

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu pesat telah membantu manusia untuk menghasilkan informasi yang lebih akurat dan tepat. Manusia telah mampu menghasilkan sebuah teknologi yang sangat canggih yaitu komputer. Komputer sangat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan yang rumit dan jumlah data yang banyak [1].

Salah satu pemanfaatan teknologi komputer adalah dengan sistem informasi yang memberikan kemudahan dalam pengolahan, perhitungan, penyimpanan data, sampai pembuatan laporan, serta menghasilkan informasi yang akurat, baik yang dibutuhkan secara perseorangan maupun perusahaan. Sistem informasi telah banyak digunakan pada industri penjualan baju seperti distro. Sistem informasi yang telah banyak diterapkan pada distro dengan menggunakan sistem informasi penjualan.

Ryo Store Jambi merupakan usaha distro perseorangan yang bergerak dalam penjualan baju pria dan perlengkapannya. Transaksi pembelian dan penjualan dilakukan secara tunai. Dalam kegiatan untuk penjualan barang untuk pencatatan, perhitungan dan membuat laporan masih menggunakan buku, agenda dan alat hitung seperti kalkulator. Oleh karena itu ditemukan beberapa permasalahan yang terjadi, yaitu seringnya terjadi kesalahan dalam pencatatan nota penjualan baik dari nama produk ataupun harga produk, pencarian data untuk pembuatan laporan

yang membutuhkan waktu cukup lama karena harus dihitung dan ditulis satu per satu ke dalam agenda, dan untuk data stok sering terjadi kesalahan penulisan jumlah transaksi keluar masuk produk sehingga laporan pada kartu stok sering terjadi selisih dengan stok fisik produk. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi penjualan yang dapat mengatasi permasalahan yang terjadi dan dapat memberikan laporan-laporan secara tepat dan cepat khususnya untuk data pembelian dan penjualan serta untuk pengkodean barang akan dirancang menggunakan *barcode* untuk mempermudah pencarian data barang.

Berdasarkan latar belakang belakang dari masalah tersebut, maka penulis tertarik untuk mengangkat judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Ryo Store Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini, yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada Ryo Store Jambi ?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Perancangan sistem informasi penjualan membahas mengenai data konsumen, data supplier, data produk, data pembelian dan penjualan secara tunai, serta laporan-laporan yang dibutuhkan pada Ryo Store Jambi

2. Untuk membangun sistem, perangkat lunak yang akan digunakan adalah bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL
3. Perancangan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart dokumen* dan sistem yang akan dibuat menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart program*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Mengidentifikasi permasalahan yang sedang terjadi untuk penjualan pada Ryo Store Jambi
2. Merancang sistem informasi penjualan pada Ryo Store Jambi menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi perusahaan, memberikan kemudahan dalam melakukan proses pengolahan data pembelian dan penjualan menjadi lebih cepat dan tepat sehingga memberikan informasi yang akurat
2. Bagi karyawan, memberikan kemudahan dalam melakukan pencarian data, mengecek stok akhir produk dan rekap data laporan pembelian dan penjualan yang akan diserahkan kepada pemilik usaha.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan, perancangan sistem, sistem informasi, pembelian, penjualan, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti PHP, MySQL, XAMPP, dan *Visual Studio Code*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum objek penelitian, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan