

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. HASIL IMPLEMENTASI

Setelah penulis melakukan tahap perancangan selanjutnya yang dilakukan adalah tahap implementasi. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Adapun hasil implementasinya adalah sebagai berikut:

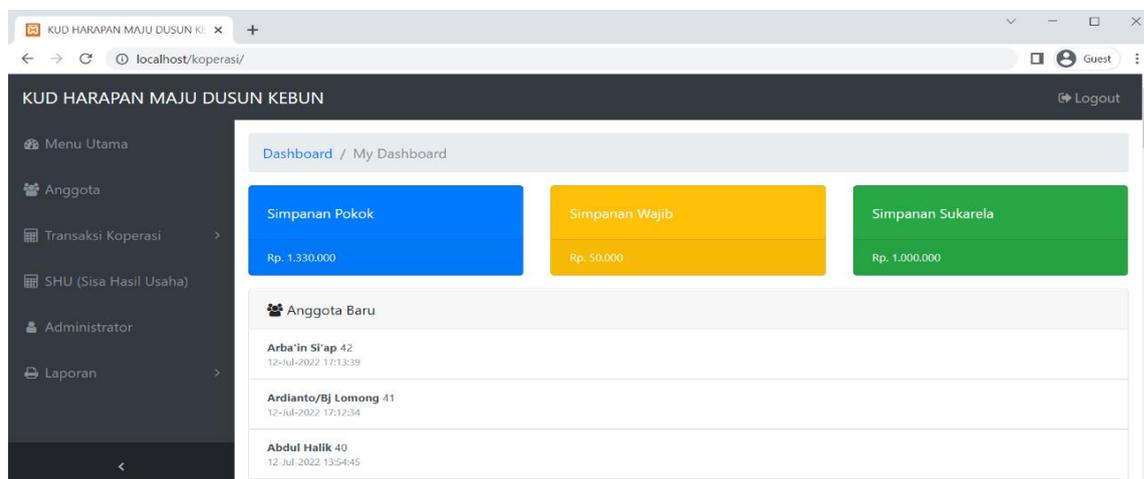
5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi tampilan output merupakan tampilan dari keluaran pada Koperasi Harapan Maju Dusun Kebun yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang:

1. Implementasi Halaman Dashboard Pengguna

Halaman dashboard merupakan tampilan pertama pengguna saat berhasil login.

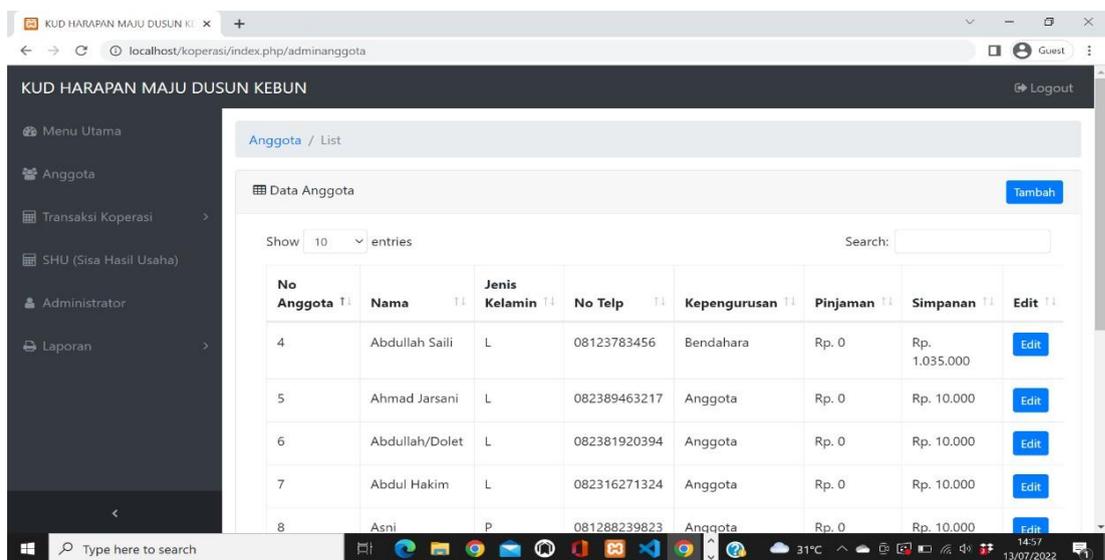
Tampilan halaman dashboard pengguna dapat dilihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 Implementasi Halaman Dashboard Pengguna

