

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **5.1 HASIL IMPLEMENTASI**

Implementasi adalah tahap penerapan dan sekaligus pengujian bagi sistem berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan pada bab 4. Pada bab 5 ini merupakan implementasi hasil rancangan menjadi sebuah aplikasi sistem Advertising pada VZ Foto Copy Kasang Pudak Jambi. Adapun langkah-langkah dalam implementasi sistem yaitu:

##### **5.1.1 Implementasi Tampilan Output**

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data *Customer*

Laporan data *Customer* ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data *Customer* secara keseluruhan. Tampilan laporan data *customer* pada gambar 5.1 merupakan implementasi dari rancangan laporan data *customer* pada gambar 4.44.

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  <div style="text-align: center;"> <b>VZ Foto Copy Kasang Puduk Jambi</b>  <b>LAPORAN PEMBAYARAN</b> </div>  </div>							
No	id pembayaran	id pemesanan	tanggal pembayaran	nama customer	pembayaran	total pembayaran	status pembayaran
1	20210724103216	20210724103212	2021-07-24	arfan	360000	1200000	belum_lunas
2	2021108	20210724103212	2021-07-24	arfan	0	1200000	lunas
3	20210726063205	20210726063115	2021-07-26	Ade	30000	100000	belum_lunas
4	2021109	20210726063115	2021-07-26	Ade	70000"	100000	lunas
5	20210727023601	20210727023534	2021-07-27	Budi 1	9000	30000	belum_lunas
6	2021110	20210727023534	2021-07-27	Budi 1	21000"	30000	lunas
7	20210727011452	20210727011221	2021-07-27	mimin	127500	425000	belum_lunas
8	20210727013403	20210727013252	2021-07-27	joni	108000	360000	belum_lunas
9	2021111	20210727011221	2021-07-27	mimin	297500"	425000	lunas
10	2021112	20210727013252	2021-07-27	joni	252000"	360000	lunas
11	20210727112757	20210727112743	2021-07-27	Ima	300000	1000000	belum_lunas
12	2021113	20210727112743	2021-07-27	Ima	700000"	1000000	lunas
13	20210820073728	20210820073723	2021-08-20	a	9000	30000	belum_lunas
14	20220110020916	20220110020714	2022-01-10	andi	67500	225000	belum_lunas
15	20220118043545	20220118043540	2022-01-18	a	45000	150000	belum_lunas
16	20220118043737	20220118043713	2022-01-18		27000	90000	belum_lunas
17	202202	20220118043713	2022-01-18		63000"	90000	lunas
18	20220122033542	20220122033455	2022-01-22	a	13500	45000	belum_lunas
19	20220122092207	20220122092154	2022-01-22	a	13500	45000	belum_lunas

Jambi, Minggu 23 Januari 2022

TTD

Administrator

**Gambar 5.1 Laporan Data Customer**

## 2. Laporan Data Jenis Desain

Laporan data Jenis Desain ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Jenis Desain secara keseluruhan. Tampilan laporan

data jenis desain pada gambar 5.2 merupakan implementasi dari rancangan laporan data jenis desain pada gambar 4.45.

VZ Foto Copy Kasang Puduk Jambi				
LAPORAN JENIS DESAIN				
No	id jenis desain	jenis desain	foto	biaya desain
1	JEN001	Desain Kaos Polos		30000
2	JEN002	Desain Kerjeja Kantor		50000
3	JEN003	Desain Banner		70000
4	JEN004	Xbanner		45000
5	JEN005	Desain Mug Gelas		85000
6	JEN006	Desain Karakter Kartun		20000
8	JEN008	Desain Karikatur		95000
9	JEN009	Desain WPAP		78000
10	JEN010	desain spanduk		70000
11	JEN011	desain stiker		25000

Jambi, Minggu 23 Januari 2022  
TTD  
Administrator

**Gambar 5.2 Laporan Data Jenis Desain**

### 3. Laporan Data Pembayaran

Laporan data Pembayaran ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Pembayaran secara keseluruhan. Tampilan laporan data pembayaran pada gambar 5.3 merupakan implementasi dari rancangan laporan data pembayaran pada gambar 4.46.

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  <div style="text-align: center;"> <b>VZ Foto Copy Kasang Puduk Jambi</b>  <b>LAPORAN PEMBAYARAN</b> </div>  </div>							
No	id pembayaran	id pemesanan	tanggal pembayaran	nama customer	pembayaran	total pembayaran	status pembayaran
1	20210724103216	20210724103212	2021-07-24	arfan	360000	1200000	belum_lunas
2	202108	20210724103212	2021-07-24	arfan	0	1200000	lunas
3	20210726063205	20210726063115	2021-07-26	Ade	30000	100000	belum_lunas
4	202109	20210726063115	2021-07-26	Ade	70000*	100000	lunas
5	20210727023601	20210727023534	2021-07-27	Budi 1	9000	30000	belum_lunas
6	202110	20210727023534	2021-07-27	Budi 1	21000*	30000	lunas
7	20210727011452	20210727011221	2021-07-27	mimin	127500	425000	belum_lunas
8	20210727013403	20210727013252	2021-07-27	joni	108000	360000	belum_lunas
9	202111	20210727011221	2021-07-27	mimin	297500*	425000	lunas
10	202112	20210727013252	2021-07-27	joni	252000*	360000	lunas
11	20210727112757	20210727112743	2021-07-27	Ima	300000	1000000	belum_lunas
12	202113	20210727112743	2021-07-27	Ima	700000*	1000000	lunas
13	20210820073728	20210820073723	2021-08-20	a	9000	30000	belum_lunas
14	20220110020916	20220110020714	2022-01-10	andi	67500	225000	belum_lunas
15	20220118043545	20220118043540	2022-01-18	a	45000	150000	belum_lunas
16	20220118043737	20220118043713	2022-01-18		27000	90000	belum_lunas
17	202202	20220118043713	2022-01-18		63000*	90000	lunas
18	20220122033542	20220122033455	2022-01-22	a	13500	45000	belum_lunas
19	20220122092207	20220122092154	2022-01-22	a	13500	45000	belum_lunas

