

BAB VI

KESIMPULAN

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi tentang pengenalan Batik dan Pakaian adat Provinsi Jambi dan menjadi alternatif media yang menarik.
2. Memiliki *Design user interface* yang simple sehingga mempermudah masyarakat dalam menggunakan aplikasi ini.
3. Penelitian ini menghasilkan aplikasi berbasis android yang menampilkan berupa visualisasi objek Batik dan Pakaian Adat Provinsi Jambi.

6.2 SARAN

Augmented reality pada Aplikasi Pengenalan Batik dan Pakaian Adat Provinsi Jambi ini masih jauh dari kata sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu :

1. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan permodelan dapat lebih realistis agar mendapat hasil yang maksimal.

2. Penyempurnaan penambahan fitur – fitur pada objek 3D dan marker yang digunakan sehingga menjadi lebih menarik.
3. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan mencoba menggunakan *library augmented reality* yang lain, yang lebih sempurna agar mendapat hasil yang maksimal dan membuat *Augmented Reality* menjadi *Realtime* agar berjalan tanpa harus menggunakan marker