2. Implementasi Halaman Data Anggota

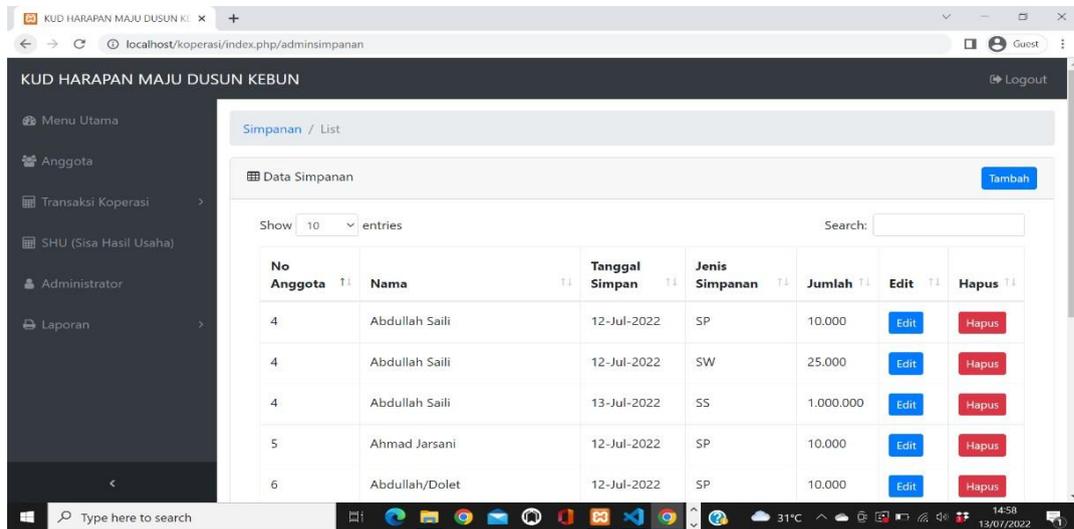
Halaman data anggota merupakan halaman yang digunakan oleh bendahara untuk mengelola anggota seperti menambah, mengedit dan menghapus. Seperti terlihat pada Gambar 5.2. Hasil implementasi pada gambar 4.25



Gambar 5.2 Implementasi Halaman Data Anggota

3. Implementasi Halaman Data Simpanan

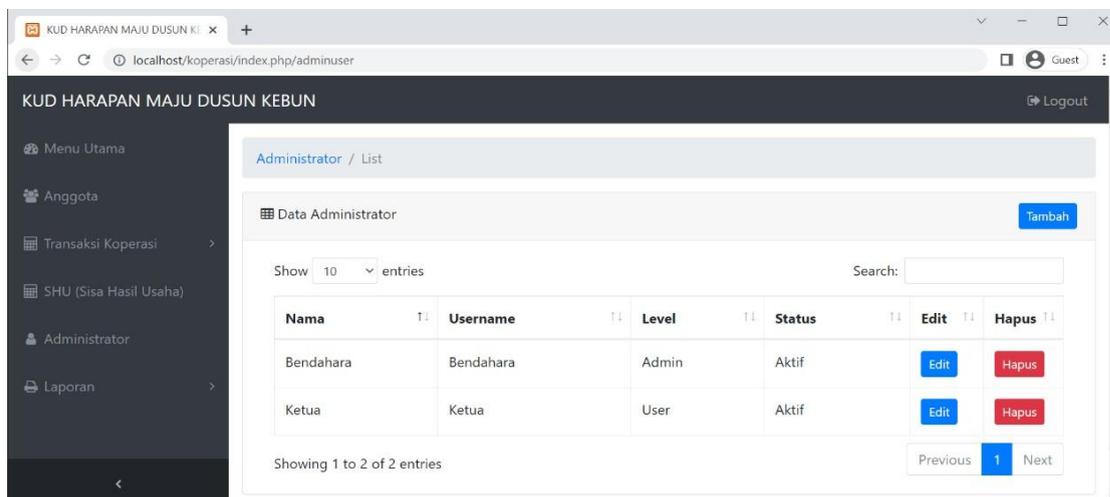
Halaman data simpanan merupakan halaman yang dapat digunakan oleh bendahara untuk menambah, mengedit dan menghapus data simpanan anggota. Seperti terlihat pada gambar 5.3. Hasil implementasi pada gambar 4.27



