampil pada halaman data <i>user</i> lagi	Berhasil
Hapus data <i>user</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>user</i> – Klik tombol hapus pada data <i>user</i> yang ingin dihapus – Klik tombol <i>cancel</i> pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data <i>user</i> tidak terhapus	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data <i>user</i> tidak terhapus	Berhasil

3. Tabel Pengujian Halaman Manajemen Barang

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada halaman manajemen barang untuk mengetahui apakah proses tambah, edit, dan hapus data barang berjalan dengan baik atau tidak. Hasil pengujian pada halaman ini dapat dilihat pada tabel 5.3 berikut :

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Manajemen Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang – Klik tombol tambah – Input semua data barang yang ada pada halaman input tambah data tersebut – Klik submit 	Data barang yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data barang	Data barang yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data barang	Berhasil
Tambah data barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang – Klik tombol tambah – Kosongkan data barang yang wajib diisi – Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil
Edit data barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang – Klik tombol edit pada data barang yang ingin diedit – Edit bagian data barang yang ingin di ubah – Klik submit 	Tampil halaman barang dan data barang yang di edit telah berubah sesuai perubahan yang dilakukan	Tampil halaman barang dan data barang yang di edit telah berubah sesuai perubahan yang dilakukan	Berhasil
Edit data barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang – Klik tombol edit pada data barang yang ingin diedit – Kosongkan bagian kolom yang wajib diisi data – Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus data barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang – Klik tombol hapus pada data barang yang ingin dihapus – Klik tombol ok pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data barang yang dihapus tidak tampil pada halaman data barang lagi	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data barang yang dihapus tidak tampil pada halaman data barang lagi	Berhasil
Hapus data barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang – Klik tombol hapus pada data barang yang ingin dihapus – Klik tombol <i>cancel</i> pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data barang tidak terhapus	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data barang tidak terhapus	Berhasil

4. Tabel Pengujian Halaman Manajemen Barang Masuk

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada halaman manajemen barang masuk untuk mengetahui apakah proses tambah, dan hapus data barang masuk berjalan dengan baik atau tidak. Hasil pengujian pada halaman ini dapat dilihat pada tabel 5.4 berikut :

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Manajemen Barang Masuk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data barang masuk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang masuk – Klik tombol tambah – Input semua data barang masuk yang ada pada halaman input tambah data tersebut Klik submit 	Data barang masuk yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data barang masuk	Data barang masuk yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data barang masuk	Berhasil
Tambah data barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang masuk – Klik tombol tambah – Kosongkan data barang masuk yang wajib diisi – Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil
Hapus data barang masuk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang masuk – Klik tombol hapus pada data barang masuk yang ingin dihapus – Klik tombol ok pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data barang masuk yang dihapus tidak tampil pada halaman data barang masuk lagi	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data barang masuk yang dihapus tidak tampil pada halaman data barang masuk lagi	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus data barang masuk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang masuk – Klik tombol hapus pada data barang masuk yang ingin dihapus – Klik tombol <i>cancel</i> pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data barang masuk tidak terhapus	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data barang masuk tidak terhapus	Berhasil

5. Tabel pengujian Halaman Manajemen Barang Keluar

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada halaman manajemen barang masuk untuk mengetahui apakah proses tambah dan hapus data barang keluar berjalan baik dengan baik dan benar. Hasil pengujian pada halaman ini dapat dilihat pada tabel 5.5 berikut :

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Manajemen Barang Keluar

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data barang keluar (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu barang keluar – Klik tombol tambah – Input semua data barang keluar yang ada pada halaman input tambah data tersebut – Klik submit 	Data barang keluar yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data barang keluar	Data barang keluar yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data barang keluar	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data barang keluar (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman menu barang keluar - Klik tombol tambah - Kosongkan data barang keluar yang wajib diisi - Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil
Hapus data barang keluar (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman menu barang keluar - Klik tombol hapus pada data barang keluar yang ingin dihapus - Klik tombol ok pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan "Kamu yakin akan hapus data ini?" dan ketika di klik tombol ok maka data barang keluar yang dihapus tidak tampil pada halaman data barang keluar lagi	Tampil pesan "Kamu yakin akan hapus data ini?" dan ketika di klik tombol ok maka data barang keluar yang dihapus tidak tampil pada halaman data barang keluar lagi	Berhasil
Hapus data barang keluar (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman menu barang keluar - Klik tombol hapus pada data barang keluar yang ingin dihapus - Klik tombol <i>cancel</i> pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan "Kamu yakin akan hapus data ini?" dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data barang keluar tidak terhapus	Tampil pesan "Kamu yakin akan hapus data ini?" dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data barang keluar tidak terhapus	Berhasil

