

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dinamika persaingan dalam perkembangan dunia Teknologi Informasi yang semakin maju dan pesat dari waktu ke waktu sudah terasa dampaknya oleh sebagian besar masyarakat di Indonesia maupun luar negeri dari yang sederhana menjadi modern dan serba cepat sehingga berdampak pada perilaku informasi dalam segala bidang. Dengan kemajuan tersebut sudah tidak ada lagi batasan dalam melakukan perluasan pangsa pasar dalam melakukan pemasaran suatu produk, barang atau jasa yang dimiliki secara online melalui internet [1].

Internet sudah semakin populer di berbagai kalangan masyarakat. Dengan internet kita dapat mengetahui informasi – informasi terkini dengan mudah dan cepat kapan saja dan dimana saja. Bicara tentang internet pasti tidak lepas dari sebuah website. Melalui website, sebuah perusahaan, lembaga, institusi ataupun sekolah dapat memberikan informasi terkait kegiatan yang dilakukan sehingga memberikan informasi yang bisa dilihat oleh masyarakat yang membutuhkan. Website pada sekolah bukanlah hal yang baru, telah banyak website yang menampilkan profil sekolahan guna memberikan informasi serta mempromosikan diri kepada masyarakat.

SMA Negeri 10 Muaro Jambi adalah salah satu lembaga pendidikan di Kota Jambi yang bergerak dibidang pendidikan bagi siswa-siswi Menengah Atas. SMA Negeri 10 Muaro Jambi yang terletak di daerah Desa Kebon Sembilan Muaro

Jambi yang memiliki jumlah peserta didik dengan total sebanyak 719 peserta didik. Jumlah peserta didik laki-laki sebanyak 351 orang dan peserta didik perempuan sebanyak 368 orang. SMA Negeri 10 Muaro Jambi memiliki beberapa fasilitas yang tersedia untuk membantu proses belajar mengajar antara lain 44 ruang kelas, 6 ruang laboratorium, dan 2 ruang perpustakaan. Dengan informasi yang ada, dapat dikatakan SMA Negeri 10 Muaro Jambi dapat dikatakan sebagai sekolah yang sedang berkembang. Tetapi perkembangan yang ada tidak di damping oleh perkembangan teknologi informasi yang memadai. Pada saat ini SMA Negeri 10 Muaro Jambi belum memiliki sebuah website yang bisa memperkenalkan Sekolah ini kepada masyarakat luas. Informasi terkait sekolah hanya didapatkan dari brosur, pamflet, informasi dari orang-orang sekitar sekolah, alumni siswa, dan media informasi konvensional lainnya. Media informasi konvensional yang dipakai belum maksimal dalam hal memperkenalkan dan mempromosikan SMA Negeri 10 Muaro Jambi . Dapat disimpulkan bahwa dalam proses memperkenalkan diri serta mempromosikan diri agar sekolah ini berkembang masih kurang terutama dalam bidang teknologi informasi.

Sehubungan dengan permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan Judul “**Perancangan *Content Management System* Berbasis Web pada SMA Negeri 10 Muaro Jambi** “.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka rumusan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisa sistem informasi *Content Management System* (CMS) pada SMA Negeri 10 Muaro Jambi?
2. Bagaimana merancang website *Content Management System* (CMS) SMA Negeri 10 Muaro Jambi ?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi:

1. Penelitian membahas mengenai informasi SMA Negeri 10 Muaro Jambi.
2. Pemodelan sistem dengan menggunakan UML yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, dan class diagram.
3. Perancangan sistem dibatasi hanya menggunakan pemograman PHP dengan framework Laravel, dan database MySQL
4. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Menganalisis data yang diperlukan dalam pengembangan website *Content Management System* (CMS).
2. Merancang Website *Content Management System* menggunakan bahasa pemograman *PHP* dengan *framework Laravel* dan *database MySQL* pada SMA 10 Negeri Muaro Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin diberikan dalam penelitian ini adalah:

1. Membantu SMA Negeri 10 Muaro Jambi dalam melakukan penyebaran informasi mengenai sekolah.
2. Membantu memecahkan masalah yang terjadi pada SMA Negeri 10 Muaro Jambi dalam pengolahan data informasi seperti profil sekolah, visi misi, pengumuman dan berita.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Berupa teori-teori mengenai perancangan sistem, pengertian Sistem, website, alat bantu pengembangan sistem antara lain *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan alat bantu perancangan perangkat lunak antara lain *PHP*, *Laravel*, *MySQL*, *Visual Studio Code*, dan *XAMPP*.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka penelitian, metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data penelitian, metode pengembangan sistem dan alat pengembangan perangkat lunak.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis ini berisi mengenai gambaran umum SMA Negeri 10 Muaro Jambi, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab implementasi dan pengujian ini, berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah jadi, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI: PENUTUP

Dalam bab Penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan ini.