Gambar 5.3 Implementasi Halaman Data Simpanan

4. Implementasi Halaman Data Administrator

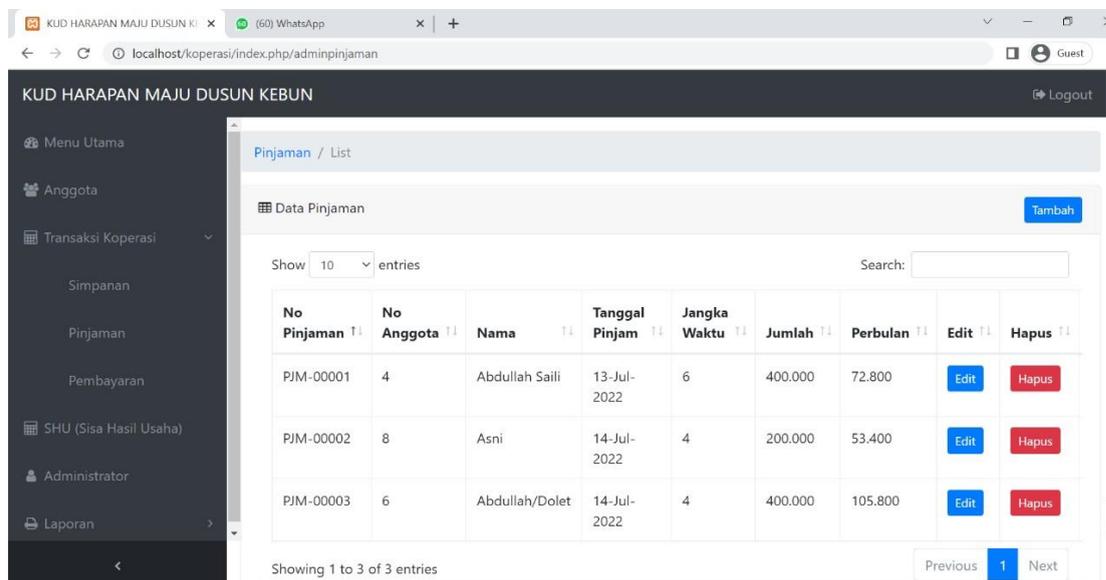
Halaman data administrator merupakan halaman yang dapat digunakan oleh bendahara untuk menambah, mengedit dan menghapus data administrator. Seperti terlihat pada gambar 5.4. Hasil implementasi pada gambar 4.29



Gambar 5.4 Implementasi Halaman Data Administrator

5. Implementasi Halaman Data Pinjaman

Halaman data pinjaman merupakan halaman yang dapat digunakan oleh bendahara untuk menambah, mengedit dan menghapus data pinjaman anggota. Seperti terlihat pada gambar 5.5. Hasil implementasi pada gambar 4.29



