

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian yang diperoleh dari analisis kebutuhan hingga implementasi dan pengujian program serta pembuatan laporan yang dilakukan oleh penulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Metode pembelajaran taman kanak-kanak yang dilakukan oleh Paud Happy Holy Kids Karya Cemerlang pada masa pandemi ini masih kurang efektif.
2. Aplikasi pembelajaran taman kanak-kanak berbasis android ini memudahkan para guru, siswa bahkan orang tua siswa dalam proses pembelajaran, karena aplikasi ini terdapat materi, games dan materi kreatifitas yang menarik bagi siswa untuk belajar.
3. Dengan teknologi multimedia berbasis android yang diaplikasikan ke dalam program ini, maka saat ini gadget tidak hanya digunakan siswa untuk bermain tetapi juga dapat digunakan untuk belajar sesuai dengan materi yang diberikan di sekolah.

6.2 SARAN

Dari kesimpulan diatas, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam rancangan aplikasi pembelajaran yang telah dibuat ini. Oleh sebab itu, adapun beberapa saran yang penulis harapkan guna perbaikan di masa yang akan datang adalah sebagai berikut:

1. Untuk penulis selanjutnya dapat melanjutkan dan menyempurnakan penelitian ini baik dari segi pola materi pembelajaran, *games*, dan ruang lingkup pembelajaran yang ada di aplikasi ini.
2. Diharapkan penulis selanjutnya dapat menambahkan limit waktu dalam pengerjaan *games* sehingga *games* menjadi lebih sempurna.
3. Penulis selanjutnya dapat merancang aplikasi ini pada perangkat lainnya, misalnya IOS atau perangkat lainnya sehingga mendapatkan hasil yang berbeda dari penelitian ini.
4. Perancangan aplikasi pembelajaran ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi pembelajaran yang menggunakan database online, sehingga dapat menambahkan aktor tambahan, misalnya admin.
5. Penelitian ini dapat menambah pembendaharaan mengenai aplikasi pembelajaran serta menjadi referensi bagi penulis lainnya.