

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu pada Rumah makan Rindu Alam Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Nota Pemesanan

Tampilan Data Nota Pemesanan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Nota Pemesanan secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada 4.29. Adapun laporan Nota Pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 Tampilan Data Nota Pemesanan

2. Tampilan Laporan Data Pemesanan

Tampilan Laporan Data Pemesanan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Laporan Data Pemesanan secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada 4.30. Adapun laporan Pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.2.

Rumah Makan Rindu Alam		LAPORAN PEMESANAN		Jalan H. Adam malik RT. 003 kelurahan handil jaya kecamatan jelutung			
No	Tanggal	Nama	Total Bayar	Lat	Lng	Alamat Pengiriman	Status
1	18 Januari 2022		28000			23	pengiriman
2	18 Januari 2022	kumliawan	34000			9	lunas
3	18 Januari 2022	kumliawan	30000			1	lunas
4	18 Januari 2022	kumliawan	36000			7	pengiriman

Pasir Pengaraian, Rabu 19 Januari 2022

TTD

admin

Gambar 5.2 Tampilan Laporan Data Pemesanan

5.1.2 Implementasi Tampilan Input Khusus Pelayan

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.31. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar 5.3.

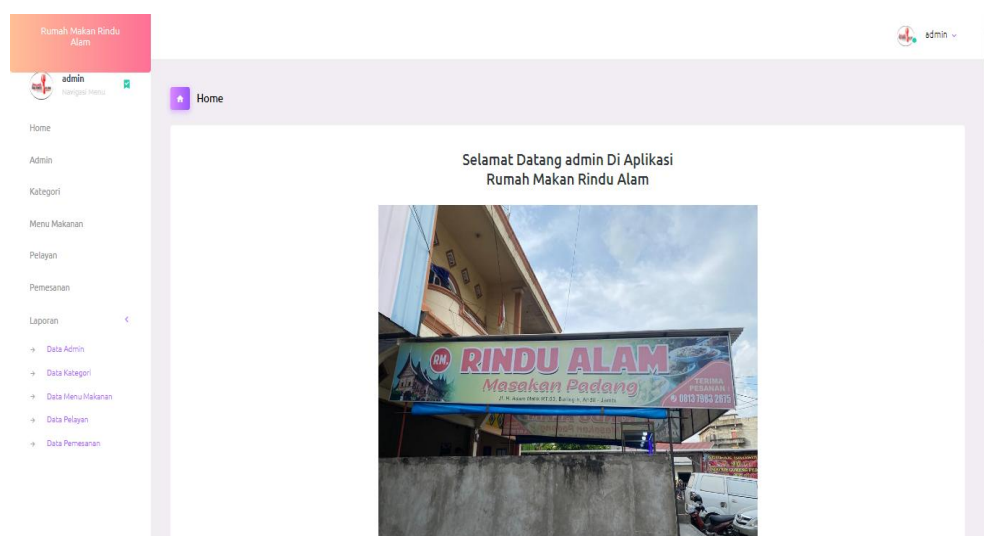


The image shows a login form titled "Rumah Makan Rindu Alam". It features two input fields: "Username" with a user icon and "Password" with a lock icon. A green "login" button is positioned at the bottom right of the form area.

Gambar 5.3 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada 4.32. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar 5.4.



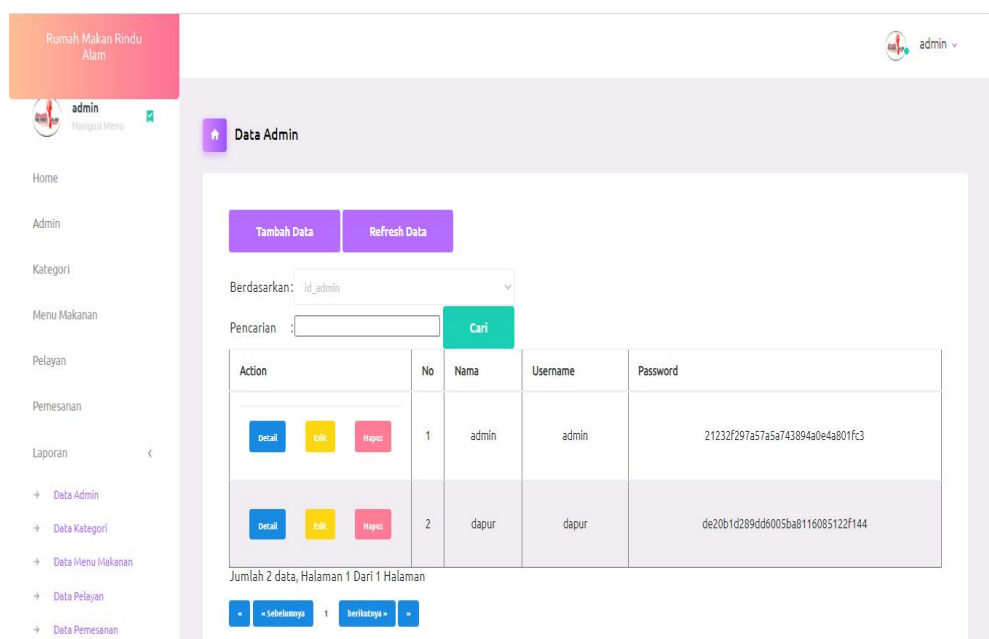
Gambar 5.4 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin . Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada 4.33. Berikut merupakan Tampilan Admin, yang dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin . Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada 4.34. Berikut merupakan Tampilan Admin, yang dapat dilihat pada gambar 5.6.

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin . Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada 4.35. Berikut merupakan Tampilan Admin, yang dapat dilihat pada gambar 5.7.

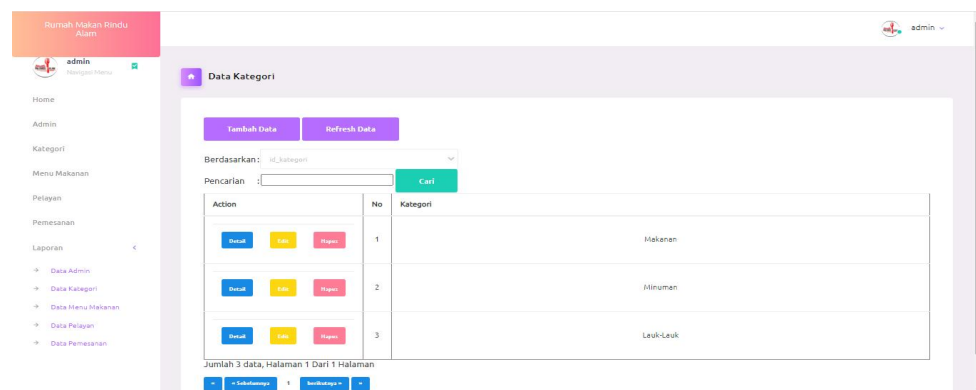
Gambar 5.7 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori

Tampilan input form menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.36. Berikut merupakan Tampilan Kategori, yang dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Kategori

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori

Tampilan input form Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.37. Berikut merupakan Tampilan Kategori, yang dapat dilihat pada gambar 5.9.

The screenshot shows the 'Data Kategori' page in the 'Rumah Makan Rindu Alam' admin system. A light blue modal window titled 'Tambah Data Kategori' is displayed, containing a 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA' button, a close button 'X', and the instruction 'Silahkan input Data Kategori dibawah ini.'. Below the modal, there is a form with a label 'Kategori' and a text input field containing the word 'Kategori'. A green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA' is positioned below the input field. The left sidebar shows the user is logged in as 'admin' and lists navigation options like Home, Admin, Kategori, Menu Makanan, Pelayan, Pemesanan, and Laporan.

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Kategori

c). Tampilan Input Form Edit Kategori

Tampilan input form Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.38. Berikut merupakan Tampilan Kategori, yang dapat dilihat pada gambar 5.10.

The screenshot shows the 'Data Kategori' page in the 'Rumah Makan Rindu Alam' admin system. A light yellow modal window titled 'Edit Data Kategori' is displayed, containing a 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA' button, a close button 'X', and the instruction 'Silahkan Update Data Kategori dibawah ini.'. Below the modal, there is a form with a label 'Kategori' and a text input field containing the word 'Makanan'. A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is positioned below the input field. The left sidebar shows the user is logged in as 'admin' and lists navigation options like Home, Admin, Kategori, Menu Makanan, Pelayan, Pemesanan, and Laporan.

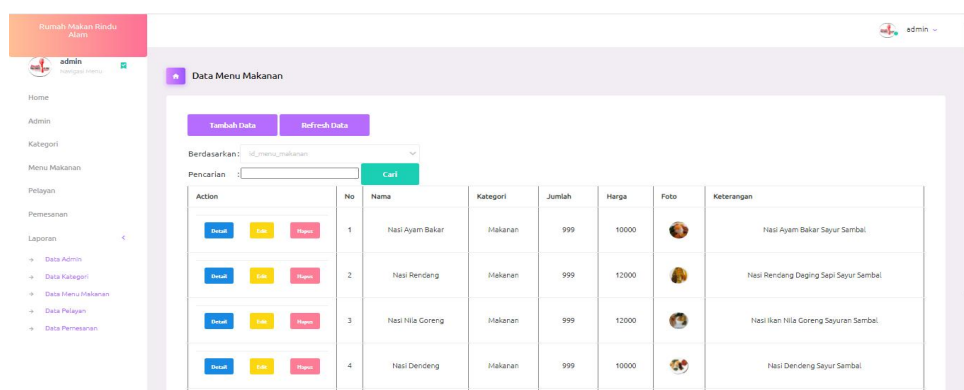
Gambar 5.10 Tampilan Input Form Edit Kategori





5. Tampilan Menu Hidangan

Tampilan Menu Hidangan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Hidangan

Tampilan input form Menu Hidangan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Makanan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.39. Berikut merupakan Tampilan Makanan, yang dapat dilihat pada gambar 5.11.