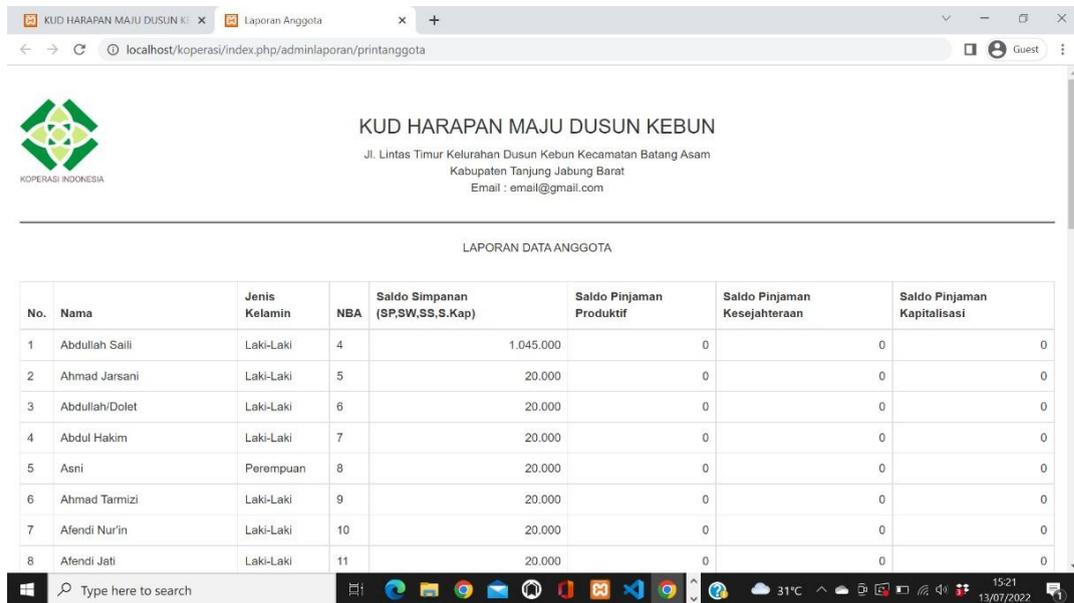
The screenshot shows a web application interface for 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN'. The main content area is titled 'Pinjaman / List' and contains a table of loan data. The table has the following columns: No Pinjaman, No Anggota, Nama, Tanggal Pinjam, Jangka Waktu, Jumlah, Perbulan, Edit, and Hapus. There are three rows of data. Below the table, it says 'Showing 1 to 3 of 3 entries'. The interface also includes a sidebar menu on the left with options like 'Menu Utama', 'Anggota', 'Transaksi Koperasi', 'Simpanan', 'Pinjaman', 'Pembayaran', 'SHU (Sisa Hasil Usaha)', 'Administrator', and 'Laporan'. A search bar is located above the table.

No Pinjaman	No Anggota	Nama	Tanggal Pinjam	Jangka Waktu	Jumlah	Perbulan	Edit	Hapus
PJM-00001	4	Abdullah Saili	13-Jul-2022	6	400.000	72.800	Edit	Hapus
PJM-00002	8	Asni	14-Jul-2022	4	200.000	53.400	Edit	Hapus
PJM-00003	6	Abdullah/Dolet	14-Jul-2022	4	400.000	105.800	Edit	Hapus

Gambar 5.5 Implementasi Halaman Data Pinjaman

6. Implementasi Laporan Data Anggota

Laporan data anggota merupakan laporan yang digunakan oleh bendahara untuk melihat keseluruhan anggota yang terdaftar. Seperti terlihat pada gambar 5.6



KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN
 Jl. Lintas Timur Kelurahan Dusun Kebun Kecamatan Batang Asam
 Kabupaten Tanjung Jabung Barat
 Email : email@gmail.com

LAPORAN DATA ANGGOTA

No.	Nama	Jenis Kelamin	NBA	Saldo Simpanan (SP,SW,SS,S.Kap)	Saldo Pinjaman Produktif	Saldo Pinjaman Kesejahteraan	Saldo Pinjaman Kapitalisasi
1	Abdullah Sali	Laki-Laki	4	1.045.000	0	0	0
2	Ahmad Jarsani	Laki-Laki	5	20.000	0	0	0
3	Abdullah/Dolet	Laki-Laki	6	20.000	0	0	0
4	Abdul Hakim	Laki-Laki	7	20.000	0	0	0
5	Asni	Perempuan	8	20.000	0	0	0
6	Ahmad Tarmizi	Laki-Laki	9	20.000	0	0	0
7	Afendi Nur'in	Laki-Laki	10	20.000	0	0	0
8	Afendi Jati	Laki-Laki	11	20.000	0	0	0

Gambar 5.6 Implementasi Laporan Anggota

7. Implementasi Laporan Simpanan

Laporan simpanan merupakan laporan yang digunakan oleh bendahara untuk melihat data data simpanan per periode. Seperti terlihat pada gambar 5.7



KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN
 Jl. Lintas Timur Kelurahan Dusun Kebun Kecamatan Batang Asam
 Kabupaten Tanjung Jabung Barat
 Email : email@gmail.com

