

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah kegiatan dimana petampilan diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini dilakukan pengkodean program dengan menggunakan *Dreamweaver* dan database *MySQL*.

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Implementasi Tampilan *output* merupakan tampilan dari keluaran pada Sistem informasi Rental Sound Sistem pada Warzone yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang :

1. Laporan Data Produk

Tampilan *output* laporan data Produk ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Produk pada Warzone. Laporan produk pada gambar 5.1. merupakan implementasi dari rancangan laporan data produk pada gambar 4.48.



No	id paket	nama paket	kategori	jumlah	harga	foto	foto2	foto3	keterangan
1	PAK2205001	kotak	mic	7	Rp.200.000				bagus

Jambi, Rabu 29 Juni 2022
TTD
admin

Gambar 5. 1 Laporan Data Produk

2. Laporan Data Pemesanan

Tampilan *output* laporan data Pemesanan ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Pemesanan pada Warzone. Laporan pemesanan pada gambar 5.2. merupakan implementasi dari rancangan laporan data pemesanan pada gambar 4.49.

No	id pemesanan	kode transaksi	tanggal pemesanan	total bayar	nama bank	rekening	tanggal upload bukti pembayaran	foto bukti pembayaran	no telepon penerima	alamat pengiriman	status dp
Jambi, Jumat 1 Juli 2022 TTD admin											

Gambar 5. 2 Laporan Data Pemesanan

3. Laporan Data Transaksi

Tampilan *output* laporan data Transaksi ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Transaksi pada Warzone. Laporan transaksi pada gambar 5.3. merupakan implementasi dari rancangan laporan data transaksi pada gambar 4.50.

No	id transaksi	kode transaksi	tanggal transaksi	id pelanggan	Nama Pelanggan	id paket	Nama Paket	jumlah	jumlah hari	Nominal	catatan	status
Jambi, Jumat 1 Juli 2022 TTD admin												

Gambar 5. 3 Laporan Data Transaksi

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

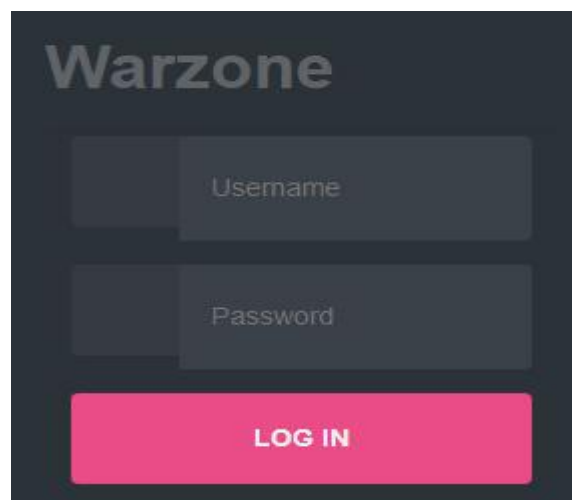
Tampilan *Input* merupakan suatu cara masukan data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasilan laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan *Input* tersebut adalah sebagai berikut :

5.1.2.1 Implementasi Tampilan Input Khusus Pengguna

Tampilan *Input* khusus Pengguna merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengguna sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

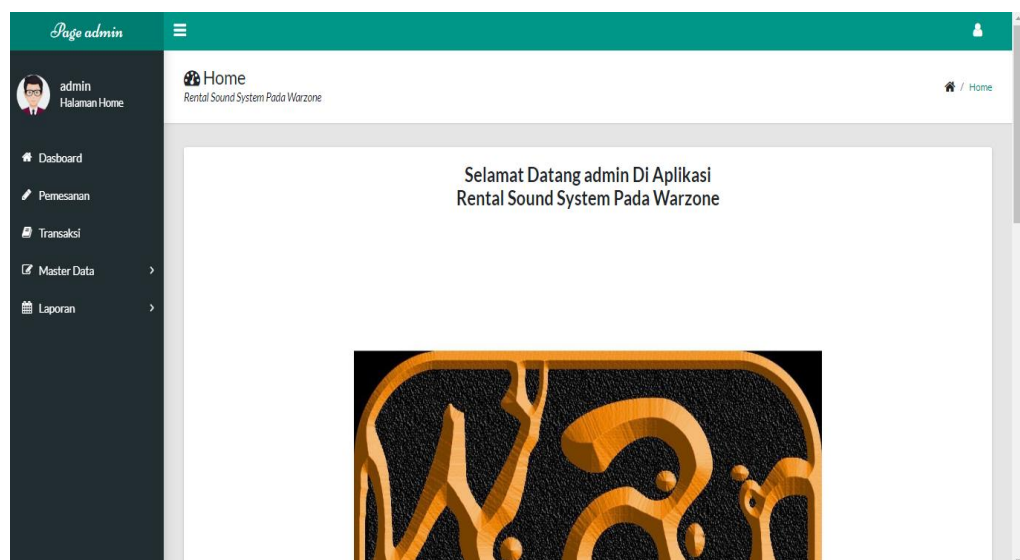
Tampilan *Form Input Login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *Login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Tampilan menu login pada gambar 5.4. merupakan implementasi dari rancangan menu login pada gambar 4.51.



Gambar 5. 4 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Pengguna merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Tampilan menu utama pada gambar 5.5. merupakan implementasi dari rancangan menu utama pada gambar 4.52.



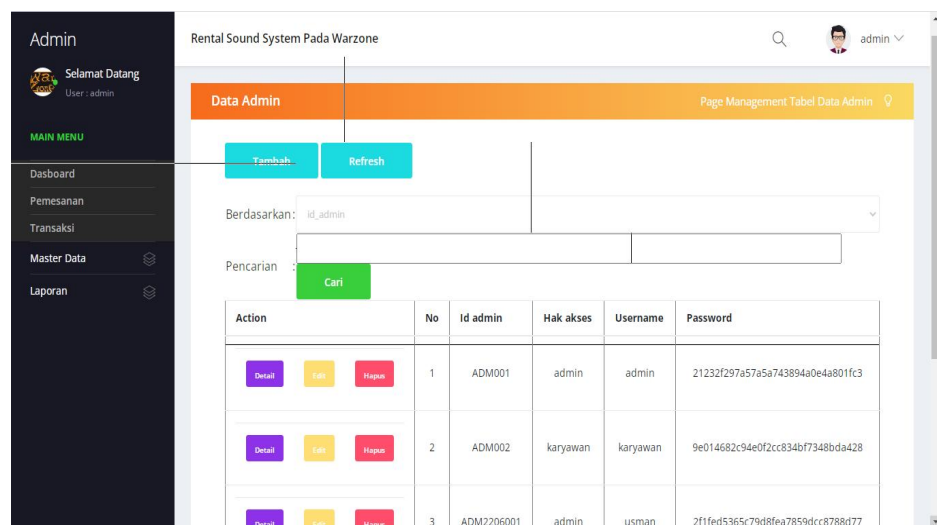
Gambar 5. 5 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Pengguna

Tampilan Menu Pengguna merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Pengguna

Tampilan *Input Form* menu Pengguna digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengguna. Tampilan menu Pengguna pada gambar 5.6. merupakan implementasi dari rancangan menu Pengguna pada gambar 4.53.



Gambar 5. 6 Tampilan *Input Form* Menu Pengguna

b) Tampilan *Input Form* Tambah Pengguna

Tampilan *Input Form* Tambah Pengguna digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengguna. Tampilan menu Pengguna pada gambar 5.7. merupakan implementasi dari rancangan menu Pengguna pada gambar 4.54.