Jambi, Minggu 23 Januari 2022  
TTD  
Administrator

**Gambar 5.3 Laporan Data Pembayaran**

### 5.1.2 Implementasi Tampilan Input

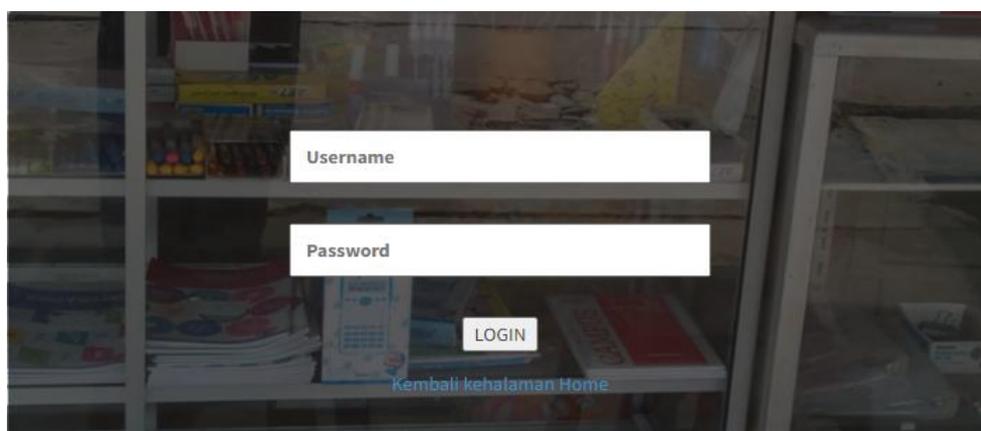
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

#### A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

## 1. Tampilan Form Login

Tampilan halaman login menampilkan *form username* dan *password* yang harus diinputkan dengan benar ketika login masuk ke sistem aplikasi. tampilan *form login* pada gambar 5.4 menggunakan implementasi dari rancangan login pada gambar 4.47.



**Gambar 5.4 Tampilan Login**

## 2. Tampilan Menu Utama

Tampilan halaman Menu terdiri atas beberapa menu yaitu Admin, Profil, *Customer*, Jenis Desain, Rencana Desain, Pembayaran, Alat dan Bahan, Pemesanan. Merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi seperti yang telah di harapkan sebelumnya, tampilan menu utama pada gambar 5.5 merupakan implementasi dari rancangan menu utama pada gambar 4.48.



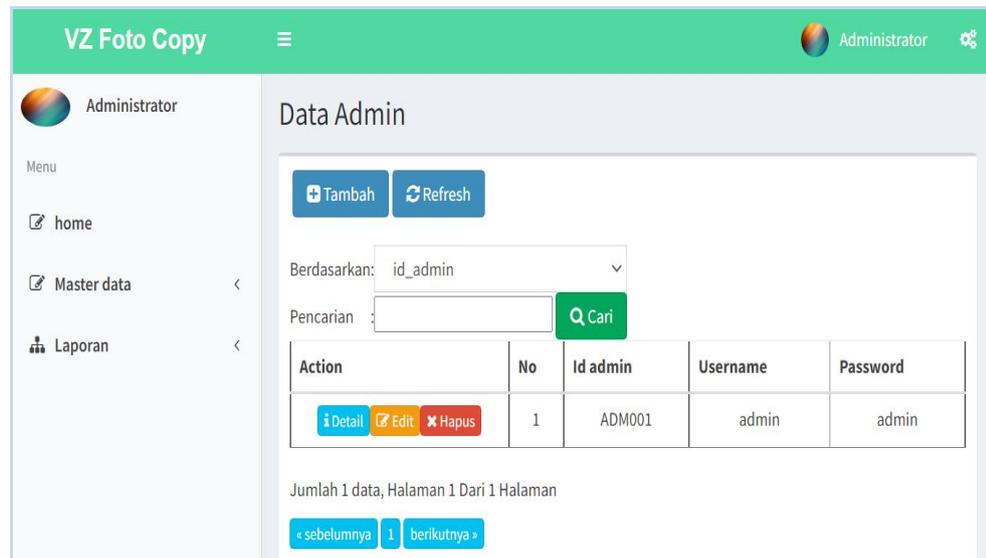
### **Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Utama**

#### 3. Tampilan Menu Admin

Tampilan halaman Admin menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Admin, menu edit data Admin, sebagai berikut :

##### a) Tampilan Input Form Menu Admin

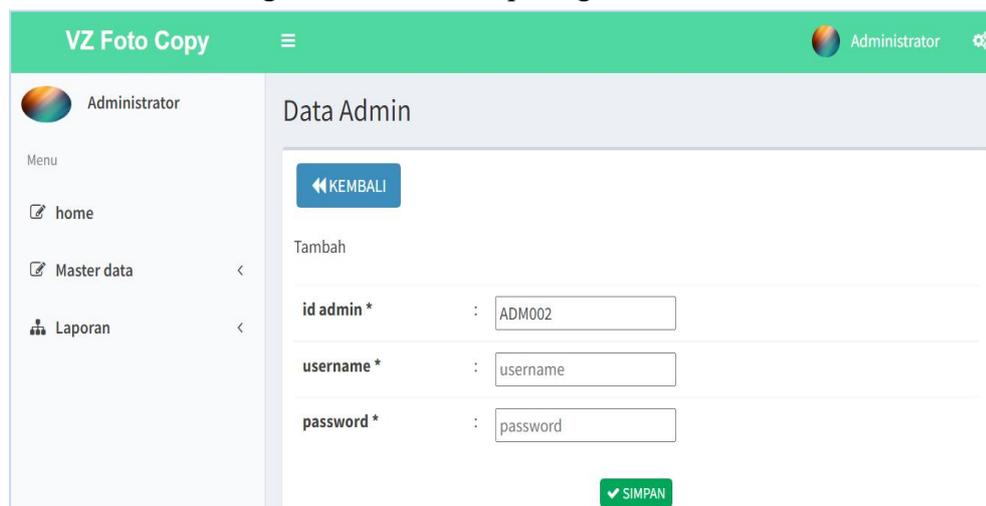
Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengelola atau menampilkan semua aktivitas yang dibutuhkan data Admin. Tampilan *input form* admin pada gambar 5.6 merupakan implementasi dari rancangan input admin pada gambar 4.49.



**Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Admin**

b) Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk Menambah data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukkan data Admin. Tampilan *input form* tambah admin pada gambar 5.7 merupakan implementasi dari rancangan tambah admin pada gambar 4.50.



**Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Admin**

c) Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk Pembaruan data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukkan data Admin. Tampilan *input form* edit admin pada gambar 587 merupakan implementasi dari rancangan edit utama pada gambar 4.51.

The screenshot shows a web interface for 'VZ Foto Copy'. The top navigation bar is green with the application name and a user profile for 'Administrator'. A sidebar on the left lists menu items: 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Admin' and contains an 'Edit' form. At the top of the form is a blue button labeled 'KEMBALI'. Below it are three input fields: 'id admin \*' containing 'ADM001', 'username \*' containing 'admin', and 'password \*' containing masked characters. A green 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Admin**

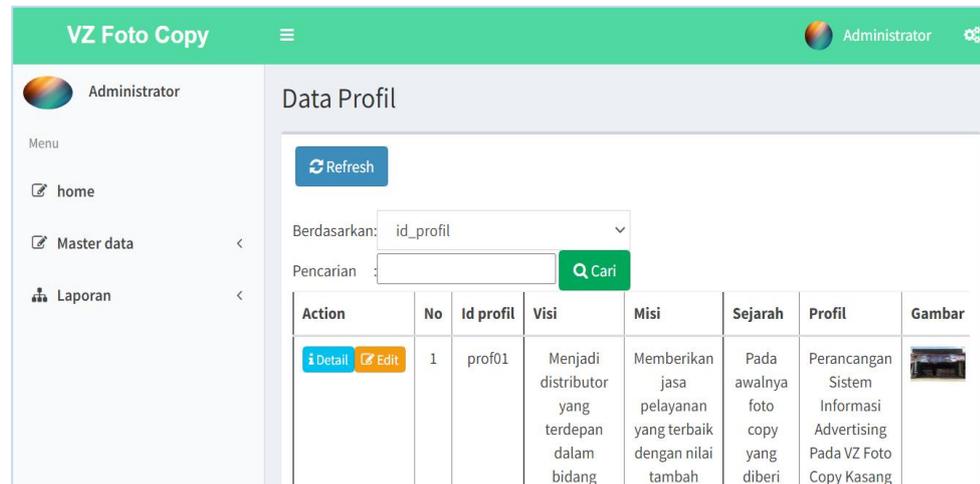
4. Tampilan Menu Profil

Tampilan halaman Profil menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Profil, menu edit data Profil, sebagai berikut :

a). Tampilan Input Form Menu Profil

Tampilan input form menu Profil digunakan untuk mengelola atau menampilkan semua aktivitas yang dibutuhkan data Profil. Tampilan *input form*

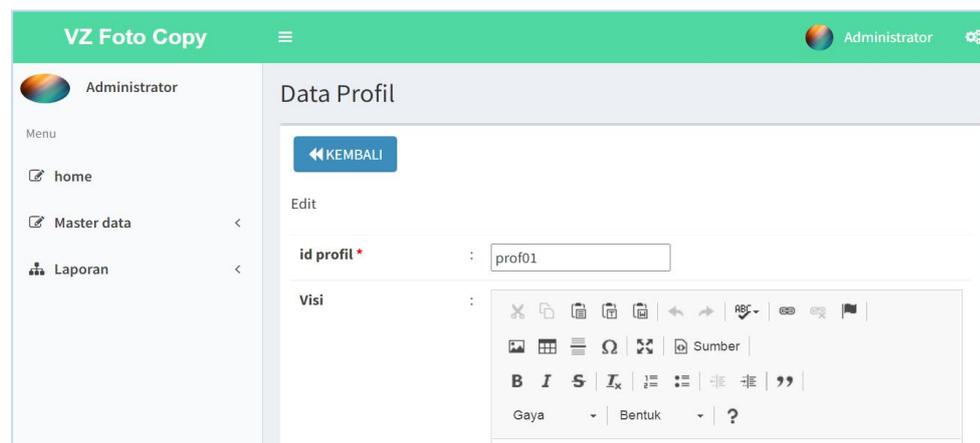
profil pada gambar 5.9 merupakan implementasi dari rancangan menu profil pada gambar 4.52.



**Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Profil**

c) Tampilan Input Form Edit Profil

Tampilan input form menu Profil digunakan untuk Pembaruan data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukkan data Profil. Tampilan *input form* edit profil pada gambar 5.10 merupakan implementasi dari rancangan edit profil pada gambar 4.54.



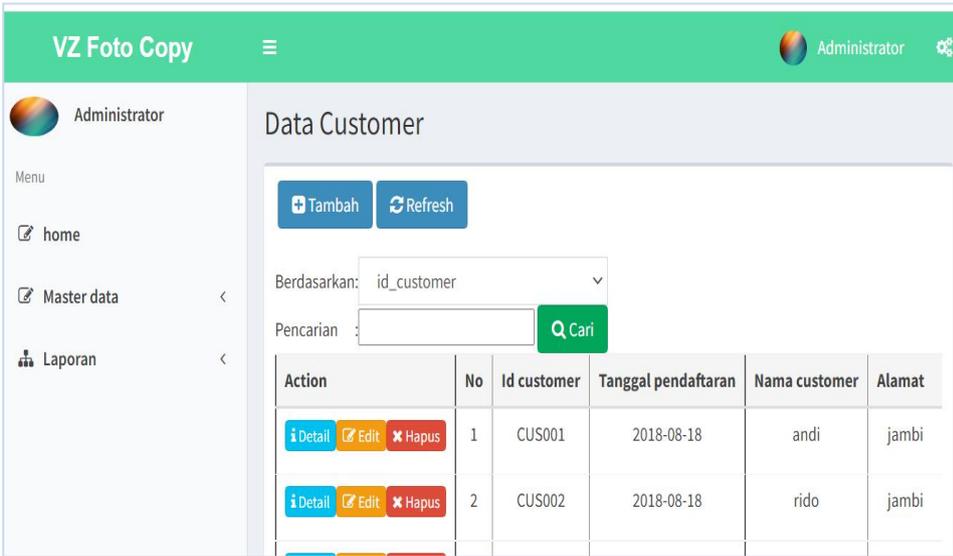
**Gambar 5.10 Tampilan Input Form Edit Profil**

## 5. Tampilan Menu *Customer*

Tampilan halaman *Customer* menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data *Customer*, menu edit data *Customer*, sebagai berikut :

### a) Tampilan Input Form Menu *Customer*

Tampilan input form menu *Customer* digunakan untuk mengelola atau menampilkan semua aktivitas yang dibutuhkan data *Customer*. Tampilan *input form Customer* pada gambar 5.11 merupakan implementasi dari rancangan menu *customer* pada gambar 4.55.