SIMPANAN POKOK ANGGOTA PERBULAN

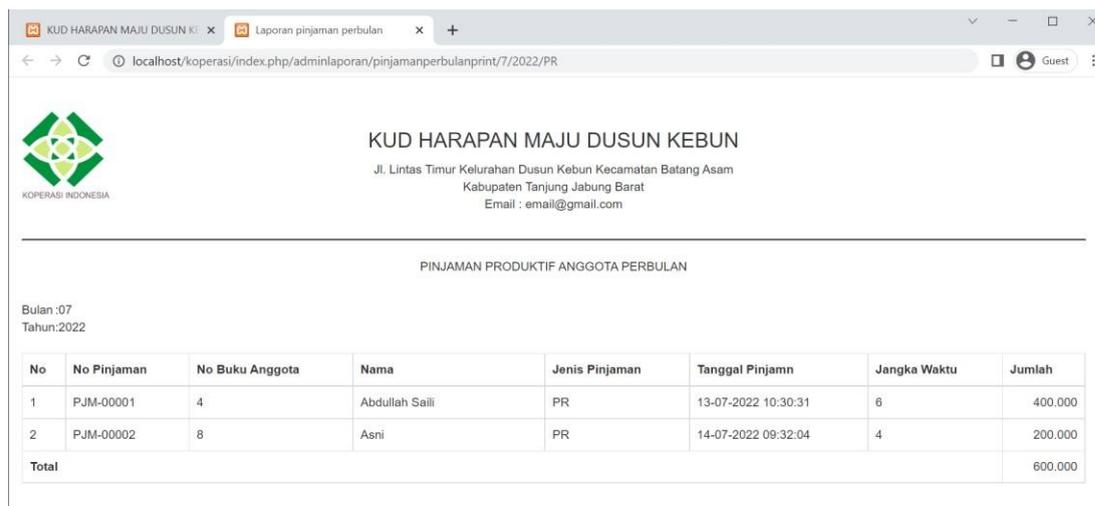
Bulan: 07
 Tahun: 2022

No	No Buku Anggota	Nama	Jenis Simpanan	Tanggal Simpan	Jumlah
1	4	Abdullah Sali	SP	12-07-2022 12:18:21	10.000
2	5	Ahmad Jarsani	SP	12-07-2022 12:20:15	10.000
3	6	Abdullah/Dolet	SP	12-07-2022 12:21:25	10.000
4	7	Abdul Hakim	SP	12-07-2022 13:06:14	10.000

Gambar 5.7 Implementasi Laporan Simpanan

8. Implementasi Laporan Pinjaman

Laporan pinjaman merupakan laporan yang digunakan oleh bendahara untuk melihat data data pinjaman anggota per periode. Seperti terlihat pada gambar 5.8



KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN
 Jl. Lintas Timur Kelurahan Dusun Kebun Kecamatan Batang Asam
 Kabupaten Tanjung Jabung Barat
 Email : email@gmail.com

PINJAMAN PRODUKTIF ANGGOTA PERBULAN

Bulan :07
 Tahun:2022

No	No Pinjaman	No Buku Anggota	Nama	Jenis Pinjaman	Tanggal Pinjamn	Jangka Waktu	Jumlah
1	PJM-00001	4	Abdullah Salli	PR	13-07-2022 10:30:31	6	400.000
2	PJM-00002	8	Asni	PR	14-07-2022 09:32:04	4	200.000
Total							600.000

