

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan dari hasil perancangan dan pembahasan yang telah dilakukan dalam bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu anak-anak khususnya TK RA Almira dalam meningkatkan minat belajar dan memahami materi baik dari bentuk, suara dan deskripsinya serta membantu guru dalam menjelaskan materi kepada anak-anak secara lebih interaktif.
2. Dari penelitian ini menghasilkan aplikasi pengenalan sayur-sayuran berbasis *augmented reality*.
3. Aplikasi ini menggunakan *marker* yang diwujudkan menjadi sebuah poster.

#### **6.2 SARAN**

Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan hasil penelitian yang telah didapat yaitu :

1. Bagi peneliti selanjutnya untuk menambahkan objek atau materi lain dan fitur baru yang lebih bermanfaat.
2. Perhatikan fokus kamera dan cahaya saat men-*scan marker*. Semakin baik kualitas kamera yang digunakan, semakin cepat aplikasi menampilkan objek.

3. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat membuat aplikasi berjalan di sistem operasi lain misalkan IOS atau Windows phone.