

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih dimasa ini memiliki peranan tersendiri didalam teknologi internet, terutama di bidang pendidikan. Pendidikan dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun tanpa harus melalui tatap muka dalam suatu ruangan. Dengan memanfaatkan teknologi informasi saat ini, sistem pembelajaran e-learning dapat diterima oleh masyarakat, khususnya didunia pendidikan. Sistem pembelajaran e-learning membawa pengaruh baik dalam proses transformasi pendidikan konvensional menuju era digital

Pembelajaran berbasis e-learning merupakan bentuk pendidikan jarak jauh yang dilakukan melalui media internet. E-Learning adalah kepanjangan dari Electronic Learning yang merupakan cara baru dalam proses belajar mengajar menggunakan media elektronik khususnya internet sebagai sistem pembelajarannya [1]. E-learning memungkinkan akses kesumber belajar lebih terbuka dan efisien serta tidak mengenal tempat dan waktu, sehingga para guru dan siswa lebih aktif dalam kegiatan pembelajaran walaupun tidak didalam lingkungan sekolah. Manfaat media pembelajaran elektronik (E-Learning) bagi dunia pendidikan selanjutnya ialah dengan keberadaan media pembelajaran elektronik akan lebih bervariasi.

SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur merupakan salah satu lembaga pendidikan yang beralamat di Kel Pandan Jaya, Kec Geragai, Kab Tanjung Jabung Timur, Prov Jambi. Selama ini proses pembelajaran di SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur mengalami permasalahan yaitu masih menggunakan cara konvensional. Dengan kata lain proses belajar mengajar antar siswa dan guru hanya dapat dilakukan secara tatap muka didalam kelas. Dengan adanya pandemi dan surat edaran yang dicanangkan KEMENDIKBUD mengharuskan pembelajaran dilakukan dirumah dengan waktu yang setiap hari, dan keterbatasan pemantauan pendidik untuk terjun langsung berinteraksi dengan peserta didik.

Hal ini menyebabkan lambatnya proses pembelajaran dan kurangnya pemahaman materi pelajaran pada siswa SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur. Dengan menerapkan sistem e-learning maka masalah tersebut dapat teratasi sehingga pembelajaran dapat diakses oleh siswa kapan saja dan dimana saja. Pembelajaran berbasis e-learning menjadi salah satu model pembelajaran yang sedang dikembangkan dan digunakan sebagai media pengganti dalam kegiatan belajar mengajar.

Berdasarkan uraian masalah diatas penulis akan melakukan suatu penelitian dan perancangan sebagai sumber belajar yang optimal untuk meningkatkan hasil belajar siswa dengan judul **“Perancangan Sistem Aplikasi E-Learning Pada SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur Berbasis Web”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah dapat dirumuskan masalah penelitian yaitu

1. Bagaimana menganalisa aplikasi *E-Learning* di SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur berbasis web.
2. Bagaimana merancang aplikasi *E-Learning* di SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur berbasis web menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5*.
3. Bagaimana menerapkan aplikasi *E-Learning* di SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur sebagai media pengganti dalam kegiatan belajar mengajar.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk memfokuskan penelitian dan memperjelas penyelesaian sehingga proses mudah dipahami dan penyusunannya lebih terarah, maka dilakukan batasan masalah sebagai berikut: Data yang diolah adalah data siswa, data guru, data pelajaran, dan data kelas.

1. E-learning yang dibuat bertipe Learning Management System (LMS).
2. Bahasan *e-learning* pada SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur ini hanya meliputi meliputi user (administrator, guru, dan siswa), informasi, materi pelajaran, tugas, latihan dan ujian untuk siswa.
3. E-learning yang dibangun hanya untuk kelas VII di SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur.
4. Pengembangan sistem menggunakan metode waterfall.

5. Pemodelan sistem menggunakan UML (*use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*).
6. Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisis sistem pembelajaran yang ada di SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur.
2. Merancang sistem *e-learning* sebagai media pendukung kegiatan pembelajaran konvensional pada SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

1. Bagi SMP Negeri 5 Tanjung Jabung Timur, penelitian ini memberikan manfaat kepada Siswa untuk dapat melatih siswa belajar mandiri dengan memanfaatkan media dan sistem *e-learning* dengan fitur-fitur yang tersedia.
2. Bagi guru, penelitian ini memberikan solusi alternatif kepada guru agar dapat menyampaikan materi dan memberi kemudahan kepada siswa agar dapat menerima materi meski tidak ada pertemuan di kelas.
3. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dan penerapan konsep dan teori keilmuan dalam rangka menyelesaikan permasalahan penelitian dan menambah ilmu pengetahuan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.