

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG

Perangkat *internet* dan *mobile* dalam beberapa tahun belakangan ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Hal ini disebabkan karena kebutuhan manusia terhadap informasi yang meningkat. Untuk mengatasi hal tersebut, para pengembang perangkat *mobile* dan *internet* pun semakin gencar dalam menghasilkan produk yang dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan *user*. Produk yang diciptakan tersebut berupa *hardware* dan *software* yang dapat berguna dalam melakukan pekerjaan. *Android* merupakan sistem operasi *Smartphone* yang paling banyak diminati saat ini. Hal ini sangat berkesan untuk para pengguna *Android*, mengingat banyaknya manfaat yang bisa didapatkan dari aplikasi-aplikasi tersebut, hanya tergantung pada pengguna *Android* saja memilih aplikasi apa yang sesuai kebutuhan mereka.

Perpustakaan sebagai suatu institusi pengelola informasi merupakan salah satu bidang penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Perkembangan dari penerapan teknologi informasi bisa kita lihat dari perkembangan jenis perpustakaan yang selalu berkaitan dengan teknologi informasi, diawali dari perpustakaan manual, perpustakaan terotomasi, perpustakaan *hybrid*, sampai pada perpustakaan digital (*digital library*) atau *cyber library*. Ukuran perkembangan jenis perpustakaan saat ini banyak diukur dari penerapan teknologi informasi yang digunakan dan bukan dari skala ukuran lain

seperti besar gedung yang digunakan, jumlah koleksi yang tersedia maupun jumlah penggunaannya, koleksi perpustakaan di era globalisasi informasi tidak hanya terbatas pada media buku saja, melainkan mencakup media lainnya seperti majalah, surat kabar, peta, atlas, microfilm, CD, piringan hitam, tape/kaset, slide, dan berbagai macam media lainnya.

Kejaksaan Tinggi Jambi adalah Jajaran Kejaksaan RI dengan wilayah Tugas di Provinsi Jambi. Instansi ini berkantor di Jl. A. Yani No.12 Telanaipura, Jambi Telp. 0741-63034. Kejaksaan Tinggi Jambi dipimpin Dr. Johanis Tanak, SH., MH.

Sebagai kepala Kejaksaan Tinggi Jambi. Kepala Kejaksaan Tinggi dalam melaksanakan tugasnya dibantu oleh seorah wakil kepala Kejaksaan Tinggi Jambi dan dibantu oleh beberapa unsur pembantu pimpinan dan unsur pelaksana. Dalam upaya meningkatkan kinerja pelayanan pada Kejaksaan Tinggi Jambi, penggunaan sistem informasi merupakan alternatif atau solusi yang tepat. Salah satunya yaitu memanfaatkan teknologi informasi berbasis *mobile android* . Tujuannya adalah agar semua sarana dan fasilitas perpustakaan dapat digunakan dengan tepat dan bermanfaat sehingga anggaran yang dikeluarkan dalam penyediaan fasilitas dan sarana tidak terbuang sia-sia. Saat ini Kejaksaan Tinggi Jambi memiliki jumlah koleksi buku yang banyak. Menurut catatan bulan Januari 2020 terdapat 1077 buku yang ada di perpustakaan. Begitu juga staff dan Para Jaksa (Penuntut Umum) diruang lingkup Kejaksaan baik itu Kejaksaan Tinggi Jambi atau Kejaksaan Negeri Jambi yang meminjam untuk kebutuhan ,regulasi perpustakaan Kejaksaan Tinggi Jambi menjadi sulit di data. Berdasarkan hasil wawancara

dengan salah staff yang menjadi petugas perpustakaan di Kejaksaan Tinggi , diketahui memiliki beberapa kendala diantaranya kesulitan dalam mencari buku yang diinginkan, pendataan koleksi buku, pengelolaan peminjaman serta pengembalian buku yang masih dilakukan secara manual.

Dengan permasalahan di atas maka disini penulis tertarik untuk membuat suatu aplikasi sistem informasi perustakaan Pada Kejaksaan Tinggi Jambi. Nantinya aplikasi ini bisa mempermudah pengguna dan admin dalam mengelola data buku pada perpustakaan tersebut. Oleh sebab itu penulis akan memaparkan perencanaan pembuatan aplikasi tersebut dalam bentuk skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA KEJAKSAAN TINGGI JAMBI BERBASIS ANDROID”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Sesuai dengan judul yang diambil dengan penelitian ini, maka diperoleh rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada kejaksaan tinggi jambi berbasis android?”

### 1.3 BATASAN MASALAH

Aplikasi yang akan dirancang dalam penelitian ini tentu saja memiliki batasan-batasan untuk memudahkan pengerjaan. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menampilkan informasi seputar perpustakaan pada Kejaksaan Tinggi Jambi.
2. Aplikasi memiliki fitur pencarian buku-buku apa saja serta informasi mengenai buku tersebut
3. Aplikasi memiliki 2 *user*, admin dan dan anggota. Pada admin memiliki fitur pengolahan data buku, penambahan data buku, serta pengolahan data peminjaman buku, sedangkan anggota hanya memiliki fitur pencarian buku dan stok buku yang tersedia.
4. Data yang diambil berupa data haris *survey* lapangan.
5. Aplikasi ini dapat berjalan pada *smartphone* Android dengan versi minimal 5.0 *Lollipop* atau versi yang lebih tinggi.
6. Perancangan aplikasi menggunakan Android Studio dan *Database Google Firebase*.

### 1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

#### 1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan semua uraian di atas kemudian muncul tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini. Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan Sistem Informasi Perpustakaan pada Kejaksaan Tinggi Jambi.
2. Menghasilkan kinerja dan manfaat aplikasi dari peroses perancangan hingga pembuatan aplikasi, sehingga aplikasi yang di buat nantinya dapat bekerja sesuai dan memenuhi kebutuhan user.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Hasil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Pengguna (petugas perpustakaan dan karyawan)  
Mempermudah dalam mencari informasi mengenai buku-buku apa saja yang tersedia pada perpustakaan pada Kejaksaan Tinggi Jambi, serta mempermuda pengolahan data-data buku karna sudah berbasis *mobile*.
2. Bagi Penulis  
Bagi peneliti berguna untuk mengetahui lebih jauh tentang sistem informasi perpustakaan pada Kejaksaan Tinggi Jambi dan berharap dapat memperoleh kesempatan untuk memperluas ilmu pengetahuan, serta dapat dimanfaatkan oleh peneliti yang lain pada kasus yang sama ditempat yang berbeda.

### **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi antara lain : Latar belakang masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

**BAB II            LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian ini, dimana pembahasan diambil dari buku-buku, laporan, jurnal penelitian, dan artikel-artikel dari internet dengan tujuan untuk memperkuat isi penelitian.

**BAB III           METODE PENELITIAN**

Pada bab ini akan diuraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, serta tools (alat bantu) yang digunakan.

**BAB IV           ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan menjelaskan tentang hasil dari identifikasi masalah, analisis dan solusi alternative yang diusulkan, analisis kebutuhan sistem atau aplikasi yang akan digambarkan pada *Use Case Diagram, Activity Diagram*.

**BAB V            IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan di uji coba terhadap sistem yang dirancang, hal-hal yang ditonjolkan yang merupakan kelebihan dan kekurangan dari sistem ini, cara menjalankannya, serta analisis hasil yang dicapai.

## **BAB VI      PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan yang menjawab permasalahan serta saran yang berisi alternatif dalam penyelesaian masalah untuk pengembangan lebih lanjut.