The screenshot shows the 'Tambah' (Add) form for a new user. The form is titled 'Tambah' and is located under the 'Data Admin' section. It contains the following fields and controls:

- KEMBALI**: A blue button to return to the previous page.
- Tambah**: The title of the form.
- id admin ***: A text input field containing the value 'ADM2207003'.
- Hak Akses**: A dropdown menu.
- Username**: A text input field containing the value 'Username'.
- Password**: A text input field containing the value 'Password'.
- SIMPAN**: A green button to save the new user.

The footer of the page contains the text: 'Copyright © 2022 - Rental Sound Sytem Pada Warzone' and 'Rental Sound System Pada Warzone'.

Gambar 5. 7 Tampilan *Input Form* Tambah Pengguna

c) Tampilan *Input Form* Edit Pengguna

Tampilan *Input Form* Edit Pengguna digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengguna. Tampilan menu Pengguna pada gambar 5.8. merupakan implementasi dari rancangan menu Pengguna pada gambar 4.55.

The screenshot shows the 'Edit' form for an existing user. The form is titled 'Edit' and is located under the 'Data Admin' section. It contains the following fields and controls:

- KEMBALI**: A blue button to return to the previous page.
- Edit**: The title of the form.
- id admin ***: A text input field containing the value 'ADM002'.
- Hak Akses**: A dropdown menu showing '- karyawan -'.
- Username**: A text input field containing the value 'karyawan'.
- password Lama**: A text input field containing the value 'password lama'. Below the field is the text: 'Masukkan password Lama untuk Validasi. Kosongkan jika tidak ingin mengganti password'.
- password Baru**: A text input field containing the value 'password baru'. Below the field is the text: 'Kosongkan jika tidak ingin mengganti password'.
- UPDATE**: A green button to update the user information.

The footer of the page contains the text: 'Copyright © 2022 - Rental Sound Sytem Pada Warzone' and 'Rental Sound System Pada Warzone'.

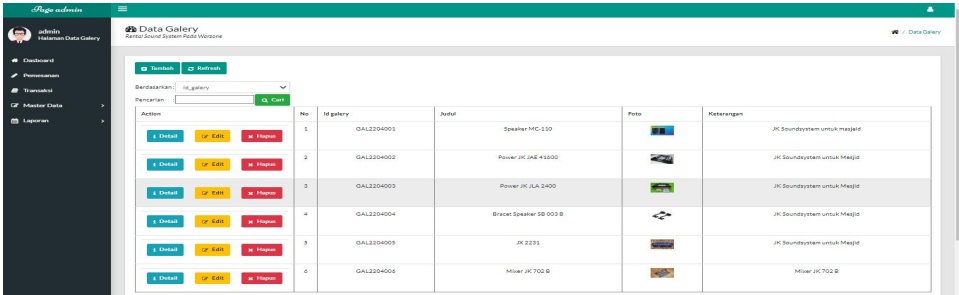
Gambar 5. 8 Tampilan *Input Form* Edit Pengguna

4. Tampilan Menu Galery







Tampilan Menu Galery merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Galery

Tampilan *Input Form* menu Galery digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Tampilan menu galery pada gambar 5.9. merupakan implementasi dari rancangan menu galery pada gambar 4.56.



The screenshot shows a web application interface for 'Data Galery'. It features a sidebar menu on the left with options like Dashboard, Manajemen, Transkrip, Member Data, and Laporan. The main content area displays a table with columns for 'No', 'Id galery', 'Judul', 'Foto', and 'Keterangan'. Each row includes action buttons for 'Detail', 'Kas', and 'Hapus'.

No	Id galery	Judul	Foto	Keterangan
1	GAL2204001	Speaker MC 110		JK Soundsystem untuk Masjid
2	GAL2204002	Power JK JKA 4800		JK Soundsystem untuk Masjid
3	GAL2204003	Power JK JKA 2400		JK Soundsystem untuk Masjid
4	GAL2204004	Bracei Speaker SB 003 B		JK Soundsystem untuk Masjid
5	GAL2204005	JK 2231		JK Soundsystem untuk Masjid
6	GAL2204006	Mikar JK 702 B		Mikar JK 702 B

Gambar 5. 9 Tampilan *Input Form* Menu Galery

b) Tampilan *Input Form* Tambah Galery

Tampilan *Input Form* Tambah Galery digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Tampilan menu galery pada gambar 5.10. merupakan implementasi dari rancangan menu galery pada gambar 4.57.

The screenshot shows the 'Tambah' form in the 'Rental Sound System Pada Warzone' application. The form includes the following fields:

- id galery ***: GAL2207007
- Judul**: Judul
- Foto**: Choose File | No file chosen
- Keterangan**: (Empty text area with a rich text editor toolbar above it)

Gambar 5. 10 Tampilan *Input Form* Tambah Galery

c) Tampilan *Input Form* Edit Galery

Tampilan *Input Form* Edit Galery digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Tampilan menu galery pada gambar 5.11. merupakan implementasi dari rancangan menu galery pada gambar 4.58.

The screenshot shows the 'Edit' form in the 'Rental Sound System Pada Warzone' application. The form includes the following fields:

- id galery ***: GAL2204003
- Judul**: Power JKJLA 2400
- Foto***: 1650252338-29806-Power JK JLA 2400.jpg | Choose File | No file chosen
- Keterangan**: JK Soundsystem untuk Mesjid

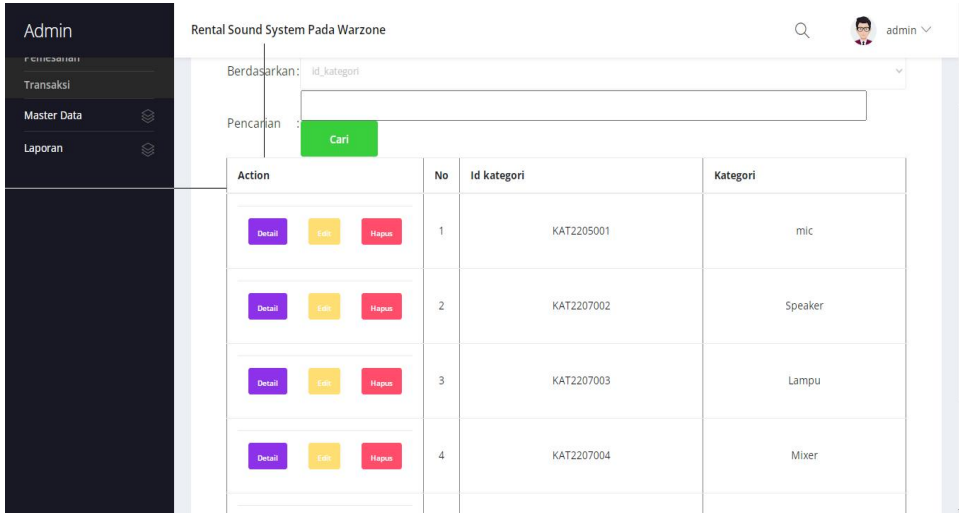
Gambar 5. 11 Tampilan *Input Form* Edit Galery

5. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Kategori

Tampilan *Input Form* menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Tampilan menu kategori pada gambar 5.12. merupakan implementasi dari rancangan menu kategori pada gambar 4.59.



Action	No	Id kategori	Kategori
Detail Edit Hapus	1	KAT2205001	mic
Detail Edit Hapus	2	KAT2207002	Speaker
Detail Edit Hapus	3	KAT2207003	Lampu
Detail Edit Hapus	4	KAT2207004	Mixer

Gambar 5. 12 Tampilan *Input Form* Menu Kategori

b) Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

Tampilan *Input Form* Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau

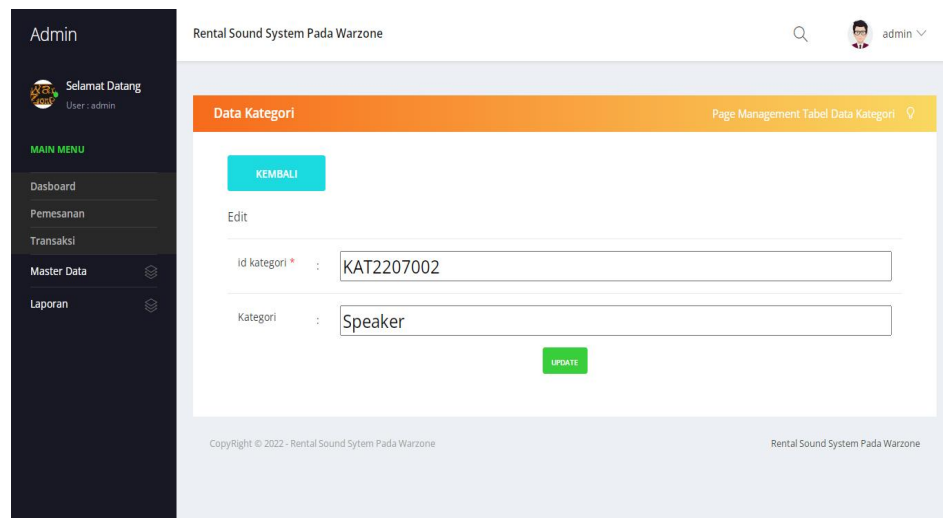
menampilkan data Kategori. Tampilan menu kategori pada gambar 5.13. merupakan implementasi dari rancangan menu kategori pada gambar 4.60.

The screenshot displays the 'Data Kategori' page in the 'Rental Sound System Pada Warzone' application. The page features a dark sidebar menu on the left with the following items: 'Admin', 'Selamat Datang User: admin', 'MAIN MENU', 'Dashboard', 'Pemesanan', 'Transaksi', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area has an orange header with 'Data Kategori' and 'Page Management Tabel Data Kategori'. Below the header, there is a 'KEMBALI' button and a 'Tambah' section. The form contains two input fields: 'id kategori *' with the value 'KAT2207006' and 'Kategori' with the value 'Kategori'. A green 'SIMPAN' button is positioned below the input fields. The footer of the page includes the text 'Copyright © 2022 - Rental Sound System Pada Warzone' and 'Rental Sound System Pada Warzone'.

Gambar 5. 13 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

c) Tampilan *Input Form* Edit Kategori

Tampilan *Input Form* Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Tampilan menu kategori pada gambar 5.14. merupakan implementasi dari rancangan menu kategori pada gambar 4.61.



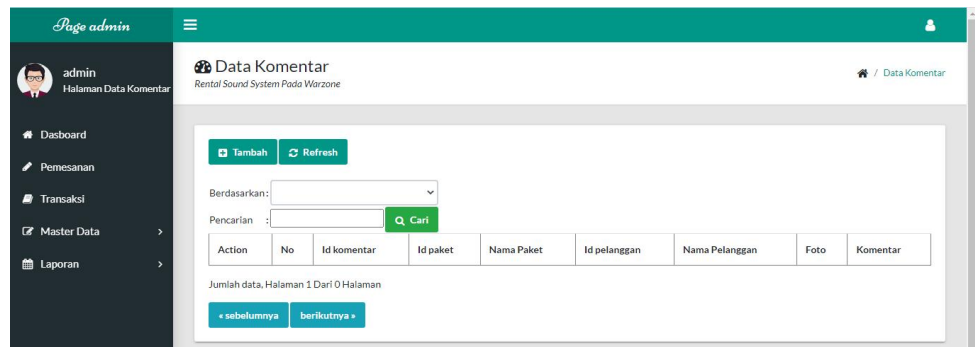
Gambar 5. 14 Tampilan *Input Form* Edit Kategori

6. Tampilan Menu Komentar

Tampilan Menu Komentar merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Komentar

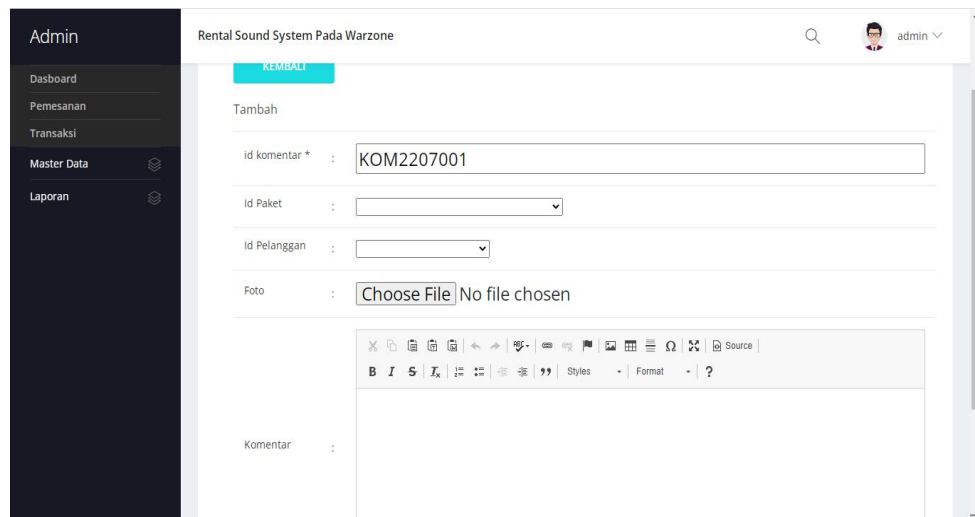
Tampilan *Input Form* menu komentar digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Komentar. Tampilan menu komentar pada gambar 5.15. merupakan implementasi dari rancangan menu komentar pada gambar 4.62.



Gambar 5. 15 Tampilan *Input Form* Menu Komentar

b) Tampilan *Input Form* Tambah Komentar

Tampilan *Input Form* Tambah Komentar digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Komentar. Tampilan menu komentar pada gambar 5.16. merupakan implementasi dari rancangan menu komentar pada gambar 4.63.



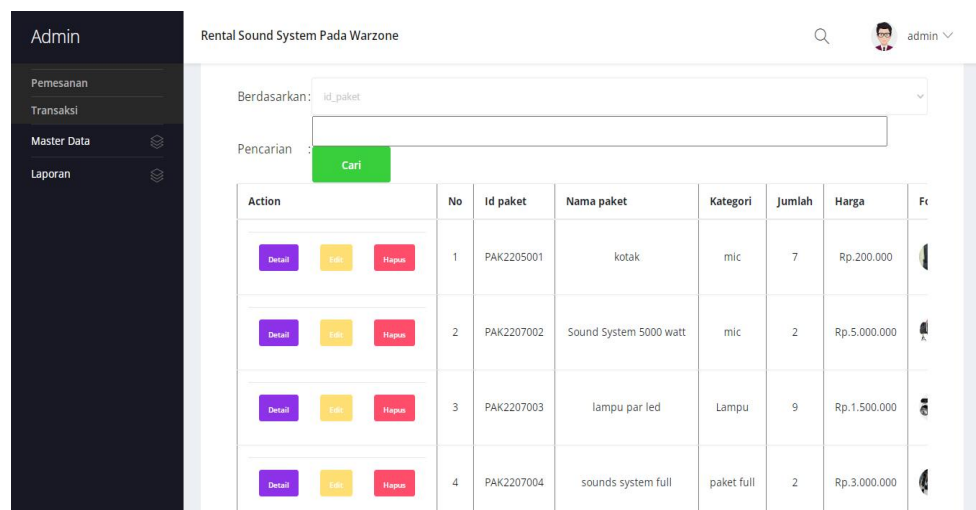
Gambar 5. 16 Tampilan *Input Form* Tambah Komentar

7. Tampilan Menu Produk

Tampilan Menu Produk merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Produk

Tampilan *Input Form* menu Produk digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk. Tampilan menu produk pada gambar 5.17. merupakan implementasi dari rancangan menu produk pada gambar 4.64.



