

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Di era yang semakin maju menuntut manusia untuk menciptakan teknologi yang makin canggih, praktis, efektif dan efisien. Begitu pula dalam kemajuan teknologi. Mengingat peran arsip yang begitu penting bagi kehidupan organisasi, maka perlu adanya sebuah sistem aplikasi yang bisa mempermudah pekerjaan dalam pengolahan data. Tujuan pengolahan data itu sendiri untuk menyediakan data dan informasi secara cepat dan tepat. Sistem penyimpanan data dikatakan baik apabila waktu yang diperlukan untuk menemukan data yang telah hilang atau terhapus lebih cepat dan akurat sehingga diperlukan penataan data yang sistematis dan efektif.

Menurut Mariana Purba [1] “Pengolahan data adalah proses untuk melakukan manipulasi dari pemakaian data agar menghasilkan informasi yang diperlukan”. Persaingan bisnis khususnya dalam lingkup usaha mikro menengah semakin ketat. Jumlah usaha dagang semakin banyak dan terus melakukan usaha dan strategi dalam mempertahankan bisnis kesuksesan usaha dagang dalam mempertahankan bisnisnya tidak terlepas dari peranya dalam mengolah *inventory* (persediaan) barang sehingga dapat memenuhi permintaan dari pelanggan semaksimal mungkin. Usaha dagang yang mampu mengendalikan dan mengolah persediaanya dengan baik akan dapat memenuhi kebutuhan pelanggan dan tentu saja dapat menjaga kelangsungan bisnisnya. *Inventory* barang didalam suatu usaha menjadi hal yang

penting bagi usaha dagang, karena dari *inventory* tersebut bisa mengolah persediaan barang yang nantinya akan dijual ke pelanggan. Oleh karena itu pengusaha atau pedagang tersebut harus dapat mengolah *inventory* barang dengan efektif agar sesuai dengan tujuan usaha dagang.

Toko Klikit Toys merupakan usaha yang menjual alat mainan tentang distributor alat peraga edukasi (APE) dan perlengkapan anak. Berdasarkan hasil wawancara dan pengamatan dari penelitian, pencatatan persediaan barang yang dilakukan pada Toko Klikit Toys masih menggunakan buku yang dicatat oleh karyawan dan kemudian di arsipkan ke excel. Untuk pengolahan data saat ini masih mengecek satu-satu stok barang pada saat kekurangan barang di buku dan di excel apabila ada perselisihan seperti transaksi yang masuk perharinya dapat terkadang bisa menyebabkan terjadinya kesalahan dalam perhitungan ketersediaan barang, kesulitan dalam pencatatan dan perekapan laporan barang masuk dan keluar, serta sulitnya pencarian data untuk transaksi keluar masuknya barang yang membutuhkan waktu karena harus dicari satu persatu di dalam buku, dan seringnya terjadi kehilangan atau tidak tercatatnya data barang yang masuk dan barang yang keluar. Sehingga dapat menyebabkan kerugian terhadap toko tersebut.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik untuk membangun sistem informasi guna memberi solusi terhadap masalah yang terjadi dengan mengangkat judul “ **Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan Data Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Klikit Toys Berbasis Web**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang, penulis dapat merumuskan beberapa masalah adalah “Bagaimana merancang pengolahan data persediaan penjualan stok barang pada Toko Klikit Toys berbasis web?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas, maka penulis hanya membatasi pembahasan permasalahan hanya pada :

1. Penelitian hanya membahas mengenai pengolahan data persediaan dan penjualan stok barang pada Toko Klikit Toys beserta laporan.
2. Pengembangan sistem dengan menggunakan metode *waterfall* (air terjun)
3. Pemodelan sistem yang baru menggunakan tools *uml* (*unified modeling language* meliputi: *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan gambaran proses bisnis sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart*.
4. Sistem yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* (*Hypertext preprocessor*) dan *DBMS MySQL*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk :

1. Menganalisa permasalahan yang terkait dengan pengolahan data persediaan dan penjualan stok barang di Toko Klikit Toys.
2. Merancang sistem persediaan yang dapat melakukan pengontrolan persediaan barang sehingga dapat memberitahukan tentang jumlah persediaan barang, dan dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di harapkan adalah :

1. Bagi pemilik Toko Klikit Toys dapat membantu dalam melakukan pengontrolan penjualan barang sehingga dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan.
2. Bagi admin agar dapat membantu dalam proses pengolahan data persediaan penjualan barang serta meminimalisasikan kesalahan dalam perhitungan persediaan barang.
3. Bagi pelanggan dengan adanya sistem terkomputerisasi diharapkan dapat meningkatkan layanan pada pelanggan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini peneliti akan membahas mengenai landasan teori yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan berdasarkan sumber yang memuat keseluruhan aspek teoritis untuk merialisasikan konsep dan ide dari website yang dibuat antara lain: pengertian perancangan, pengolahan data, *use case diagram*, website, internet, *PHP, XAMPP, HTML, database, MYSQL*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini metodologi penelitian ini berisi parameter penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang analisa dan perancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem

yang akan diusulkan oleh penulis, yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, perancangan *file*, perancangan *database*, perancangan menu utama dan struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak, dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan bagian terakhir dimana penulis akan menjelaskan kesimpulan yang diperoleh dari penyusunan laporan.