Action	No	Id customer	Tanggal pendaftaran	Nama customer	Alamat
<a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	1	CUS001	2018-08-18	andi	jambi
<a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	2	CUS002	2018-08-18	rido	jambi

**Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu *Customer***

### b) Tampilan Input Form Tambah *Customer*

Tampilan input form menu *Customer* digunakan untuk Menambah data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukkan data

*Customer*. Tampilan *input form* tambah *Customer* pada gambar 5.12 merupakan implementasi dari rancangan tambah *customer* pada gambar 4.56.

The screenshot shows the 'VZ Foto Copy' web application interface. The top navigation bar is green with the application name and a user profile 'Administrator'. A sidebar menu on the left lists 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Customer' and contains a form for adding a new customer. The form has a 'KEMBALI' button at the top left. The form fields are: 'id customer \*' with value 'CUS019', 'tanggal pendaftaran \*' with value '23/01/2022', 'nama customer \*' with value 'nama customer', and 'alamat \*' which is currently empty. A rich text editor toolbar is visible below the address field.

**Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah *Customer***

c) Tampilan Input Form Edit *Customer*

Tampilan input form menu *Customer* digunakan untuk Pembaruan data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukkan data *Customer*. Tampilan *input form* edit *Customer* pada gambar 5.13 merupakan implementasi dari rancangan edit *customer* pada gambar 4.57.

The screenshot shows the 'VZ Foto Copy' web application interface. The top navigation bar is green with the application name and a user profile 'Administrator'. A sidebar menu on the left lists 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Customer' and contains a form for editing an existing customer. The form has a 'KEMBALI' button at the top left. The form fields are: 'id customer \*' with value 'CUS001', 'tanggal pendaftaran \*' with value '18/08/2018', 'nama customer \*' with value 'andi', and 'alamat \*' which is currently empty. A rich text editor toolbar is visible below the address field.

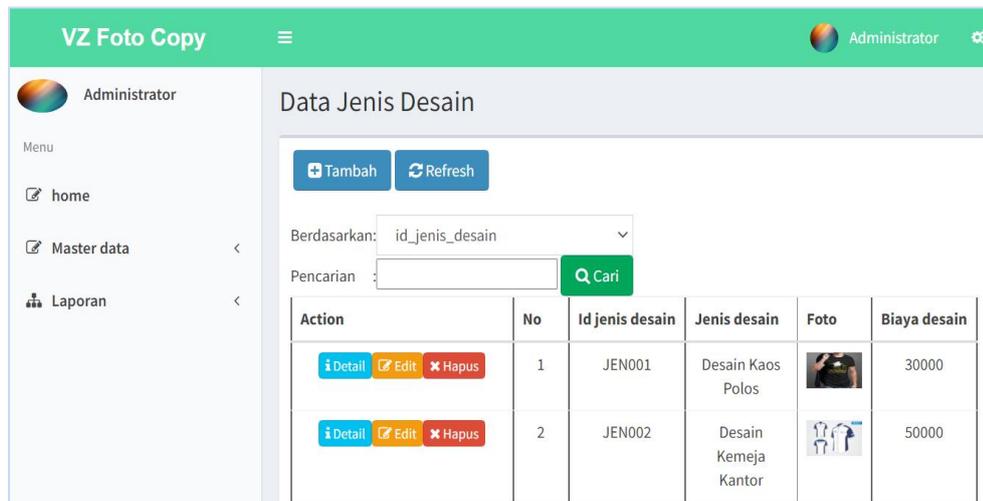
**Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit *Customer***

## 6. Tampilan Menu Jenis Desain

Tampilan halaman Jenis Desain menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Jenis Desain, menu edit data Jenis Desain, sebagai berikut :

### a) Tampilan Input Form Menu Jenis Desain

Tampilan input form menu Jenis Desain digunakan untuk mengelola atau menampilkan semua aktivitas yang dibutuhkan data Jenis Desain. Tampilan *input form* jenis desain pada gambar 5.14 merupakan implementasi dari rancangan jenis desain pada gambar 4.58.



Action	No	Id jenis desain	Jenis desain	Foto	Biaya desain
Detail Edit Hapus	1	JEN001	Desain Kaos Polos		30000
Detail Edit Hapus	2	JEN002	Desain Kemeja Kantor		50000

**Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Jenis Desain**

### b) Tampilan Input Form Tambah Jenis Desain

Tampilan input form menu Jenis Desain digunakan untuk Menambah data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukan data

Jenis Desain. Tampilan *input form* tambah jenis desain pada gambar 5.15 merupakan implementasi dari rancangan tambah jenis desain pada gambar 4.59.

The screenshot shows the 'Data Jenis Desain' page in the VZ Foto Copy application. The page has a green header with the application name and user role 'Administrator'. A sidebar menu on the left contains 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Jenis Desain' and features a 'KEMBALI' button. Below this is a 'Tambah' section with four form fields: 'id jenis desain \*' with the value 'JEN012', 'jenis desain \*' with the value 'jenis desain', 'foto \*' with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih', and 'biaya desain \*' with the value 'biaya desain'. A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.15 Tampilan Input Form Tambah Jenis Desain**

c) Tampilan Input Form Edit Jenis Desain

Tampilan input form menu Jenis Desain digunakan untuk Pembaruan data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukkan data Jenis Desain. Tampilan *input form* edit jenis desain pada gambar 5.16 merupakan implementasi dari rancangan edit jenis desain pada gambar 4.60.

