

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho., 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan Java*. Yogyakarta: Andi.
- Albert R. Roberts dan Gilbert J. Greene., 2009. *Buku Pintar Pekerja Sosial Building Professional Social Work in Developing*.
- Ali Zaki., 2010. *Keliling Dunia dengan Google Earth dan Google Maps*. Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Andre Kurniawan Pamoedji, Maryuni dan Ridwan Sanjaya., 2017. *Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) dengan Unity 3D*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Aries Suharso., 2012. *Model Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang 3D Berbasis Augmented Reality*.
- Arif. Muhammad., 2016. *Rancangan Teknik Industri*. Yogyakarta: Deepublish.
- Borko Furht., 2011. *Handbook of Augmented Reality*. Department of Computer and Electrical Engineering and Computer Science Florida Atlantic University.
- Cepi Riyana., 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta Pusat
- Dermawan Wibisono., 2012. *How To Create A World Class Company*. PT Gramedia Pustaka Utama.
- Dominic Cushnan dan Hassan El Habbak., 2013. *Developing AR Games For IOS And Android*. Packt Publishing.
- Edy Irwansyah dan Jurike V. Moniaga., 2014. *Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Deepublish.
- Edy Winarno dan Ali Zaki., 2015. *Membuat Game Android dengan Unity 3D*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Feby Zulham Adami dan Cahyani Budihartanti., 2016. *Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Berbasis Android*. Teknik Komputer Amik Bsi.

- Galan Januanesbi., 2014. *Pembelajaran Vulkanologi Secara 3D Berbasis Augmented Reality*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Gregory Kipper dan Joseph Rampolla., 2013. *Augmented Reality An Emerging Technologies Guide to AR*.
- Jesse Glover., 2018. *Unity 2018 Augmented Reality Projects*. Packt Publishing Ltd.
- Jubilee Enterprise., 2008. *Belajar Sendiri Aplikasi Terhebat Google.com*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Lamhot Sitorus., 2015. *Algoritma dan Pemrograman*. CV Andi Offset.
- Nizwardi Jalinus dan Ambiyar., 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Nokman Riyanto., 2018. *7 Karya 1 Buku*. CV. Pelita Gemilang Sejahtera (PGS).
- Rachmad Hakim S., 2010. *Buku Pintar Windows 7*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Rickman Roedavan., 2014. *Unity Tutorial Game Engine*. Informatika Bandung.
- Rio Manullang., 2017. *Mudah Membuat Desain 3D dengan Google SketchUp*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin., 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung.
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin., 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)*. Informatika Bandung.
- Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul Hasanah., 2017. *Media Pembelajaran*. CV Pustaka Abadi.
- Rusdi Nur dan Muhammad Arsyad Suyuti., 2017. *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Yogyakarta : Deepublish.
- Satrianawati., 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta : Deepublish.
- Setia Wardani., 2015. *Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality (AR) Untuk Pengenalan Aksara Jawa Pada Anak*. Universitas PGRI Yogyakarta.

- Setiawan Dalimartha dan Felix Adrian., 2011. *Khasiat Buah dan Sayur*. Penebar Swadaya.
- Sherief Salbino., 2014. *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula*. Kunci Komunikasi.
- Sri Mulyani., 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah*. Bandung : Abdi Sistematika.
- Sri Mulyani., 2016. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung : Abdi Sistematika.
- Syahrial Chan., 2017. *Membuat Aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 dan MySQL*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Takhta Akrama Ananda, Novi Safriadi dan Anggi Srimurdianti Sukamto., 2015. *Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Mengenal Planet-Planet Di Tata Surya*. Universitas Tanjungpura.
- Wandah Wibiwanto., 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif.
- Yati Supriati dan Ersi Herliana., 2010. *Bertanam 15 Sayuran Organik dalam Pot*. Penebar Swadaya.
- Yati Supriati, Yuyu Yulia dan Ida Nulaela., 2008. *Taman Sayur*. Penebar Swadaya.