

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

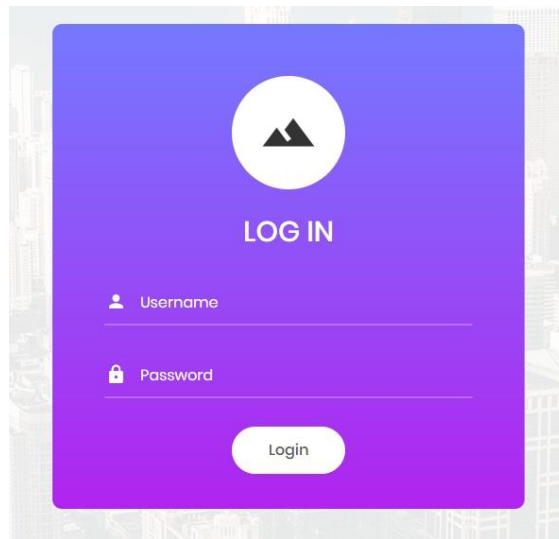
5.1. IMPLEMENTASI SISTEM

Tahap implementasi sistem merupakan proses menterjemahkan rancangan (*design*) yang telah di buat menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh user. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberikan masukan kepada pembangun sistem. Hasil Implementasi terdiri dari rancangan input, output serta tabel.

5.1.1. Implementasi Rancangan Input

1. Implementasi Halaman Login Admin

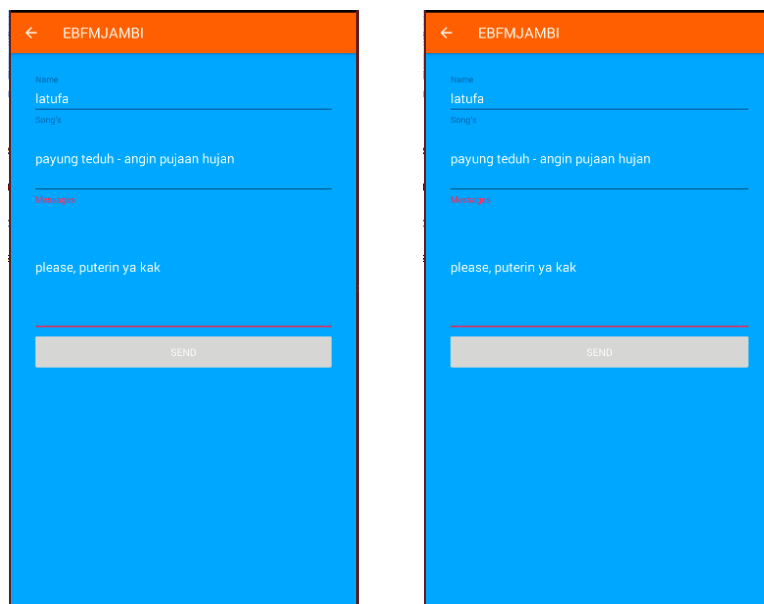
Menu login merupakan hal yang harus dilakukan oleh admin apabila ingin masuk kedalam halaman admin, disini diwajibkan memiliki username dan password yang telah terdaftar. Adapun implementasi halaman login admin dapat dilihat pada gambar 5.1



Gambar 5.1 Halaman Login Admin

2. Implementasi Menu Request

Pengguna yang sudah masuk aplikasi bisa memilih menu request, kemudian pada menu ini pengguna bisa melakukan input dan pengiriman pesan. Adapun implementasi halaman menu request dapat dilihat pada gambar 5.2



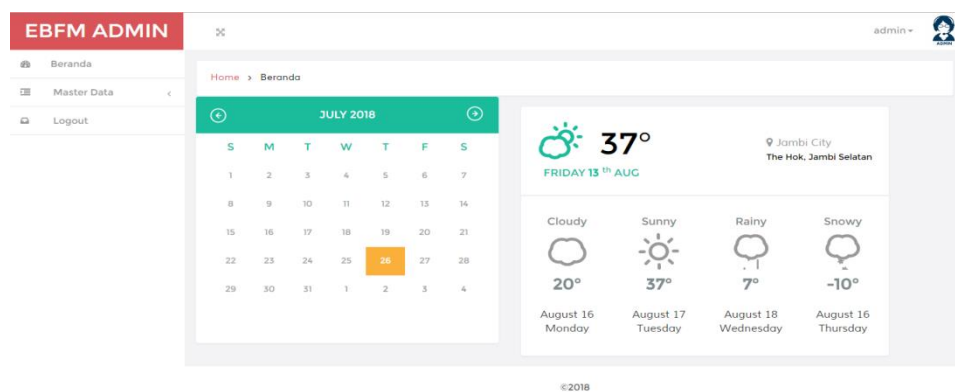
Gambar 5.2 Menu Request

5.1.2. Implementasi Rancangan Output

1. Implementasi Halaman Utama Admin

Setelah berhasil login, admin akan diarahkan sistem pada halaman utama admin, admin dapat melakukan pengolahan data yang masuk di panel admin. Adapun implementasi halaman admin dapat dilihat pada gambar