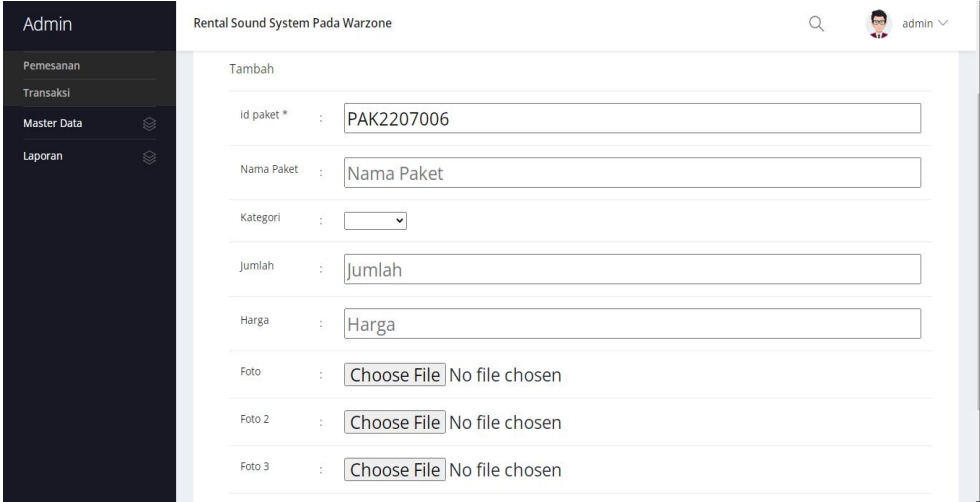
Action	No	Id paket	Nama paket	Kategori	Jumlah	Harga	Fr
Detail Edit Hapus	1	PAK2205001	kotak	mic	7	Rp.200.000	
Detail Edit Hapus	2	PAK2207002	Sound System 5000 watt	mic	2	Rp.5.000.000	
Detail Edit Hapus	3	PAK2207003	lampu par led	Lampu	9	Rp.1.500.000	
Detail Edit Hapus	4	PAK2207004	sounds system full	paket full	2	Rp.3.000.000	

Gambar 5. 17 Tampilan *Input Form* Menu Produk

b) Tampilan *Input Form* Tambah Produk

Tampilan *Input Form* Tambah Produk digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau

menampilkan data Produk. Tampilan menu produk pada gambar 5.18. merupakan implementasi dari rancangan menu produk pada gambar 4.65.



The screenshot shows a web application interface for an admin user. The page title is 'Rental Sound System Pada Warzone'. On the left, there is a dark sidebar menu with the following items: 'Admin', 'Pemesanan', 'Transaksi', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah' and contains a form with the following fields:

- id paket * : PAK2207006
- Nama Paket : Nama Paket
- Kategori : [Dropdown menu]
- Jumlah : Jumlah
- Harga : Harga
- Foto : Choose File No file chosen
- Foto 2 : Choose File No file chosen
- Foto 3 : Choose File No file chosen

Gambar 5. 18 Tampilan *Input Form* Tambah Produk

c) Tampilan *Input Form* Edit Produk

Tampilan *Input Form* Edit Produk digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk. Tampilan menu produk pada gambar 5.19. merupakan implementasi dari rancangan menu produk pada gambar 4.66.

The screenshot shows a web application interface for editing a product. On the left is a dark sidebar menu with options: Admin, Pemesanan, Transaksi, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Rental Sound System Pada Warzone' and 'Edit'. The form contains the following fields:

- id paket ***: Input field containing 'PAK2207002'
- Nama Paket**: Input field containing 'Sound System 5000 watt'
- Kategori**: Dropdown menu showing '- mic -'
- Jumlah**: Input field containing '2'
- Harga**: Input field containing '5000000'
- Foto***: Two image upload sections. Each shows a small thumbnail icon, a file name (e.g., '1656638961-65986-download (18).jpg'), and a 'Choose File' button with the text 'No file chosen'.

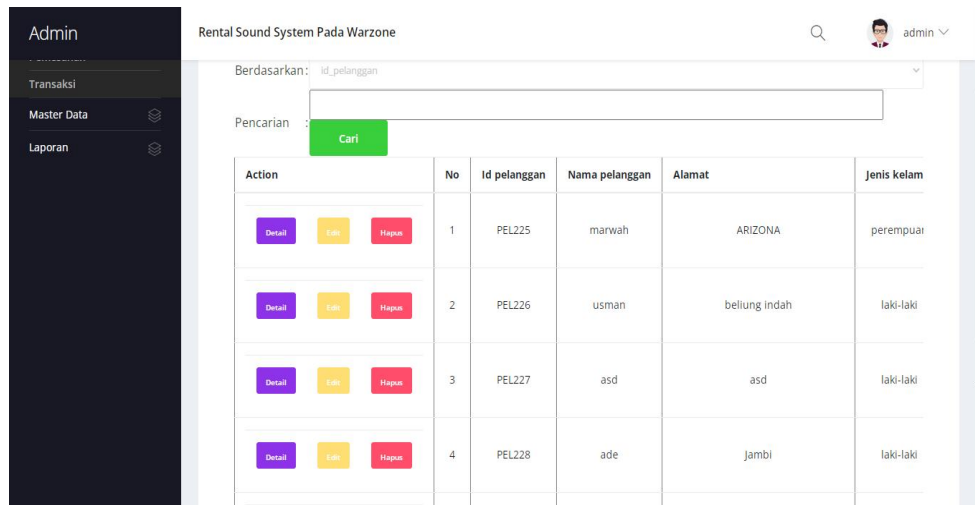
Gambar 5. 19 Tampilan *Input Form* Edit Produk

8. Tampilan Menu Pelanggan

Tampilan Menu Pelanggan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Pelanggan

Tampilan *Input Form* menu Pelanggan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan. Tampilan menu pelanggan pada gambar 5.20. merupakan implementasi dari rancangan menu pelanggan pada gambar 4.67.

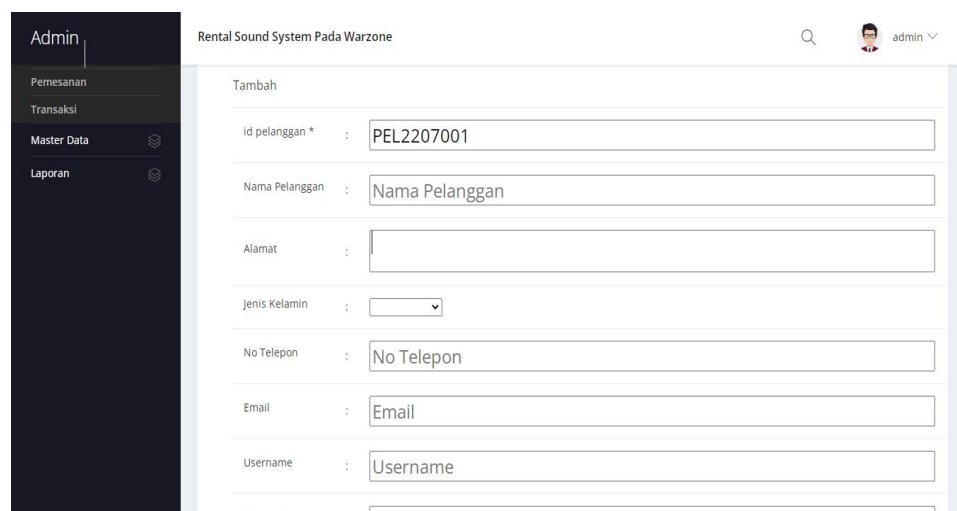


Action	No	Id pelanggan	Nama pelanggan	Alamat	Jenis kelamin
Detail Edit Hapus	1	PEL225	marwah	ARIZONA	perempuan
Detail Edit Hapus	2	PEL226	usman	beliung indah	laki-laki
Detail Edit Hapus	3	PEL227	asd	asd	laki-laki
Detail Edit Hapus	4	PEL228	ade	Jambi	laki-laki

Gambar 5. 20 Tampilan *Input Form* Menu Pelanggan

b) Tampilan *Input Form* Tambah Pelanggan

Tampilan *Input Form* Tambah Pelanggan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan. Tampilan menu pelanggan pada gambar 5.21. merupakan implementasi dari rancangan menu pelanggan pada gambar 4.68.



