

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada saat ini berbagai aspek kehidupan telah bergantung serta terdampak dengan teknologi informasi beserta perkembangannya [1]. Menyambut hal ini ditemukan juga bahwa teknologi informasi yang berkembang diantara pengguna yang memanfaatkannya untuk berbagai bidang dalam kehidupan mampu menimbulkan pengaruh sangat besar terhadap pertukaran informasi, cara bersosialisasi dan cara kerja bisnis [2].

Digitalisasi secara langsung mengikat Informasi dalam perkembangan bisnis dan keduanya merupakan hal penting sebagaimana dijabarkan dalam [3] bahwa digitalisasi dalam bisnis sendiri menggunakan teknologi dan data untuk diolah sebagai kebutuhan bisnis dengan informasi digital sebagai intinya. Pada [4] dijelaskan bahwa teknologi digital dan informasi digital merupakan cara baru untuk meningkatkan nilai perusahaan. Sehingga perlu bagi perusahaan untuk melakukan transformasi dalam menghadapi perkembangan digitalisasi ini dengan merubah cara lama ke cara baru yang menerapkan digitalisasi sebagaimana yang didapati pada [5] bahwa digitalisasi berarti transformasi segala bentuk informasi manual kedalam informasi digital sehingga nantinya terbentuklah cara baru dalam berinteraksi diantara perusahaan dan konsumen melalui digitalisasi [6].

T.Storee merupakan perusahaan distributor produk Apple di kota Jambi yang dalam wawancara kepada pegawai penjualan ditemukan bahwa transaksi

sehari-hari mengalami kesulitan dalam pengelolaan data penjualan serta pencatatan barang dikarenakan pencatatan masih belum terstruktur dan tersistem dengan baik. Sementara transaksi perbulan bisa didapatkan dengan rata-rata sebanyak 119 transaksi sehingga hal ini dikonfirmasi admin selaku pencatat detail barang bahwa kegiatan mencatat detail barang terjual perbulan dapat memakan waktu lama dikarenakan lambatnya input data yang diproses oleh admin masih belum maksimal. Sehingga peneliti merasa perlu untuk merancang aplikasi untuk penjualan perusahaan agar terjadi kemudahan antar transaksi serta membuat nilai perusahaan menjadi bertambah.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan penjelasan di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan di kaji oleh penulis dalam penelitian ini adalah : “Bagaimana merancang website pencatatan penjualan pada T.Storee kota Jambi? ”.

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini merupakan aplikasi pencatatan rincian penjualan pada T.Storee berbasis web.
2. Aplikasi ini hanya untuk pencatatan penjualan serta detail spesifikasi gadget saja.
3. Aplikasi ini digunakan admin dan kasir pada T.Storee

1.4 TUJUAN

Tujuan yang ingin di capai penelitian ini adalah :

1. Merancang aplikasi *web* untuk pencatatan penjualan pada T.Storee agar transaksi dapat dilakukan dengan pemanfaatan teknologi
2. Membantu petugas dalam mencatat data penjualan sehingga data dapat tersentralisasi dan dapat dikelola dengan baik

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1. Memanfaatkan teknologi *web* sebagai pendukung kegiatan transaksi
2. Menjadikan data tersentralisasi sehingga dapat dikelola oleh petugas dengan baik

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam pemahaman isi laporan kerja praktek ini adapun sistematika penulisan ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang akan dibahas. Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang teori dan konsep yang mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan, bersumber dari berbagai buku, artikel dan jurnal penelitian sejenis.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian Bab ini membahas tentang kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan program.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dari penelitian, dan menjelaskan tentang keterkaitan antar faktor-faktor dari data lapangan yang diperoleh dan membahas masalah-masalah yang di ajukan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang dibuat menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap fungsi-fungsi aplikasi dan analisis hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran yang terkait dengan pemanfaatan hasil penelitian dan pengembangan kearah yang lebih baik lagi