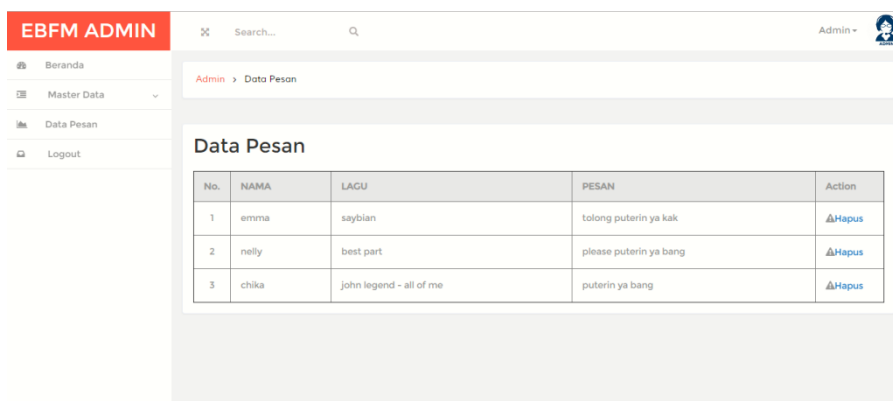
5.3



Gambar 5.3 Halaman Utama Admin

2. Implementasi Halaman Data Pesan

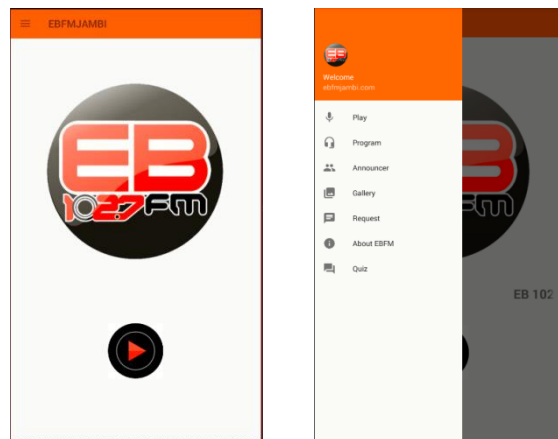
Pada halaman ini admin dapat mengelola data pesan di menu data pesan, mengontrol pesan yang masuk. Adapun implementasi halaman data pesan dapat dilihat pada gambar 5.4



Gambar 5.4 Halaman Data Pesan

3. Implementasi Halaman Menu

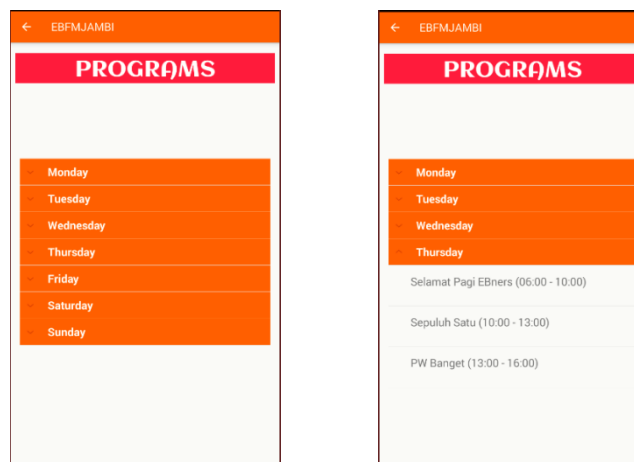
Pada halaman ini pengguna dapat melihat halaman utama aplikasi, yaitu halaman menu yang dilengkapi menu bar, tombol play dan stop media player streaming radio. Adapun implementasi halaman menu dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 Halaman Menu

4. Implementasi Halaman Menu Programs

Pada halaman ini pengguna dapat melihat menu dihalaman programs, yaitu halaman yang. Adapun implementasi halaman menu programs dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 Halaman Menu Programs

5. Implementasi Halaman Menu *Announcer*

Pada halaman ini pengguna dapat melihat menu dihalaman *Announcer*.

Adapun implementasi halaman menu *announcer* dapat dilihat pada gambar

5.7.



Gambar 5.7 Halaman Menu *Announcer*

6. Implementasi Halaman Menu Gallery

Pada halaman ini pengguna dapat melihat menu dihalaman Gallery,

Adapun implementasi halaman menu gallery dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Halaman Menu *Gallery*

7. Implementasi Halaman Menu About EBFM

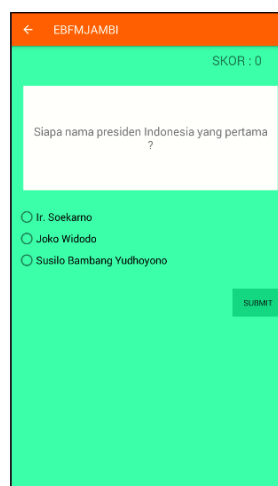
Pada halaman ini pengguna dapat melihat menu dihalaman About EBFM, Adapun implementasi halaman menu About EBFM dapat dilihat pada gambar 5.9.



Gambar 5.9 Halaman Menu About EBFM

8. Implementasi Halaman Menu Quiz

Pada halaman ini pengguna dapat melihat menu dihalaman Quiz, Adapun implementasi halaman menu Quiz dapat dilihat pada gambar 5.10.



Gambar 5.10 Halaman Menu About EBFM

5.1.3. Implementasi Database

Implementasi basis data merupakan tahapan perancangan tabel dalam sistem yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Dibawah ini adalah implementasi basis data didalam aplikasi radio live streaming berbasis android:

1. Tabel Admin

Tabel admin berfungsi sebagai login admin berguna untuk menyimpan data admin dan password yang digunakan untuk dapat login sebagai admin.

Berikut implementasi tabel admin pada gambar 5.11.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	username	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
2	password	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	akses	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.11 Tabel Admin

2. Tabel Users

Tabel message digunakan untuk menyimpan data pesan yang masuk dari user. Adapun implementasi databasenya dapat dilihat pada gambar 5.12.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	lagu	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	pesan	varchar(150)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.12 Tabel Users

5.2. PENGUJIAN SISTEM

Pada tahapan ini, dilakukan pengujian aplikasi ini menggunakan metode pengujian *black-box*. Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Tahapan pengujian ini agar program yang dihasilkan telah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai dan untuk menghindari kesalahan-kesalahan dalam program.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Login Admin

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel login yang berfungsi untuk menjelaskan cara atau langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program.

Tabel 5.1 Pengujian Login Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Login	Jalankan web page admin dengan cara ://local host/android 1/login/index.html	-input <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar -klik tombol <i>login</i>	Admin masuk kedalam halaman utama administrator	Admin masuk kedalam halaman utama administrator	Berhasil
	Jalankan web page Radio EBFM Jambi dengan cara ://local host/android 1/login/index.html	-input <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah -klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan kesalahan	Tampil pesan kesalahan	Berhasil

2. Pengujian Input Pesan Request

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel users yang berfungsi untuk menjelaskan tentang input pesan request yang terdapat pada form input pesan request tersebut yang berisikan data pesan dari pengguna antara lain nama, lagu, pesan. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Input Pesan Request

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
users	Pengguna mengisi form pada halaman menu request.	-input atau masukan nama, lagu dan pesan users, -klik tombol send	Data user tersimpan dan data tampil di tabel data pesan	Data user tersimpan dan data tampil di tabel data pesan	Berhasil

	Pengguna mengisi form pada halaman menu request.	-input atau kosongkan nama, lagu atau secara tidak lengkap -klik tombol send	Tampilkan pesan “Please input missing field”	Tampilkan pesan “Please input missing field”	Berhasil
--	--	--	--	--	----------

5.3. ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Dari hasil yang di capai setelah melakukan pengujian, sistem memiliki kelebihan dan kekurangan adapun kelebihan dan kekurangan tersebut antara lain.

5.3.1. Kelebihan

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan dan kekurangan yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi radio live streaming berbasis android ini dapat membantu Radio EB 102.7 FM Jambi dalam mengembangkan jangkauan siarannya dalam berbagai platform, sehingga pendengar bisa mendengarkan Radio EB 102.7 FM Jambi kapanpun dan dimanapun.

2. Menjadi alat bantu dalam mempromosikan program-program onair secara luas dan menarik minat klien untuk bekerja sama dengan Radio EBFM Jambi.
3. Pendengar bisa dengan dengan mudah mendapatkan informasi tentang program-program onair, event kerjasama dengan sponsor, informasi tentang penyiar radio.

5.3.2. Kekurangan

Setelah dianalisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kekurangan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Tidak ada informasi tentang nama program yang sedang live ketika mengakses aplikasi.
2. Aplikasi hanya berisi konten-konten tentang Radio EB 102.7 FM Jambi, tidak ada informasi tentang musik atau berita lainnya.
3. Tidak adanya forum didalam aplikasi agar sesama pengguna bisa saling berinteraksi.