Tambah

id pelanggan * : PEL2207001

Nama Pelanggan : Nama Pelanggan

Alamat :

Jenis Kelamin :

No Telepon : No Telepon

Email : Email

Username : Username

Password :

Gambar 5. 21 Tampilan *Input Form* Tambah Pelanggan

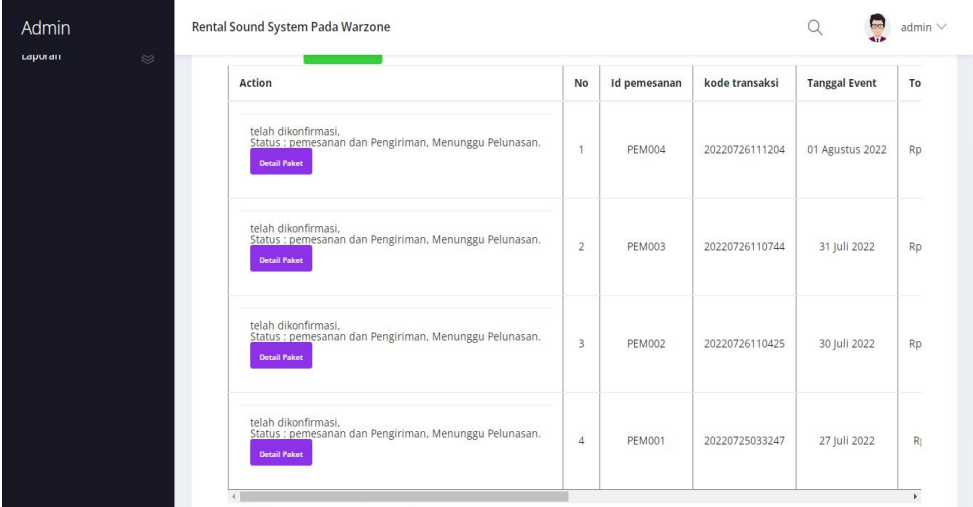
c) Tampilan *Input Form* Edit Pelanggan

Tampilan *Input Form* Edit Pelanggan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan. Tampilan menu pelanggan pada gambar 5.22. merupakan implementasi dari rancangan menu pelanggan pada gambar 4.69.

Gambar 5. 22 Tampilan *Input Form* Edit Pelanggan

9. Tampilan Menu Pemesanan

Tampilan *Input Form* menu Pemesanan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pemesanan. Tampilan menu pemesanan pada gambar 5.23. merupakan implementasi dari rancangan menu pemesanan pada gambar 4.70.



Action	No	Id pemesanan	kode transaksi	Tanggal Event	To
<p>telah dikonfirmasi. Status : pemesanan dan Pengiriman, Menunggu Pelunasan.</p> <p>Detail Paket</p>	1	PEM004	2022072611204	01 Agustus 2022	Rp
<p>telah dikonfirmasi. Status : pemesanan dan Pengiriman, Menunggu Pelunasan.</p> <p>Detail Paket</p>	2	PEM003	20220726110744	31 Juli 2022	Rp
<p>telah dikonfirmasi. Status : pemesanan dan Pengiriman, Menunggu Pelunasan.</p> <p>Detail Paket</p>	3	PEM002	20220726110425	30 Juli 2022	Rp
<p>telah dikonfirmasi. Status : pemesanan dan Pengiriman, Menunggu Pelunasan.</p> <p>Detail Paket</p>	4	PEM001	20220725033247	27 Juli 2022	Rp

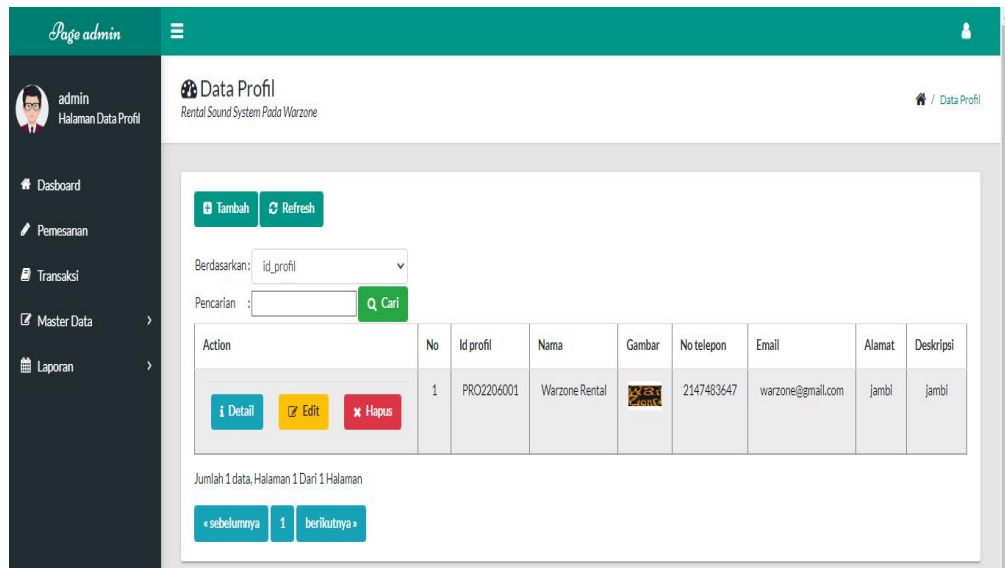
Gambar 5. 23 Tampilan *Input Form* Menu Pemesanan

10. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Profil

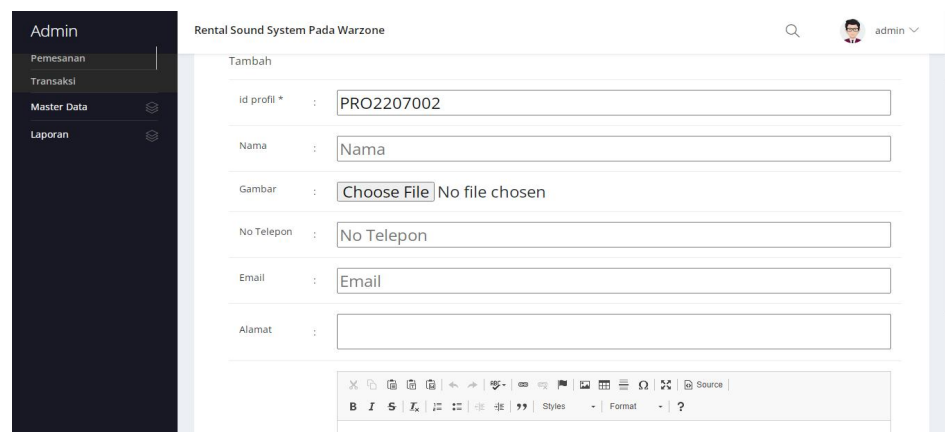
Tampilan *Input Form* menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Tampilan menu pemesanan pada gambar 5.24. merupakan implementasi dari rancangan menu pemesanan pada gambar 4.71.



Gambar 5. 24 Tampilan *Input Form* Menu Profil

b) Tampilan *Input Form* Tambah Profil

Tampilan *Input Form* Tambah Profil digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Tampilan menu pemesanan pada gambar 5.25. merupakan implementasi dari rancangan menu pemesanan pada gambar 4.72.