The screenshot shows the 'Data Jenis Desain' page in the VZ Foto Copy application, specifically the 'Edit' section. The page layout is consistent with the previous screenshot. The main content area is titled 'Data Jenis Desain' and features a 'KEMBALI' button. Below this is an 'Edit' section with four form fields: 'id jenis desain \*' with the value 'JEN001', 'jenis desain \*' with the value 'Desain Kaos Polos', 'foto \*' with a small image of a t-shirt labeled 'kaos.png' and a 'Pilih File' button with the text 'Tidak ada file yang dipilih', and 'biaya desain \*' with the value '30000'. A green 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.16 Tampilan Input Form Edit Jenis Desain**

## 7. Tampilan Menu Rencana Desain

Tampilan halaman Rencana Desain menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Rencana Desain, menu edit data Rencana Desain, sebagai berikut :

### a) Tampilan Input Form Menu Rencana Desain

Tampilan input form menu Rencana Desain digunakan untuk mengelola atau menampilkan semua aktivitas yang dibutuhkan data Rencana Desain. Tampilan *input form* Rencana desain pada gambar 5.17 merupakan implementasi dari rancangan rencana desain pada gambar 4.61.

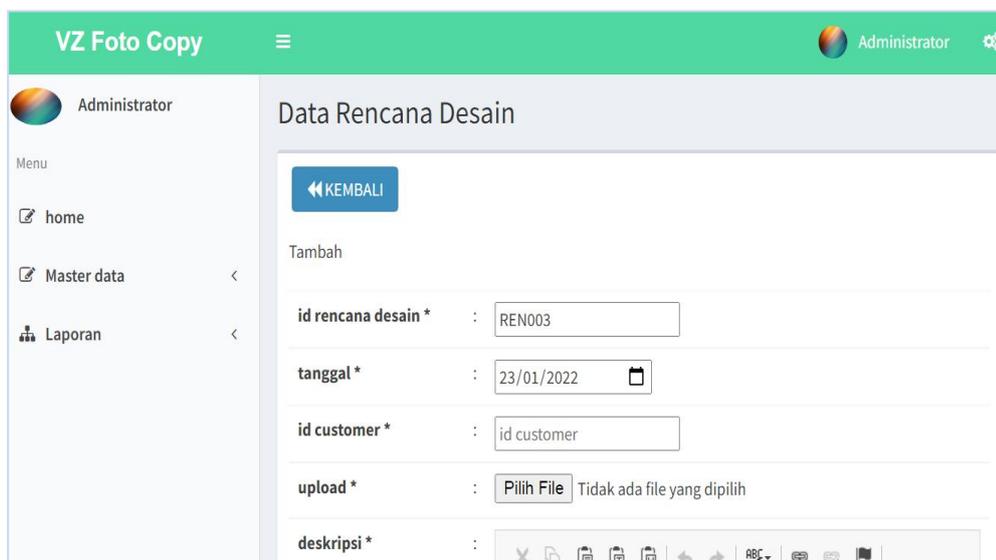
Action	No	Id rencana desain	Tanggal	customer	Upload	Deskripsi
	1	REN001	2021-07-24	arfan		oke fix
	2	REN002	2022-01-18	a		bahan nebggunkan kode 124

**Gambar 5.17 Tampilan Input Form Menu Rencana Desain**

### d) Tampilan Input Form Tambah Rencana Desain

Tampilan input form menu Rencana Desain digunakan untuk Menambah data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukan

data Rencana Desain. Tampilan *input form* tambah Rencana desain pada gambar 5.18 merupakan implementasi dari rancangan tambah rencana desain pada gambar 4.62.

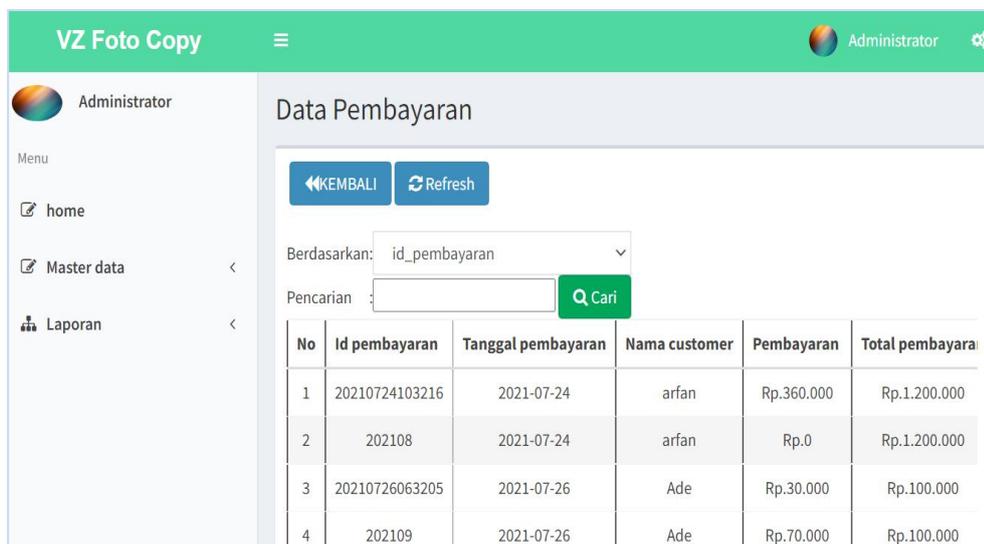


The screenshot displays the 'VZ Foto Copy' web application interface. The top navigation bar is green and contains the application name 'VZ Foto Copy', a hamburger menu icon, and the user role 'Administrator'. On the left, a sidebar menu lists 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Rencana Desain' and features a 'KEMBALI' button. Below this, a 'Tambah' section contains several form fields: 'id rencana desain \*' with the value 'REN003', 'tanggal \*' with the value '23/01/2022' and a calendar icon, 'id customer \*' with the value 'id customer', 'upload \*' with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih', and 'deskripsi \*' with a rich text editor toolbar.