Action	No	Nama	Kategori	Jumlah	Harga	Foto	Keterangan
[Tambah] [Edit] [Hapus]	1	Nasi Ayam Bakar	Makanan	999	10000		Nasi Ayam Bakar Sayur Sambal
[Tambah] [Edit] [Hapus]	2	Nasi Rendeng	Makanan	999	12000		Nasi Rendeng Daging Sapi Sayur Sambal
[Tambah] [Edit] [Hapus]	3	Nasi Nila Goreng	Makanan	999	12000		Nasi Ikan Nila Goreng Sayuran Sambal
[Tambah] [Edit] [Hapus]	4	Nasi Dendeng	Makanan	999	10000		Nasi Dendeng Sayur Sambal

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Hidangan

b). Tampilan Input Form Tambah Makanan

Tampilan input form Tambah Makanan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Makanan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.40. Berikut merupakan Tampilan Makanan, yang dapat dilihat pada gambar 5.12.

Rumah Makan Rindu Alam

admin

Home

Admin

Kategori

Menu Makanan

Pelayan

Pemesanan

Laporan

Data Admin

Data Kategori

Data Menu Makanan

Data Pelayan

Data Pemesanan

Data Menu Makanan

KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA

Tambah Data Menu Makanan

Silahkan input Data Menu Makanan dibawah ini.

Nama :

Kategori :

Jumlah :

Harga :

Foto :

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Makanan

c). Tampilan Input Form Edit Makanan

Tampilan input form Edit Makanan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Makanan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.41. Berikut merupakan Tampilan Makanan, yang dapat dilihat pada gambar 5.13.

Rumah Makan Rindu Alam

admin

Home

Admin

Kategori

Menu Makanan

Pelayan

Pemesanan

Laporan

Data Admin

Data Kategori

Data Menu Makanan

Data Pelayan

Data Pemesanan

Data Menu Makanan

KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA

Edit Data Menu Makanan

Silahkan Update Data Menu Makanan dibawah ini.

Nama :

Kategori :

Jumlah :

Harga :

Foto :

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit Makanan

6. Tampilan Menu Pelayan

Tampilan Menu Pelayan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Tampilan Input Form Menu Pelayan

Tampilan input form menu Pelayan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.42. Berikut merupakan Tampilan Pelayan, yang dapat dilihat pada gambar 5.14.

Action	No	Nama	Email	No Telepon	Username	Password
Hapus	1	kurniawan	jambi	035278888	kurniawan	16ca55b4f29157790eabc6244f49c442
Hapus	2	wihyu	Jambi	00973882691	wihyu	32c9e71e866eccbc03e497482aa6779f

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Pelayan

b) Tampilan Input Form Tambah Pelayan

Tampilan input form Tambah Pelayan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.43. Berikut merupakan Tampilan Pelayan, yang dapat dilihat pada gambar 5.15.

The screenshot shows a web application interface for a restaurant named 'Rumah Makan Hindu Alam'. The user is logged in as 'admin'. The main content area is titled 'Data Pelayan' and contains a form for 'Tambah Data Pelanggan'. The form has fields for Name, Address, Phone Number, Username, and Password. A 'PROSES SIMPAN DATA' button is at the bottom. A notification box at the top says 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA' and 'Tambah Data Pelanggan'.

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Tambah Pelayan

7). Tampilan Menu Pemesanan

Tampilan Menu Pemesanan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pemesanan

Tampilan input form menu Pemesanan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.44. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan, yang dapat dilihat pada gambar 5.16.

Action	No	Tanggal	Nama Pelayan	Total Bayar	Nomor Meja	Status
Detail Pemesanan Konfirmasi Batalkan	1	23 Februari 2022	Wahyu	Rp.17.000	1 Dine In	selesai
Detail Pemesanan Konfirmasi Batalkan	2	23 Februari 2022	Wahyu	Rp.12.000	4 Dine In	selesai
Detail Pemesanan Konfirmasi Batalkan	3	23 Februari 2022	Wahyu	Rp.7.000	2 Dine In	selesai
Detail Pemesanan Konfirmasi Batalkan	4	05 Maret 2022	kurniawan	Rp.130.000	1 Dine In	Pemesanan

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Menu Pemesanan

c) Tampilan Input Form Konfirmasi Pemesanan

Tampilan input form Konfirmasi Pemesanan digunakan untuk menerima Pemesanan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada B gambar 4.45. Berikut merupakan Tampilan Konfirmasi Pemesanan, yang dapat dilihat pada gambar 5.17.