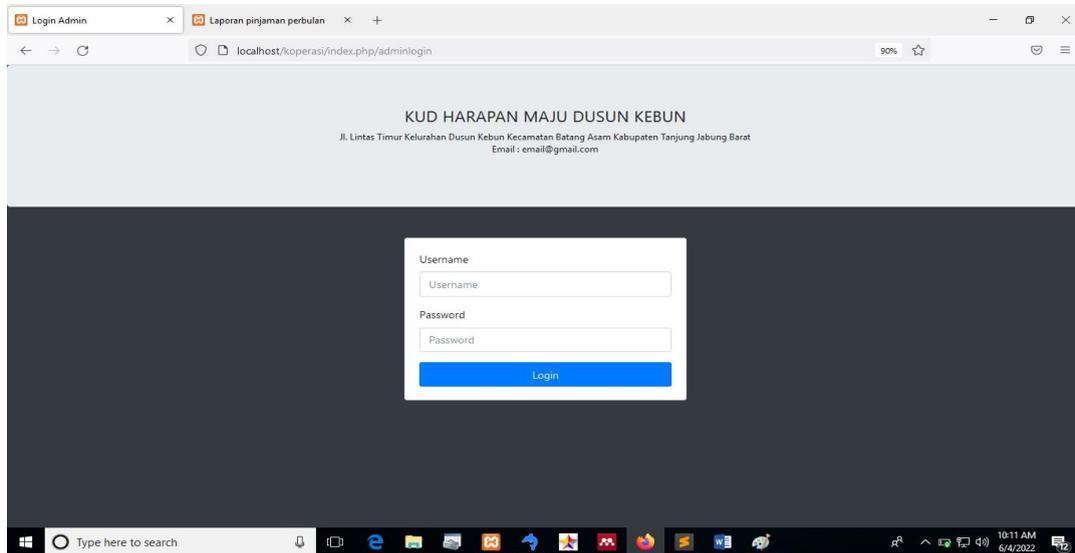
Gambar 5.8 Halaman Data Pinjaman

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

Tampilan input merupakan suatu cara masukan data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasilan laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan input tersebut adalah sebagai berikut:

1. Implementasi Halaman Form Login Pengguna

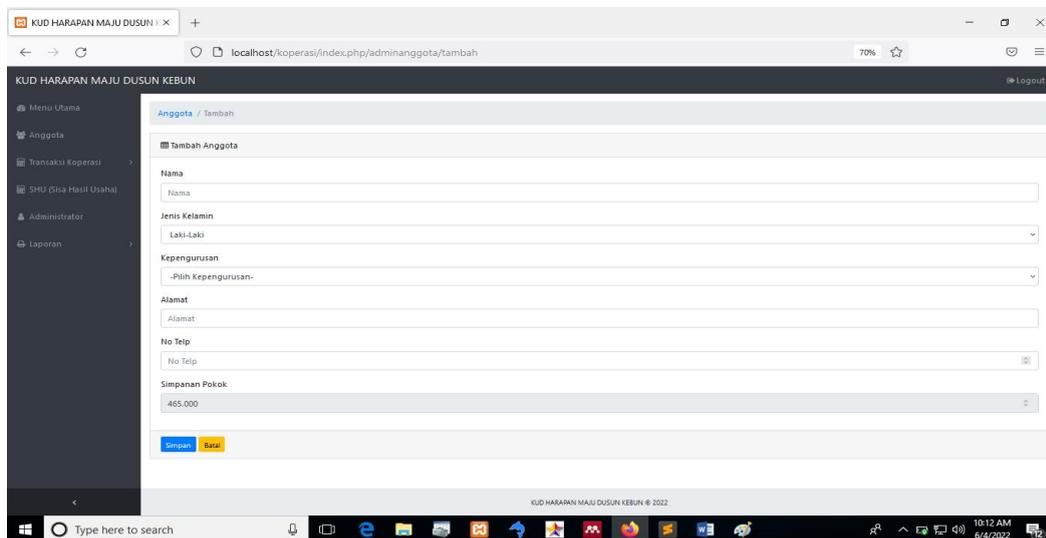
Implementasi tampilan halaman login digunakan oleh Pengguna untuk masuk kedalam sistem, pertama tama Pengguna harus memasukan terlebih dahulu username dan password jika berhasil maka Pengguna akan diarahkan ke halaman dashboard sesuai tingkatan levelnya. Adapun tampilan halam form login dapat dilihat pada gambar 5.9 Hasil implementasi pada gambar 4.24