**Gambar 5.18 Tampilan Input Form Tambah Rencana Desain**

#### 8. Tampilan Menu Pembayaran

Tampilan halaman Pembayaran menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Pembayaran, menu edit data Pembayaran. Tampilan *input form* pembayaran pada gambar 5.19 merupakan implementasi dari rancangan menu pembayaran pada gambar 4.64.



No	Id pembayaran	Tanggal pembayaran	Nama customer	Pembayaran	Total pembayara
1	20210724103216	2021-07-24	arfan	Rp.360.000	Rp.1.200.000
2	202108	2021-07-24	arfan	Rp.0	Rp.1.200.000
3	20210726063205	2021-07-26	Ade	Rp.30.000	Rp.100.000
4	202109	2021-07-26	Ade	Rp.70.000	Rp.100.000

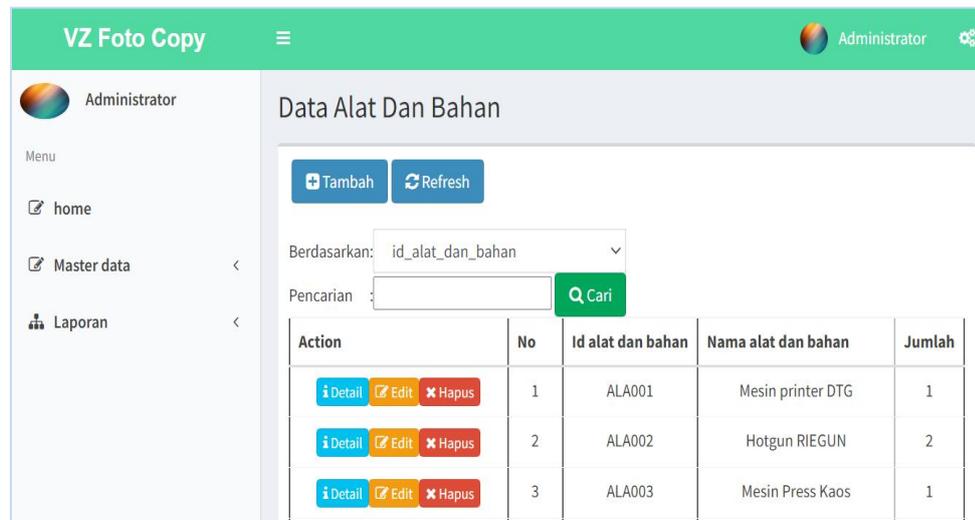
**Gambar 5.19 Tampilan Input Form Menu Pembayaran**

## 9. Tampilan Menu Alat dan Bahan

Tampilan halaman Alat dan Bahan menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Alat dan Bahan, menu edit data Alat dan Bahan, sebagai berikut :

### a) Tampilan Input Form Menu Alat dan Bahan

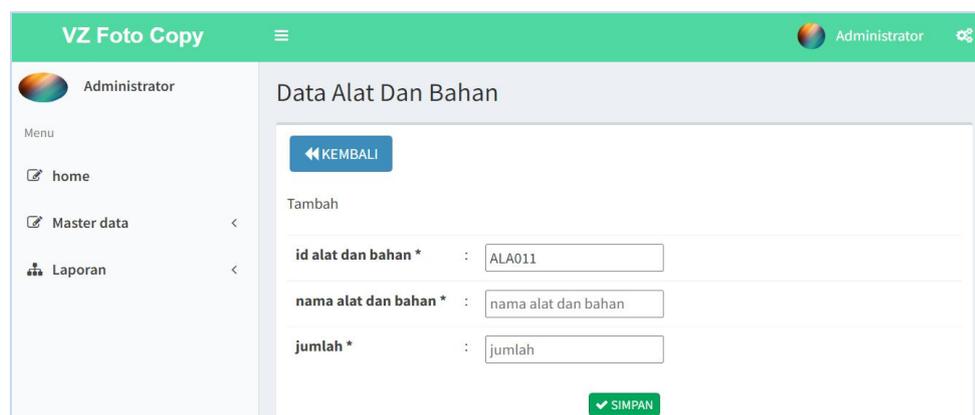
Tampilan input form menu Alat dan Bahan digunakan untuk mengelola atau menampilkan semua aktivitas yang dibutuhkan data Alat dan Bahan. Tampilan *input form* alat dan bahan pada gambar 5.20 merupakan implementasi dari rancangan alat dan bahan pada gambar 4.67.



**Gambar 5.20 Tampilan Input Form Menu Alat dan Bahan**

b) Tampilan Input Form Tambah Alat dan Bahan

Tampilan input form menu Alat dan Bahan digunakan untuk Menambah data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukkan data Alat dan Bahan. Tampilan *input form* pembayaran pada gambar 5.21 merupakan implementasi dari rancangan tambah alat dan bahan pada gambar 4.68.



**Gambar 5.21 Tampilan Input Form Tambah Alat dan Bahan**

c) Tampilan Input Form Edit Alat dan Bahan

Tampilan input form menu Alat dan Bahan digunakan untuk Pembaruan data-data yang dibutuhkan agar dapat melakukan pengendalian atau menunjukan data Alat dan Bahan. Tampilan *input form* edit alat dan bahan pada gambar 5.22 merupakan implementasi dari rancangan menu edit alat dan bahan pada gambar 4.69.

The screenshot displays the 'VZ Foto Copy' application interface. The top navigation bar is green with the application name and a user profile for 'Administrator'. A sidebar menu on the left lists 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Alat Dan Bahan' and contains an 'Edit' form. The form has three input fields: 'id alat dan bahan \*' with the value 'ALA001', 'nama alat dan bahan \*' with the value 'Mesin printer DTG', and 'jumlah \*' with the value '1'. A blue 'KEMBALI' button is located at the top left of the form area, and a green 'UPDATE' button is at the bottom right.

**Gambar 5.22 Tampilan Input Form Edit Alat dan Bahan**

#### 10. Tampilan Menu Pemesanan

Tampilan halaman Pemesanan menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Pemesanan, menu edit data Pemesanan, Tampilan *input form* pemesanan pada gambar 5.23 merupakan implementasi dari rancangan pemesanan pada gambar 4.70.