Edit Data Pemesanan X

Silahkan Update Data Pemesanan dibawah ini.

Tanggal : 02/23/2022

Total Bayar + PPN 10% : 18700

Jumlah Bayar : 200000

Kembalian : -181300

Status : selesai

PROSES & CETAK NOTA

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Konfirmasi Pemesanan

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pelayan

Tampilan input khusus pelayan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan pelayan sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Login

Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.46. Berikut merupakan Tampilan Login, yang dapat dilihat pada gambar 5.18.



Gambar 5.18 Tampilan Input Form Login

2. Tampilan Input Form Menu Utama

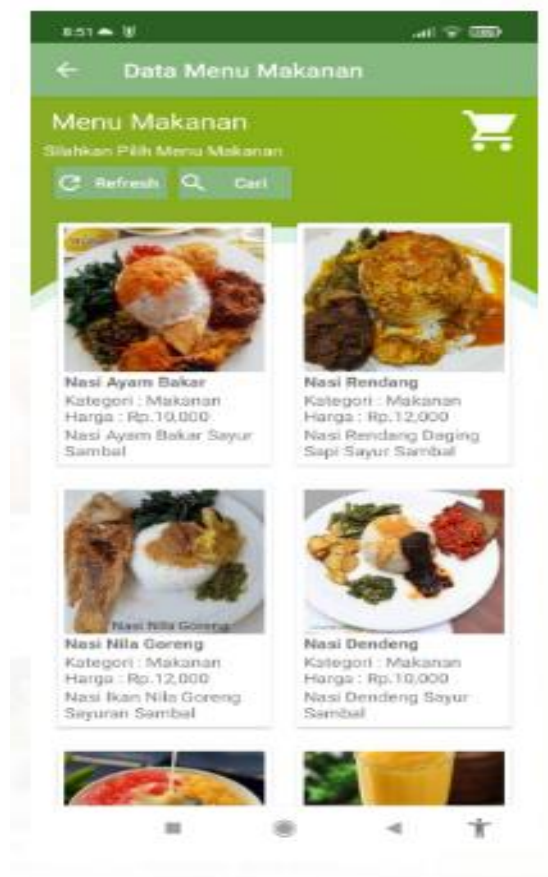
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada gambar 4.47. Berikut merupakan Tampilan Menu utama, yang dapat dilihat pada gambar 5.19.



Gambar 5.19 Tampilan Input Form Menu utama

3. Tampilan Input Form Pesan Menu

Tampilan input form Pesan Menu digunakan untuk menampilkan data Pesan Menu. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada B gambar 4.48. Berikut merupakan Tampilan Pesan Menu, yang dapat dilihat pada gambar 5.20.



Gambar 5.20 Tampilan Input Form Pesan Menu

4. Tampilan Input Form Keranjang

Tampilan input form Keranjang digunakan untuk menampilkan data Keranjang. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada gambar 4.49. Berikut merupakan Tampilan Pesan Menu, yang dapat dilihat pada gambar 5.21.



Gambar 5.21 Tampilan Input Form Keranjang

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Kategori

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman 	Edit data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Kategori BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Hidangan

Pengujian halaman Makanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Hidangan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Makanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Makanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Makanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Makanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Makanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Makanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Makanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Makanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Makanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Makanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Makanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	hapus pesan (<i>no/yes</i>)				

6. Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Pengujian halaman Pelanggan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelanggan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pelanggan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pelanggan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil 	Edit data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>				
Edit Pelanggan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pelanggan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pelanggan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pelanggan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Pengujian halaman Pemesanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pemesanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Nota Pemesanan	Klik tombol Nota Pemesanan pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Nota Pemesanan - klik tombol print 	Halaman cetak Nota Pemesanan	Laporan Nota Pemesanan	Baik
Laporan Bb2b	Klik tombol Bb2b pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Bb2b - klik tombol print 	Halaman cetak Bb2b	Laporan Bb2b	Baik
Laporan Bb3b	Klik tombol Bb3b pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Bb3b - klik tombol print 	Halaman cetak Laporan Bb3b	Laporan Bb3b	Baik
Laporan Bb4b	Klik tombol Bb4b pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Bb4b - klik tombol print 	Halaman cetak Bb4b	Laporan Bb4b	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Rumah makan Rindu Alam Jambi . Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu pada Rumah makan Rindu Alam Jambi , dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin , Kategori , Menu Makanan, Pelanggan, Pemesanan.
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut