

BAB V

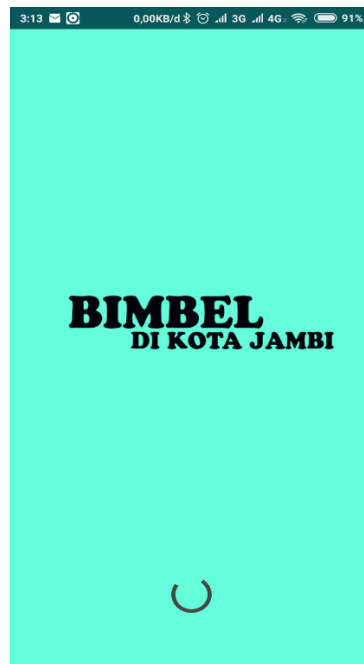
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan dilakukan tahap implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan atau desain ke tahap coding dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi aplikasi SIG Bimbel di Kota Jambi sebagai berikut :

5.1.1 Tampilan Menu Pembuka (*Splash screen*)

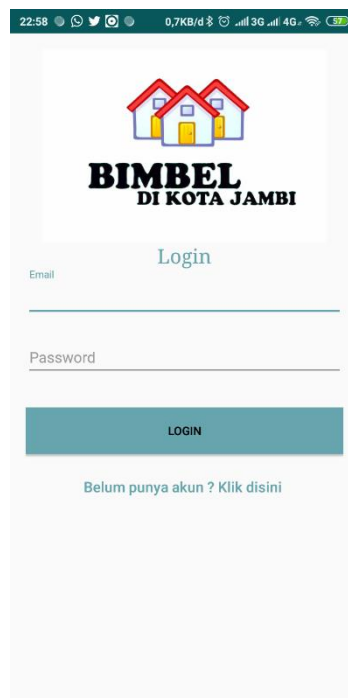
Menu pembuka merupakan tampilan awal yang muncul pada saat pengguna menjalankan aplikasi Bimbel di Kota Jambi. Menu pembuka atau *splash screen* muncul dengan delay sekitar 3 detik sebelum menu utama tampil, dapat di lihat pada gambar 5.1 di bawah ini :



Gambar 5.1 Implementasi Tampilan Menu Pembuka (*Splash screen*)

5.1.2 Tampilan Halaman Login

Pada saat menu pembuka selesai, maka halaman *login* akan tampil seperti gambar 5.2 dibawah ini.



Gambar 5.2 Implementasi Tampilan Halaman *Login*

5.1.3 Tampilan Halaman Registrasi

Pada saat menu pembuka selesai, maka halaman Login akan tampil sebelum melakukan login kita perlu melakukan registrasi terlebih dahulu seperti gambar 5.3 dibawah sehingga dapat masuk ke dalam aplikasi tersebut



The image shows a mobile application registration screen. At the top, there is a status bar with the time 22:58, battery level at 57%, and network status showing 4G. The main content area features a logo with three houses and the text "BIMBEL DI KOTA JAMBI". Below the logo is a "Daftar" button. Underneath, there are two input fields: "Email" and "Password". A teal "DAFTAR" button is positioned below the password field. At the bottom, there is a link that says "Sudah Terdaftar".

Gambar 5.3 Implementasi Tampilan Halaman Registrasi

5.1.4 Tampilan Menu Utama

Pada saat selesai melakukan *login*, maka menu utama akan ditampilkan seperti gambar 5.2 di bawah ini. Pada menu utama terdapat menu kategori menu Bimbel di Kota Jambi, menu bantuan, dan tentang aplikasi.