6. Tabel Pengujian Halaman Manajemen *Supplier*

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada halaman manajemen *supplier* untuk mengetahui apakah proses tambah, edit, dan hapus data *supplier* berjalan dengan baik atau tidak. Hasil pengujian pada halaman ini dapat dilihat pada tabel 5.6 berikut :

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Manajemen *Supplier*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data <i>supplier</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>supplier</i> – Klik tombol tambah – Input semua data <i>supplier</i> yang ada pada halaman input tambah data tersebut – Klik submit 	Data <i>supplier</i> yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data <i>supplier</i>	Data <i>supplier</i> yang baru ditambahkan tampil di halaman tabel data <i>supplier</i>	Berhasil
Tambah data <i>supplier</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>supplier</i> – Klik tombol tambah – Kosongkan data barang yang wajib diisi – Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil
Edit data <i>supplier</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>supplier</i> – Klik tombol edit pada data <i>supplier</i> yang ingin diedit – Edit bagian data <i>supplier</i> yang ingin di ubah – Klik submit 	Tampil halaman <i>supplier</i> dan data <i>supplier</i> yang di edit telah berubah sesuai perubahan yang dilakukan	Tampil halaman <i>supplier</i> dan data <i>supplier</i> yang di edit telah berubah sesuai perubahan yang dilakukan	Berhasil
Edit data <i>supplier</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>supplier</i> – Klik tombol edit pada data <i>supplier</i> yang ingin diedit – Kosongkan bagian kolom yang wajib diisi data – Klik submit 	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Tampil pesan terdapat kolom yang belum diisi yang wajib diisi tapi dikosongkan	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus data <i>supplier</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>supplier</i> – Klik tombol hapus pada data <i>supplier</i> yang ingin dihapus – Klik tombol ok pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data <i>supplier</i> yang dihapus tidak tampil pada halaman data <i>supplier</i> lagi	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol ok maka data <i>supplier</i> yang dihapus tidak tampil pada halaman data <i>supplier</i> lagi	Berhasil
Hapus data <i>supplier</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman menu <i>supplier</i> – Klik tombol hapus pada data <i>supplier</i> yang ingin dihapus – Klik tombol <i>cancel</i> pada pesan peringatan yang tampil 	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data <i>supplier</i> tidak terhapus	Tampil pesan “Kamu yakin akan hapus data ini?” dan ketika di klik tombol <i>cancel</i> maka data <i>supplier</i> tidak terhapus	Berhasil

7. Tabel Pengujian Halaman *Logout*

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada halaman *logout* untuk mengetahui apakah akun pengguna dapat keluar dari sistem dan apakah pengguna dapat membatalkan aktivitas *logout*. Hasil pengujian pada halaman *logout* dapat dilihat pada tabel 5.7 berikut :

Tabel 5.7 Pengujian Halaman *Logout*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Logout</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Klik menu profil di pojok kanan atas – Klik tombol <i>logout</i> 	Aktor keluar dari sistem dan harus <i>login</i> kembali jika ingin masuk ke dalam sistem kembali	Aktor keluar dari sistem dan harus <i>login</i> kembali jika ingin masuk ke dalam sistem kembali	Berhasil
<i>Logout</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Klik menu profil di pojok kanan atas – Klik tombol <i>logout</i> 	Aktor masih tetap berada di dalam sistem	Aktor masih tetap berada di dalam sistem	Berhasil

5.3. ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan proses implementasi dan pengujian pada sistem yang dibangun dan melakukan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul sistem, maka diperoleh kesimpulan bahwa hasilnya sesuai dengan yang diharapkan. Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan Data Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Klikit Toys Berbasis *Web* ini memiliki kekurangan dan kelebihan diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Kekurangan Sistem

- a. Program hanya dapat diterapkan dalam bidang pengolahan data persediaan barang dan dibutuhkan pengembangan lebih spesifik lagi.
- b. Program belum mampu melakukan return barang pada transaksi pembelian barang.

2. Kelebihan Sistem

- a. Program ini mengintegrasikan masing-masing data dengan baik, sehingga memungkinkan dilakukannya proses pengolahan data baik berupa *inputan*, peng-updetan secara efektif dan efisien pada persediaan barang.
- b. Mempercepat proses pembuatan laporan stok barang dan dapat dilakukan kapan saja saat dibutuhkan.
- c. Mempercepat dalam melakukan pencarian data baik berupa data barang, data *supplier*, data barang masuk, data barang keluar dan stok barang.
- d. Pengaksesan data yang lebih cepat untuk memberikan sebuah informasi, memungkinkan kecepatan pengambilan keputusan secara lebih tepat dan akurat.