Gambar 5. 25 Tampilan *Input Form* Tambah Profil

c) Tampilan *Input Form* Edit Profil

Tampilan *Input Form* Edit profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Tampilan menu profil pada gambar 5.26. merupakan implementasi dari rancangan menu profil pada gambar 4.73.

The screenshot shows a web application interface for editing a profile. On the left is a dark sidebar menu with options: Admin, Dashboard, Pemesanan, Transaksi, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Rental Sound System Pada Warzone' and 'Edit'. The form fields are as follows:

id profil *	PRO2206001
Nama	Warzone Rental
Gambar*	1656385525-78608-1logo.png Choose File No file chosen
No Telepon	2147483647
Email	warzone@gmail.com
Alamat	jambi

Gambar 5. 26 Tampilan *Input Form* Edit Profil

11. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan *Input Form* Menu Transaksi

Tampilan *Input Form* menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Tampilan

menu profil pada gambar 5.27. merupakan implementasi dari rancangan menu profil pada gambar 4.74.

Berdasarkan: id_transaksi

Pencarian:

Action	No	Id transaksi	Kode transaksi	Tanggal transaksi	Id pelanggan	Nama Pelang
<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	1	TRA001	PEL227	01 Juli 2022	PEL227	asd
<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	2	TRA002	20220725033247	25 Juli 2022	PEL228	ade
<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	3	TRA003	20220726110425	26 Juli 2022	PEL229	yanto
<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	4	TRA004	20220726110744	26 Juli 2022	PEL230	yulli

Gambar 5. 27 Tampilan *Input Form* Menu Transaksi

b) Tampilan *Input Form* Tambah Transaksi

Tampilan *Input Form* Tambah transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Tampilan menu transaksi pada gambar 5.28. merupakan implementasi dari rancangan menu transaksi pada gambar 4.75.

The screenshot shows the 'Tambah' (Add) form for a transaction. The form is titled 'Rental Sound System Pada Warzone' and is accessed by an 'admin' user. The form contains the following fields:

- Id transaksi ***: TRA2207001
- Kode Transaksi**: Kode Transaksi
- Tanggal Transaksi**: 07/27/2022
- Id Pelanggan**: (Dropdown menu)
- Id Paket**: (Dropdown menu)
- Jumlah**: Jumlah
- Jumlah Hari**: Jumlah Hari
- Harga**: Harga

Gambar 5. 28 Tampilan *Input Form* Tambah Transaksi

c) Tampilan *Input Form* Edit Transaksi

Tampilan *Input Form* Edit Transaksi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Tampilan menu transaksi pada gambar 5.29. merupakan implementasi dari rancangan menu transaksi pada gambar 4.76.

The screenshot shows the 'Edit' form for a transaction. The form is titled 'Rental Sound System Pada Warzone' and is accessed by an 'admin' user. The form contains the following fields:

- Id transaksi ***: TRA003
- Kode Transaksi**: 20220726110425
- Tanggal Transaksi**: 07/26/2022
- Id Pelanggan**: - PEL229 -
- Id Paket**: - PAK2207004 -
- Jumlah**: 1
- Jumlah Hari**: 1
- Harga**: 3000000

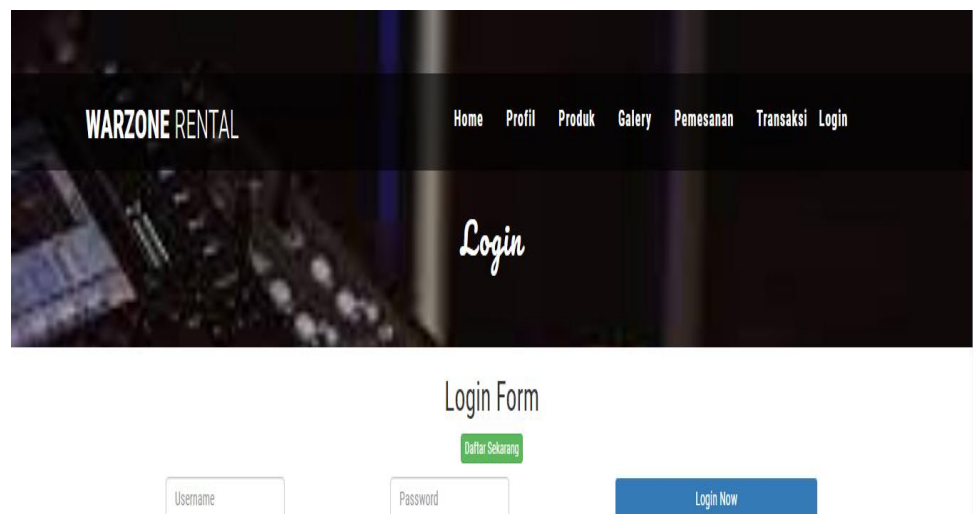
Gambar 5. 29 Tampilan *Input Form* Edit Transaksi

5.1.2.2 Implementasi Tampilan Input Khusus Pelanggan dan pengunjung web

Tampilan *Input* khusus pelanggan dan pengunjung web merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan pelanggan dan pengunjung web sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Login

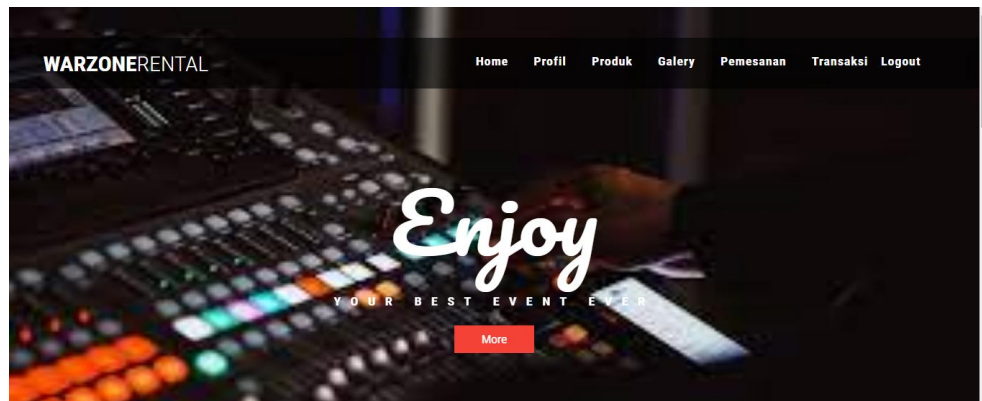
Tampilan *Input Form login* digunakan untuk menampilkan data *Login*. Tampilan menu *login* pada gambar 5.30. merupakan implementasi dari rancangan menu *login* pada gambar 4.77.



Gambar 5. 30 Tampilan Input Form Login

2. Tampilan *Input Form* Menu Utama

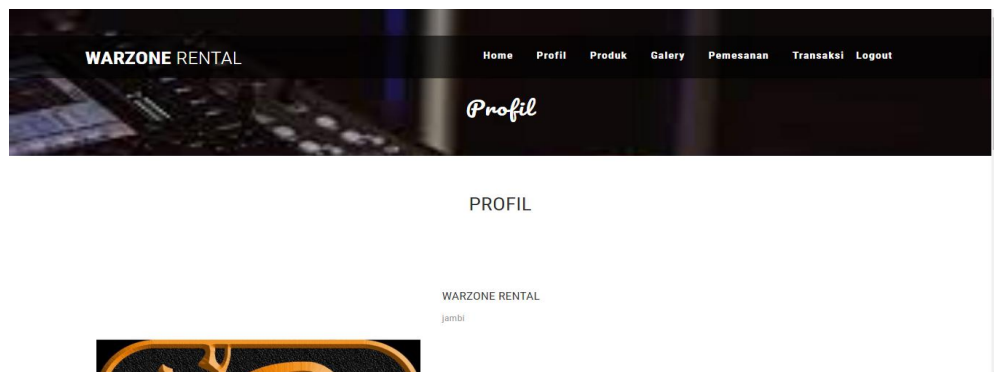
Tampilan *Input Form* Menu utama digunakan untuk menampilkan data Pelanggan dan Pengunjung Web. Tampilan menu utama pada gambar 5.31. merupakan implementasi dari rancangan menu utama pada gambar 4.78.



Gambar 5. 31 Tampilan *Input Form* Menu utama

3. Tampilan *Input Form* Profil

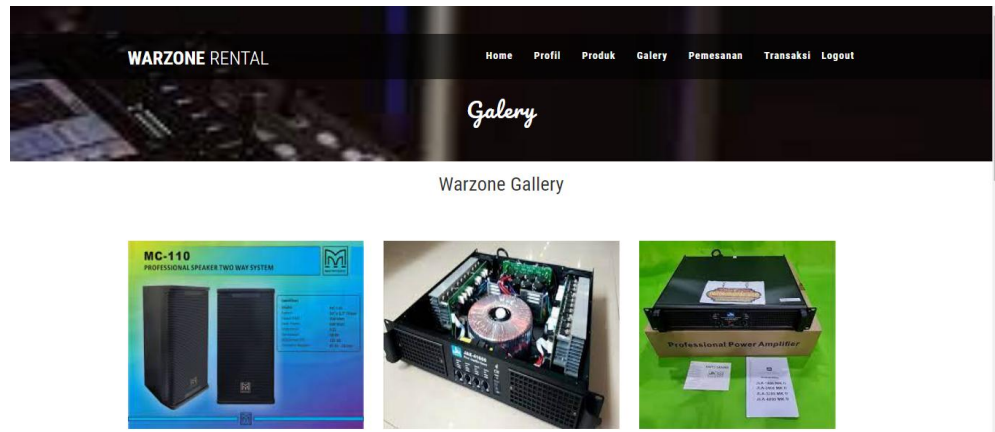
Tampilan *Input Form* profil digunakan untuk menampilkan data Profil. Tampilan menu profil pada gambar 5.32. merupakan implementasi dari rancangan menu profil pada gambar 4.79.



Gambar 5. 32 Tampilan *Input Form* Profil

4. Tampilan *Input Form* Galery

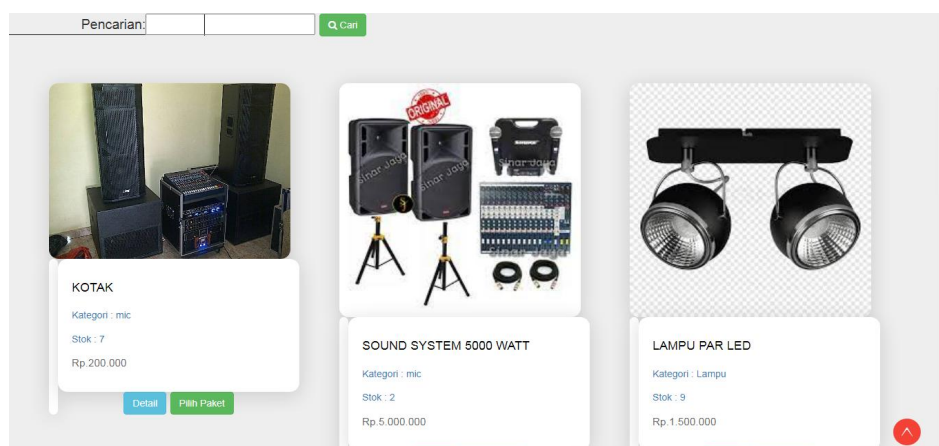
Tampilan *Input Form* galery digunakan untuk menampilkan data Galery. Tampilan menu galery pada gambar 5.33. merupakan implementasi dari rancangan menu galery pada gambar 4.80.



Gambar 5. 33 Tampilan *Input Form* Galery

5. Tampilan *Input Form* Produk

Tampilan *Input Form* produk digunakan untuk menampilkan data Produk. Tampilan menu produk pada gambar 5.34. merupakan implementasi dari rancangan menu produk pada gambar 4.81.



Gambar 5. 34 Tampilan *Input Form* Produk

6. Tampilan *Input Form* Pemesanan

Tampilan *Input Form* pemesanan digunakan untuk menampilkan data Pemesanan. Tampilan menu pemesanan pada gambar 5.35. merupakan implementasi dari rancangan menu pemesanan pada gambar 4.82.

No	Foto	Nama Paket, Catatan	Harga	jumlah Paket	Total	Action
1		Sound System 5000 watt, good	Rp. 5.000.000	1 <small>Silahkan isi Tanggal Pemesanan / Sewa terlebih dahulu</small>	Rp. 5.000.000	Hapus

Gambar 5. 35 Tampilan *Input Form* Pemesanan

7. Tampilan *Input Form* Transaksi

Tampilan *Input Form* transaksi digunakan untuk menampilkan data Transaksi. Tampilan menu transaksi pada gambar 5.36. merupakan implementasi dari rancangan menu transaksi pada gambar 4.83.

Gambar 5. 36 Tampilan *Input Form* Transaksi

8. Tampilan *Input Form* Pendaftaran

Tampilan *Input Form* pendaftaran digunakan untuk menampilkan data Pendaftaran. Tampilan menu pendaftaran pada gambar 5.37. merupakan implementasi dari rancangan menu pendaftaran pada gambar 4.84.

The image shows a registration form titled "DAFTAR". At the top, it says "Sudah Memiliki akun Silahkan login" with a red button labeled "Halaman Login". The form is divided into two columns of input fields:

- id pelanggan:** A text input field containing "PEL228".
- nama pelanggan:** A text input field with the placeholder "nama pelanggan".
- alamat:** A text input field.
- jenis kelamin:** A dropdown menu with "laki-laki" selected.
- no telepon:** A text input field with the placeholder "no telepon".
- email:** A text input field with the placeholder "email".
- username:** A text input field with the placeholder "username".
- password:** A text input field with the placeholder "password".

At the bottom center, there is a green button labeled "DAFTAR".

Gambar 5. 37 Tampilan *Input Form* Pendaftaran

5.2 PENGUJIAN SISTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa *software* yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian *Login* digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu *Login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.1.

Tabel 5. 1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Halaman Menu <i>Login</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - <i>Input username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tanpa meng <i>Input username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> kosong - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> 	Tampil	User tidak	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - aplikasi - <i>Input Username</i> benar dan <i>Password</i> salah atau kosong - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> pesan peringatan "<i>Password</i> salah" 	<ul style="list-style-type: none"> masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i> 	
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input Username</i> salah atau kosong dan <i>Password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Tampil pesan peringatan "<i>Username</i> salah" 	<ul style="list-style-type: none"> User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i> 	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian menu utama digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu utama telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.2.