Gambar 5.9 Implementasi Halaman Form Login Pengguna

2. Impelementasi Halaman Form Data Anggota

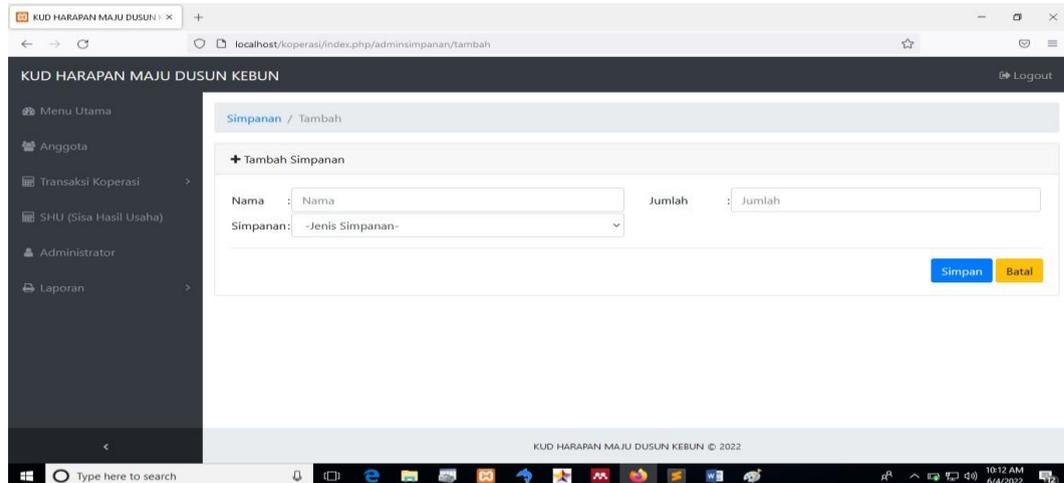
Impelementasi form tambah data anggota dapat digunakan Bendahara untuk menambahkan data data anggota baru. Tampilan dari form tambah anggota dapat dilihat pada gambar 5.10



Gambar 5.10 Implementasi Halaman Form Data Anggota

3. Implementasi Halaman Form Data Simpanan

Implementasi form tambah data simpanan dapat digunakan Bendahara untuk menambahkan data data simpanan anggota. Tampilan dari form tambah simpanan dapat dilihat pada gambar 5.11

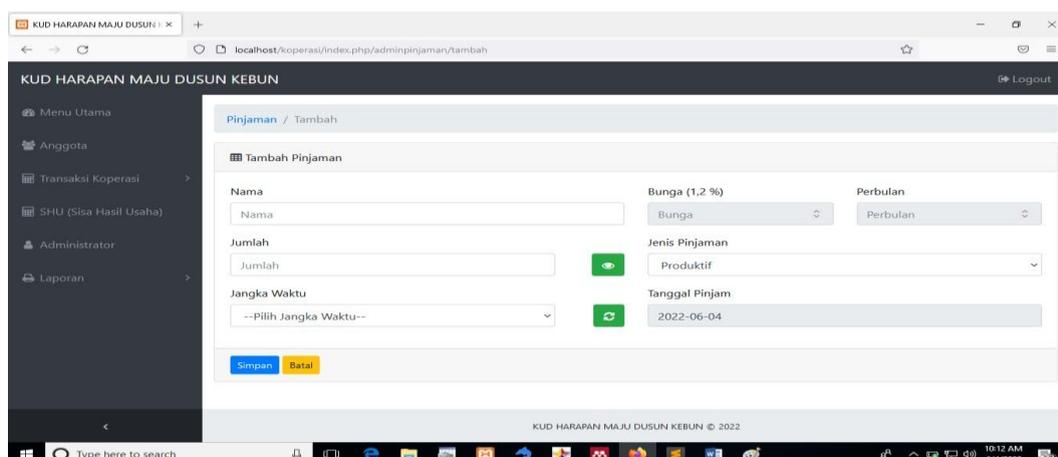


The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/koperasi/index.php/adminsimpanan/tambah`. The page title is 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN'. On the left, there is a dark sidebar menu with options: 'Menu Utama', 'Anggota', 'Transaksi Koperasi', 'SHU (Sisa Hasil Usaha)', 'Administrator', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Simpanan / Tambah' and contains a form labeled '+ Tambah Simpanan'. The form has three input fields: 'Nama' (text), 'Jumlah' (text), and 'Simpanan' (dropdown menu with the selected value '-Jenis Simpanan-'). At the bottom right of the form are two buttons: 'Simpan' (blue) and 'Batal' (yellow). The footer of the page reads 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN © 2022'.