The screenshot shows the 'VZ Foto Copy' application interface for the 'Data Pemesanan Desain' section. The top navigation bar and sidebar are consistent with the previous image. The main content area features a 'Tambah' button and a 'Refresh' button at the top. Below these, there is a dropdown menu labeled 'Berdasarkan:' with the selected value 'id\_pemesanan\_desain'. At the bottom, there is a search field labeled 'Pencarian:' with a green 'Cari' button next to it.

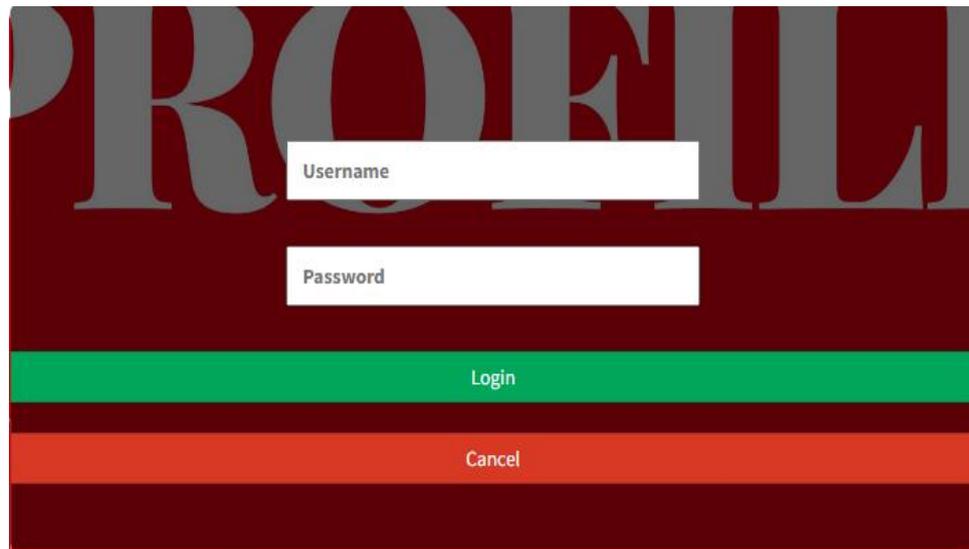
### **Gambar 5.23 Tampilan Input Form Menu Pemesanan**

#### **B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web dan *Customer***

Tampilan input khusus Pengunjung Web dan *Customer* merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web dan *Customer* sebelumnya.

##### **1. Tampilan Input Form Login**

Tampilan input form Login Pengunjung Web dan *Customer* digunakan untuk menampilkan data Login Pengunjung Web dan *Customer*. Tampilan *input form* login pada gambar 5.24 merupakan implementasi dari rancangan menu login pada gambar 4.73.



**Gambar 5.24 Tampilan Input Form Login Pengunjung Web dan *Customer***

2. Tampilan Input Form Menu Utama

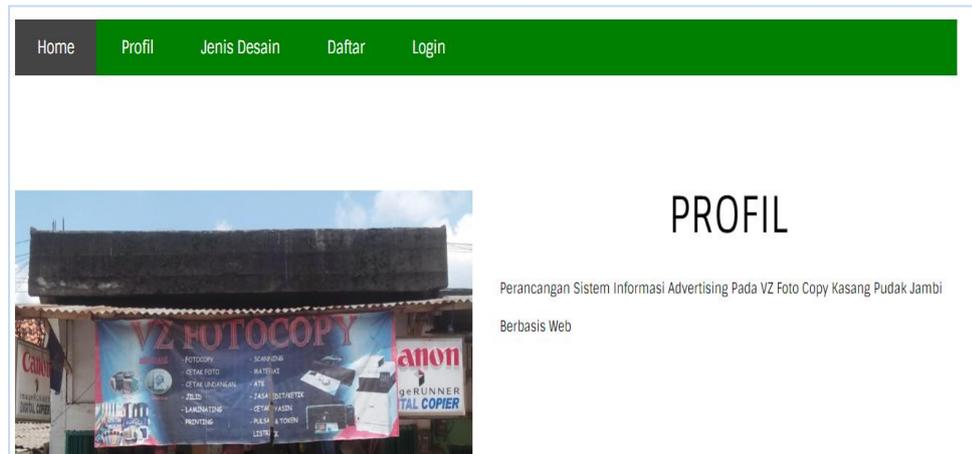
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Tampilan *input form* menu utama pada gambar 5.25 merupakan implementasi dari rancangan menu utama pada gambar 4.74.



**Gambar 5.25 Tampilan Input Form Menu utama**

### 3. Tampilan Input Form Profil

Tampilan input form Profil digunakan untuk menampilkan data Profil. Tampilan *input form* menu utama pada gambar 5.26 merupakan implementasi dari rancangan menu profil pada gambar 4.75.



**Gambar 5.26 Tampilan Input Form Profil**

### 4. Tampilan Input Form Rencana Desain

Tampilan input form Rencana Desain digunakan untuk menampilkan data Rencana Desain. Tampilan *input form* rencana desain pada gambar 5.27 merupakan implementasi dari rancangan rencana desain pada gambar 4.76.

**Gambar 5.27 Tampilan Input Form Rencana Desain**

## 5. Tampilan Input Form Jenis Desain

Tampilan input form Jenis Desain digunakan untuk menampilkan data Jenis Desain. Tampilan *input form* jenis desain pada gambar 5.28 merupakan implementasi dari rancangan jenis desain pada gambar 4.77.



**Gambar 5.28 Tampilan Input Form Jenis Desain**

## 6. Tampilan Input Form Pemesanan

Tampilan input form Pemesanan digunakan untuk menampilkan data Pemesanan. Tampilan *input form* pemesanan pada gambar 5.29 merupakan implementasi dari rancangan pemesanan pada gambar 4.78.