Tabel 5. 2 Pengujian Halaman Menu Utama

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Halaman Menu Utama	<ul style="list-style-type: none"> - Berhasil <i>Login</i> - Tampilkan menu utama 	<i>Login</i>	Tampil Halaman Menu utama	Tampil Halaman Menu utama beserta menu Pengguna, Galery, Kategori,	Baik

				Komentar, Produk, Pelanggan, Pemesanan, Profil, Transaksi,	
	- Klik menu Pengguna - Tampilkan halaman menu Pengguna	Klik menu Pengguna	Tampil Halaman Menu Pengguna	Tampil Halaman Menu Pengguna	Baik
	- Klik menu Galery - Tampilkan halaman menu Galery	Klik menu Galery	Tampil Halaman Menu Galery	Tampil Halaman Menu Galery	Baik
	- Klik menu Kategori - Tampilkan halaman menu Kategori	Klik menu Kategori	Tampil Halaman Menu Kategori	Tampil Halaman Menu Kategori	Baik
	- Klik menu Komentar - Tampilkan halaman menu Komentar	Klik menu Komentar	Tampil Halaman Menu Komentar	Tampil Halaman Menu Komentar	Baik
	- Klik menu Produk - Tampilkan halaman menu Produk	Klik menu Produk	Tampil Halaman Menu Produk	Tampil Halaman Menu Produk	Baik
	- Klik menu Pelanggan - Tampilkan halaman menu Pelanggan	Klik menu Pelanggan	Tampil Halaman Menu Pelanggan	Tampil Halaman Menu Pelanggan	Baik

- Klik menu Pemesanan - Tampilkan halaman menu Pemesanan	Klik menu Pemesanan	Tampil Halaman Menu Pemesanan	Tampil Halaman Menu Pemesanan	Baik
- Klik menu Profil - Tampilkan halaman menu Profil	Klik menu Profil	Tampil Halaman Menu Profil	Tampil Halaman Menu Profil	Baik
- Klik menu Transaksi - Tampilkan halaman menu Transaksi	Klik menu Transaksi	Tampil Halaman Menu Transaksi	Tampil Halaman Menu Transaksi	Baik
- Klik menu laporan - Aktifkan tampilkan Halaman Menu laporan	Klik menu laporan	Tampil Halaman Menu laporan	Tampil Halaman Menu laporan	Baik
- Klik menu logout - Tampilan Halaman ot	Klik menu logout	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

3. Pengujian Menu Pengguna

Pengujian menu data Pengguna digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Pengguna dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.3.

Tabel 5. 3 Pengujian Halaman Menu Pengguna

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Pengguna	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Pengguna	- <i>Input</i> data Pengguna lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Pengguna	- <i>Input</i> data Pengguna tidak lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Pengguna	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Pengguna	- <i>Input</i> data Pengguna yang telah diedit lengkap - klik perbaharui	Tampil pesan “Data berhasil diedit”	Tampilkan data yang diedit pada Tabel	Baik
	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Pengguna	- <i>Input</i> data Pengguna yang telah diedit tidak lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Hapus data Pengguna	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	- Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO		dihapus”		
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik
Cari data Pengguna	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang di cari tidak sesuai dngan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Pengguna tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dngan data yang ada	Data ditemukan	Data Pengguna ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

4. Pengujian Menu Galery

Pengujian menu data Galery digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Galery dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.4.

Tabel 5. 4 Pengujian Halaman Menu Galery

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Galery	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Galery	- <i>Input</i> data Galery lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Galery	- <i>Input</i> data Galery tidak lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Galery	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Galery	- <i>Input</i> data Galery yang telah di edit lengkap - klik perbaharui	Tampil pesan “Data berhasil diedit”	Tampilkan data yang diedit pada Tabel	Baik
	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Galery	- <i>Input</i> data Galery yang telah diedit tidak lengkap - klik	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik

		simpan			
Hapus data Galery	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik
Cari data Galery	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang di cari tidak sesuai dngan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Galery tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dngan data yang ada	Data ditemukan	Data Galery ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

5. Pengujian Menu Kategori

Pengujian menu data Kategori digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, cari dan fungsi hapus data Kategori dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.5.

Tabel 5. 5 Pengujian Halaman Menu Kategori

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Kategori	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kategori	- <i>Input</i> data Kategori lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kategori	- <i>Input</i> data Kategori tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Proses data Kategori	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus	- Pilih data	- klik	Tampil	Data yg	Baik

data Kategori	yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	hapus - Klik Yes	pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	dipilih terhapus pada Tabel	
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus , kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

6. Pengujian Menu Komentar

Pengujian menu data Komentar digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Komentar dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel

5.6.

Tabel 5. 6 Pengujian Halaman Menu Komentar

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Komentar	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Komentar	- <i>Input data</i> Komentar lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Komentar	- <i>Input data</i> Komentar tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Komentar	- <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Komentar	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	“Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO				
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus , kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

7. Pengujian Menu Produk

Pengujian menu data Produk digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Produk dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.7.

Tabel 5. 7 Pengujian Halaman Menu Produk

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input data Produk</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input data Produk lengkap</i> - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampil data yang ditambah pada Tabel	Baik

	<i>Input</i> Produk				
	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Produk	- <i>Input</i> data Produk tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Produk	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimp an di database	- data terhapu s dari Tabel - data tersimp an di databas e	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Produk	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang	- klik hapus - Klik No	Batal mengha	Data yg dipilih	Baik

	akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO		pus, kembali pada tabel	tidak terhapus pada Tabel	
--	--	--	-------------------------	---------------------------	--

8. Pengujian Menu Pelanggan

Pengujian menu data Pelanggan digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Pelanggan dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.8.

Tabel 5. 8 Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input data Pelanggan</i>	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Pelanggan</i>	- <i>Input data Pelanggan</i> lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i>	- <i>Input data Pelanggan</i> tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik

	Pelanggan				
Edit data Pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	Baik
Hapus data Pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

	peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO				
--	---	--	--	--	--

9. Pengujian Menu Pemesanan

Pengujian menu data Pemesanan digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Pemesanan dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.9.

Tabel 5. 9 Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input data Pemesanan</i>	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Pemesanan</i>	- <i>Input data Pemesanan lengkap</i> - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Pemesanan</i>	- <i>Input data Pemesanan tidak lengkap</i> - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Pemesanan	- <i>Input data ke dataTabel</i>	- <i>Input data ke dataTabel</i>	- data terhapus dari	- data terhapus dari	Baik

	- Klik tombol Edit	- Klik tombol Edit	Tabel - data tersimpan di database	Tabel - data tersimpan di database	
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Pemesanan	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

10. Pengujian Menu Profil

Pengujian menu data Profil digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Profil dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 10 Pengujian Halaman Menu Profil

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Profil	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Profil	- <i>Input</i> data Profil lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Profil	- <i>Input</i> data Profil tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Profil	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Profil	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	- Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO		berhasil dihapus”		
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

11. Pengujian Menu Transaksi

Pengujian menu data Transaksi digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Transaksi dapat digunakan sesuai dengan fungsinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.1.

Tabel 5. 11 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input data Transaksi</i>	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i>	- <i>Input data</i> Transaksi lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik

	Transaksi				
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Transaksi 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Transaksi tidak lengkap - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Transaksi	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	Baik
Hapus data Transaksi	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali	Data yg dipilih tidak terhapus	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 		pada tabel	pada Tabel	
--	---	--	------------	------------	--

12. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan laporan Produk, laporan Pemesanan, laporan Transaksi dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya, seperti yang terlihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.12 Pengujian Halaman Menu Laporan

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Laporan Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Produk pada Halaman Menu laporan 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Produk - klik tombol <i>print</i> 	Halaman cetak Produk	Laporan Produk	Baik
Laporan Pemesanan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Pemesanan pada Halaman Menu laporan 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Pemesanan - klik tombol <i>print</i> 	Halaman cetak Pemesanan	Laporan Pemesanan	Baik
Laporan Transaksi	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Transaksi pada Halaman 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Transaksi - klik 	Halaman cetak Laporan Transaksi	Laporan Transaksi	Baik

	Menu laporan	tombol <i>print</i>			
--	--------------	---------------------	--	--	--

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Warzone, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Rental Sound Sistem pada Warzone, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Pengguna, Galery, Kategori, Komentar, Produk, Pelanggan, Pemesanan, Profil, Transaksi Sistem mampu mencetak laporan Produk, Pemesanan, Transaksi dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah di *Inputkan* sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.
2. Kekurangan program
 - a. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.

- b. Kegiatan transaksi tidak bisa menggunakan *e-wallet* seperti DANA, OVO, Gopay, ShopeePay dan sejenisnya.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan pengInputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.