Gambar 5.4 Implementasi Tampilan Menu Utama (*home*)

5.1.5 Tampilan Menu Bimbel Pelajaran Umum di Kota Jambi

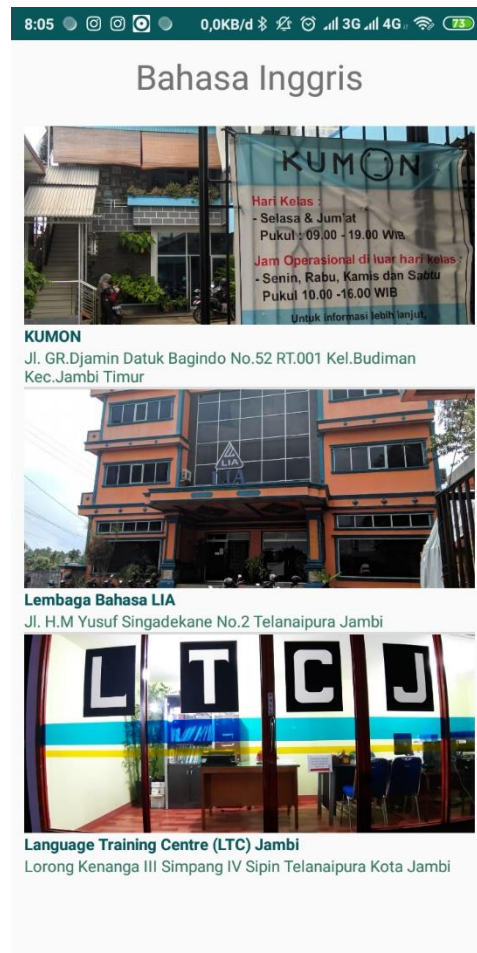
Jika pengguna memilih menu Bimbel Pelajaran Umum, maka ditampilkan list Bimbel yang ada di Kota Jambi, dan jika salah satu list di pilih maka akan ditampilkan menu detail seperti yang terlihat pada gambar 5.3



Gambar 5.5 Implementasi Tampilan Menu List Bimbel Pelajaran Umum

5.1.6 Tampilan Menu List Bimbel Bahasa Inggris Di Kota Jambi

Jika pengguna memilih menu Bimbel Bahasa Inggris, maka ditampilkan list Bimbel yang ada di Kota Jambi, dan jika salah satu list di pilih maka akan ditampilkan menu detail seperti yang terlihat pada gambar 5.4



Gambar 5.6 Implementasi Tampilan Menu List Bimbel Bahasa Inggris

5.1.7 Tampilan Informasi Bimbel

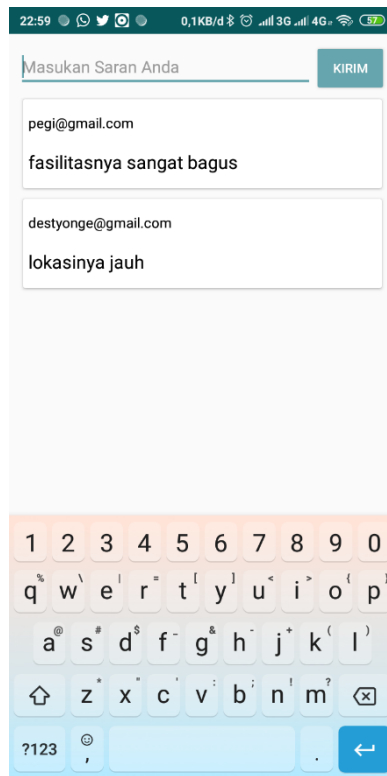
Tampilan ini menampilkan informasi Bimbel yang ada di Kota Jambi sehingga mempermudah pengguna dalam mengakses informasi Bimbel yang diinginkan, seperti gambar 5.5 berikut :



Gambar 5.7 Implementasi Tampilan Informasi Bimbel

5.1.8 Tampilan Beri Saran Pada Prasarana Bimbel

Tampilan ini menampilkan saran terhadap Bimbel yang ada di Kota Jambi, seperti gambar 5.4 berikut :



Gambar 5.8 Implementasi Tampilan Beri Saran Pada Prasarana Bimbel

5.1.9 Tampilan Menu Lihat Lokasi Bimbel

Tampilan ini menampilkan lokasi Bimbel yang ada di Kota Jambi mempermudah pengguna dalam menemukan lokasi Bimbel yang diinginkan, seperti gambar 5.9 berikut :