The screenshot shows an order form with a green navigation bar at the top containing links for Home, Profil, Jenis Desain, Pemesanan dan Rancangan Desain, and Logout. Below the navigation bar, there is a heading 'Pastikan Pesanan Yang dipilih benar'. The form contains several input fields with their respective values:

Tanggal	: 2022-01-10
Atas Nama	: andi
pembayaran dp (30%)	: Rp.67.500
total pembayaran	: Rp.225.000
Sisa pembayaran	: Rp.157.500

At the bottom of the form, there is a green button with a checkmark icon and the text 'PROSES PEMESANAN'.

**Gambar 5.29 Tampilan Input Form Pemesanan**

## 7. Tampilan Input Form Pembayaran

Tampilan input form Pembayaran digunakan untuk menampilkan data Pembayaran. Tampilan *input form* pembayaran pada gambar 5.30 merupakan implementasi dari rancangan pembayaran pada gambar 4.79.

**Gambar 5.30 Tampilan Input Form Pembayaran**

## 8. Tampilan Input Form Pendaftaran

Tampilan input form Pendaftaran digunakan untuk menampilkan data Pendaftaran. Tampilan *input form* pendaftaran pada gambar 5.31 merupakan implementasi dari rancangan pendaftaran pada gambar 4.80.

**Gambar 5.31 Tampilan Input Form Pendaftaran**

## 5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Black Box Testing atau yang sering dikenal dengan sebutan pengujian fungsional merupakan metode pengujian Perangkat Lunak yang digunakan untuk menguji perangkat lunak tanpa mengetahui struktur internal kode atau Program. Dalam pengujian ini, tester menyadari apa yang harus dilakukan oleh program tetapi tidak memiliki pengetahuan tentang bagaimana melakukannya.

### 1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan bug baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login***

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> <b>BERHASI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Buka <i>webbrowser</i></li> <li>Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>Klik tombol <i>Login</i></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>input <i>username</i> <b>BENAR</b></li> <li>input <i>password</i> <b>BENAR</b></li> </ol>	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> <b>GAGAL</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Buka <i>webbrowser</i></li> <li>Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>Klik tombol <i>Login</i></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>input <i>username</i> <b>SALAH</b></li> <li>input <i>password</i> <b>SALAH</b></li> </ol>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> <b>GAGAL</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Buka <i>webbrowser</i></li> <li>Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>Tidak input</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Tanpa <i>Username</i></li> <li>Tanpa <i>password</i></li> </ol>	Tampil pesan "Username/ Password"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

	<i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>		yang anda masukan salah..!”		
--	--	--	-----------------------------	--	--

## 2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama <b>BERHASI</b> <b>L</b>	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama <b>GAGAL</b>	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

## 3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin <b>BERHASI L</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin <b>LENGKAP</b>	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Admin <b>GAGAL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin <b>TIDAK LENGKAP</b>	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin <b>BERHASI L</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Admin <b>LENGKAP</b>	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin <b>GAGAL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Admin <b>TIDAK LENGKAP</b>	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin <b>BERHASI L</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin <b>BATAL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

#### 4. Pengujian Halaman Menu Profil

Pengujian halaman Profil melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Profil**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Profil BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Profil	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
-----------------------	--	----------------	---------------------------	--	------

## 5. Pengujian Halaman Menu *Customer*

Pengujian halaman *Customer* melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu *Customer***

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah <i>Customer</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data <i>Customer</i> LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah <i>Customer</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data <i>Customer</i> TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit <i>Customer</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data <i>Customer</i> LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit <i>Customer</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data <i>Customer</i> TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus <i>Customer</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus <i>Customer</i> BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman <i>Customer</i>	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 6. Pengujian Halaman Menu Jenis Desain

Pengujian halaman Jenis Desain melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Jenis Desain**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jenis Desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Jenis Desain LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Jenis Desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Jenis Desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Jenis Desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Jenis Desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Jenis Desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Jenis Desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Jenis Desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Jenis Desain BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Jenis Desain	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 7. Pengujian Halaman Menu Rencana Desain

Pengujian halaman Rencana Desain melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Rencana Desain

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Rencana Desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Rencana Desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Rencana Desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Rencana Desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Rencana Desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Rencana Desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Rencana Desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Rencana Desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Rencana Desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Rencana Desain BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Rencana Desain	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 8. Pengujian Halaman Menu Pembayaran

Pengujian halaman Pembayaran melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Pembayaran**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pembayaran LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pembayaran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pembayaran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Pembayaran LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembayaran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Pembayaran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Pembayaran BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pembayaran	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
------------------------	--	----------------	-------------------------------	--	------

## 9. Pengujian Halaman Menu Alat dan Bahan

Pengujian halaman Alat dan Bahan melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Alat dan Bahan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Alat dan Bahan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Alat dan Bahan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Alat dan Bahan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Alat dan Bahan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Alat dan Bahan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Alat dan Bahan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit Alat dan Bahan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Alat dan Bahan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Alat dan Bahan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Alat dan Bahan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Alat dan Bahan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 10. Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Pengujian halaman Pemesanan melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan *bug* baru. Hal ini juga digunakan untuk memastikan tidak ada *bug* lama yang muncul dari penambahan modul perangkat lunak baru dari waktu ke waktu.

**Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Pemesanan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pemesanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

**Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Customer	Klik tombol Customer pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Customer - klik tombol print	Halaman cetak Customer	Laporan Customer	Baik
Laporan Jenis Desain	Klik tombol Jenis Desain pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Jenis Desain - klik tombol print	Halaman cetak Jenis Desain	Laporan Jenis Desain	Baik
Laporan Pembayaran	Klik tombol Pembayaran pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Pembayaran - klik tombol print	Halaman cetak Laporan Pembayaran	Laporan Pembayaran	Baik

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada VZ Foto Copy Kasang Pudak Jambi, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
  - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Advertising pada VZ Foto Copy Kasang Pudak Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.

- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Profil, Customer, Jenis Desain, Rencana Desain, Pembayaran, Alat dan Bahan, Pemesanan Sistem mampu mencetak laporan Customer, Jenis Desain, Pembayaran dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

## 2. Kekurangan program

- a. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut
- b. Sistem tidak menyediakan menu panduan dalam penggunaan sistem, untuk pelanggan yang tidak mahir menggunakan sistem ini
- c. Sistem belum mampu melindungi pelanggan dari kegiatan penipuan online

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.