

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sandro Sembiring. 2018. “*Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*”. Pelita Informatika Budi Darma, Vol.4, No.2, Agustus 2013, ISSN : 2301 - 9425.
- [2] Ambon Seragih, Emma Rosinta Simarmata, Jhoni Maslan. 2015. “*Perancangan Aplikasi E-Library Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Pada Universitas Methodist Indonesia*”. Jurnal TIMES, Vol.4, No.1, 2015, ISSN : 2337 – 3601.
- [3] Maimunah, David Erison Manalu, Dian Budi Kusuma. 2017. “*Perancangan Protorype Visual Pada Bagian Desain Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada PT. Sulindafin*”. Dalam : Seminar Nasional Teknologi dan Multimedia 2017, STMIK AMIKOM Yogyakarta, 4 Februari 2017, ISSN : 2302 - 3805.
- [4] Dedi, Dkk. 2015. “*Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak-Anak Berbasis Flash*”. JURNAL SISFOTEK GLOBAL, Vol.4, No.1, Maret 2015, ISSN : 2088 - 1762.
- [5] Hasan Abdurahman, Asep Ririh Riswaya. 2016. “*Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*”. Jurnal Computech & Bisnis, Vol.8, No.2, Desember 2014, ISSN : 2442 – 4943
- [6] Rudy Tantra, 2012, “*Manajemen proyek sistem informasi*”, Yogyakarta : And
- [7] Rani Destianti Rosita, 2016, “*Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMK YP 17 Cilegon*”, Bandung Universitas Widyatama
- [8] Irwan Isa, 2012, “*Reengineering Sistem Informasi*”. Yogyakarta : Ghara Ilmu.
- [9] Agus Rahmat Kasmirin., 2016, “*Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web (Studi Kasus SMAN 1 Penengahan)*”. Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung. Jurnal Ilmu Komputer, Vol. 12, No. 23. ISSN : 6755-9615.
- [10] Suharyoto, 2014, “*Perpustakaan Sumber Ilmu Terpadu*”, Yogyakarta : Andi
- [11] Ahmad Fatoni, Dwi Bayu Rendra. 2014. “*Perancangan Prototype Sistem Kendali Lampu Menddunakan Handphone Android*”. Jurnal PROSISKO, Vol.1, September 2014, ISSN : 2406 - 7733.
- [12] Andi Juansyah. 2015. “*Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*”. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), Vol.1, Agustus 201, ISSN : 2089-9033

- [14] Nazruddin Safaat. 2015. "*Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphon dan Tablet Pc Berbasis Android*". Bandung : Informatika Bandung.
- [15] Andi Maslan, Yana Setiono, Faizal Alfazri. 2016. "*Pengembang Smart Application Translation Aneka Bahasa Sulawesi Berbasis Android*". TEKNOSI, Vol.2, No.1, April 2016, ISSN : 2476 - 8812.
- [16] A.S, Rossa, Shalahuddin M. 2016. "*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Obje*". Bandung : Informatika Bandung.
- [17] I Gde Aditya W., I Ketut Resike A., I Made Agus W. 2017. "*Pengembangan Game Baten Berbasis Android*". KARMAPATI, Vol.6, No.1, 2017, ISSN : 2252 - 9063.
- [18] Neha Srivastava, (2017). "*Firebase Cloud Messaging (Android)*". Internasional Research Journal of Engineering and Technology (IRJET). Vol. 6, No. 9:15