

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan pembahasan di bab-bab sebelumnya mengenai perancangan aplikasi media pembelajaran berbasis android pada MTs Asas Islamiyah, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem pembelajaran yang sedang berjalan di MTs Asas Islamiyah masih menggunakan metode konvensional pada pembelajaran tatap muka. Sedangkan saat pembelajaran daring proses belajar dilakukan dengan menggunakan perangkat komunikasi elektronik untuk mengirimkan materi dan tugas yang dimana membuat pembelajaran menjadi sulit dipahami dikarenakan proses belajar yang tidak menarik serta modul yang terbatas.
2. Sistem pembelajaran berbasis android yang telah dirancang menggunakan ActionScript sebagai bahasa pemrogramannya, Adobe animate dan CorelDraw dalam penelitian ini yang dapat membantu memecahkan permasalahan yang terjadi sehingga memberikan kemudahan pada proses pembelajaran.
3. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat membantu mempermudah para siswa dan guru dalam proses belajar mengajar baik secara tatap muka maupun daring.

## **6.2 SARAN**

Selain kesimpulan yang dipaparkan sebelumnya diatas, ada beberapa saran yang dapat diberikan dalam pengembangan sistem ini sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi dapat dikembangkan lebih baik dari yang ada saat ini.
2. Untuk pengembangan aplikasi selanjutnya dapat dilengkapi dengan video yang menjelaskan penyelesaian dari setiap materi spldv.
3. Penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi bagi peneliti lain dalam mengembangkan aplikasi media pembelajaran matematika berbasis android yang lebih baik lagi.