Gambar 5.9 Implementasi Tampilan Menu Lihat Lokasi Bimbel

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem merupakan tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian aplikasi yang dikembangkan. Tujuan dari pengujian sistem ini merupakan bagian dari kebenaran dari aplikasi yang telah dikembangkan. Tahapan pengujian ini disajikan dalam bentuk tabel dengan kolom modul yang diuji, prosedur pengujian, masukan, keluaran yang diharapkan, hasil yang didapat, dan kesimpulan pada tabel berikut.

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

Modul Yang di Uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
Pengujian splash screen	Jalankan aplikasi	-	-	Tampil menu utama selesai	Baik
Pengujian pada login user	Buka Aplikasi	-Klik Aplikasi Bimbel.apk	Menampilkan menu Login	Masuk ke dalam aplikasi	Baik

				Bimbel	
Pengujian pada menu utama	Buka menu utama	-Klik pada menu Bimbel Pelajaran Umum -Klik menu Bimbel Bahasa Inggris	Menampilkan menu List Bimbel Pelajaran Umum atau Bahasa Inggris	Menampilkan menu Bimbel di Kota Jambi	Baik
Pengujian List Bimbel	Buka menu Pelajaran umum atau Bahasa Inggris	-Klik menu Pelajaran Umum	Menampilkan List Pelajaran Umum	Menampilkan halaman pelajaran umum	Baik
Pengujian Informasi Bimbel	Buka List menu Pelajaran umum atau Bahasa Inggris	-Klik salah satu Bimbel	Menampilkan halaman informasi Bimbel	Menampilkan halaman informasi Bimbel	Baik
Pengujian Beri Saran	Buka informasi bimbel	-Klik “Beri Saran”	Menuju halaman beri saran	Menampilkan halaman beri saran	Baik
Menu Lokasi Bimbel	Buka menu Lokasi Bimbel Yang ada di Kota Jambi	Klik salah satu list Bimbel	Menampilkan Informasi Klik Lihat Lokasi	Menampilkan halaman menu Lokasi Bimbel	Baik
Menu Tentang	Buka Menu Tentang	Klik menu tentang	Menampilkan halaman menu tentang	Menampilkan halaman menu tentang	Baik
Menu Keluar	Buka menu Keluar	Klik Keluar	Menampilkan dialog menu keluar	Menampilkan dialok menu keluar	Baik

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN APLIKASI

Setelah melakukan pengujian terhadap aplikasi SIG Bimbel di Kota Jambi berbasis android, maka penulis dapat menganalisis kelebihan dan kekurangannya.

5.3.1 Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan dari aplikasi SIG Bimbel di Kota Jambi berbasis android yaitu :

1. Antarmuka di rancang secara sederhana, sehingga tidak membingungkan pengguna.
2. Dapat berjalan minimal pada sistem operasi Android 4.4 KitKat.
3. Aplikasi memberikan informasi lokasi Bimbel yang ada di Kota Jambi.
4. Aplikasi juga memberikan informasi lokasi Bimbel terdekat dari titik pengguna berdiri.
5. Aplikasi terintegrasi dengan Google *maps*.
6. Aplikasi bersifat dinamis, apabila ada pengolahan data dapat dilakukan oleh admin.

5.3.2 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari aplikasi SIG Bimbel di Kota Jambi berbasis android yaitu :

1. Bimbel yang ada di aplikasi cakupan wilayahnya masih sebatas Kota Jambi.
2. Aplikasi ini masih sangat terbatas sehingga perlu diperbaharui karena informasi pada setiap Bimbel belum lengkap.

3. Pada saat aplikasi ini berjalan harus menggunakan jaringan yang stabil karena akan terhubung dengan google maps untuk menunjukkan rute Bimbel yang dituju pengguna.