Gambar 5.11 Implementasi Halaman Form Data Simpanan

4. Implementasi Halaman Form Pinjaman

Implementasi form tambah data pinjaman dapat digunakan Bendahara untuk menambahkan data data pinjaman anggota. Tampilan dari form tambah pinjaman dapat dilihat pada gambar 5.12



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/koperasi/index.php/adminpinjaman/tambah`. The page title is 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN'. On the left, there is a dark sidebar menu with options: 'Menu Utama', 'Anggota', 'Transaksi Koperasi', 'SHU (Sisa Hasil Usaha)', 'Administrator', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Pinjaman / Tambah' and contains a form labeled '+ Tambah Pinjaman'. The form has several input fields: 'Nama' (text), 'Jumlah' (text), 'Jangka Waktu' (dropdown menu with the selected value '--Pilih Jangka Waktu--'), 'Bunga (1,2 %)' (text), 'Perbulan' (text), 'Jenis Pinjaman' (dropdown menu with the selected value 'Produktif'), and 'Tanggal Pinjam' (text with the value '2022-06-04'). There are also two green icons (eye and refresh) next to the 'Jumlah' and 'Jangka Waktu' fields. At the bottom left of the form are two buttons: 'Simpan' (blue) and 'Batal' (yellow). The footer of the page reads 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN © 2022'.

Gambar 5.12 Implementasi Halaman Form Data Pinjaman

5. Implementasi Halaman Form Pembayaran

Implementasi form tambah data pembayaran dapat digunakan Bendahara untuk menambahkan data pembayaran anggota. Tampilan dari form tambah pinjaman dapat dilihat pada gambar 5.13

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/koperasi/index.php/adminpembayaran`. The page title is 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN'. On the left, there is a dark sidebar menu with items: 'Menu Utama', 'Anggota', 'Transaksi Koperasi', 'SHU (Sisa Hasil Usaha)', 'Administrator', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Pembayaran' and contains a form with the following fields:

- No Anggota:
- Jumlah Pinjaman:
- Perbulan:
- Angsuran Ke:
- Tgl Jatuh Tempo:
- Tanggal Bayar:
- Telat Bayar:
- Denda:
- Total Bayar:

At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Simpan' (blue) and 'Batal' (yellow). The footer of the page reads 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN © 2022'.

Gambar 5.13 Implementasi Halam Form Data Pembayaran

6. Implementasi Halaman Form Administrator

Implementasi form tambah data administrator dapat digunakan Bendahara untuk menambahkan data administrator. Tampilan dari form tambah pinjaman dapat dilihat pada gambar 5.14

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/koperasi/index.php/adminuser/tambah`. The page title is 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN'. The sidebar menu is the same as in the previous image. The main content area is titled 'Administrator / Tambah' and contains a form titled 'Tambah Administrator' with the following fields:

- Nama:
- Username:
- Password:
- Level:
- Status:

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (blue) and 'Batal' (yellow). The footer of the page reads 'KUD HARAPAN MAJU DUSUN KEBUN © 2022'.

Gambar 5.14 Implementasi Halaman Form Administrator

5.2. PENGUJIAN SISTEM / PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem digunakan untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang telah dibuat telah selesai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Jika, kesimpulan tidak sesuai maka penulis akan memperbaiki kembali program tersebut, akan tetapi jika telah sesuai maka penulis dapat melakukan pengujian ke bagian lainnya. Uji coba dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan speksifikasinya pada bab sebelumnya.

1. Pengujian Modul Login Pengguna

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* admin untuk mengetahui apakah proses *login* pengguna dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.1

Tabel 5.1 Pengujian Modul *Login* Pengguna

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> Pengguna (berhasil)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> pengguna secara benar	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	pengguna berhasil login dan tampil halaman utama	pengguna berhasil login dan tampil halaman utama	Baik
<i>Login</i> pengguna (gagal)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	<i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	pengguna gagal login dan tampil pesan "Username/password tidak sesuai"	pengguna gagal login dan tampil pesan "Username/password tidak sesuai"	Baik

2. Pengujian Modul Mengelola Data Pengguna

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Pengguna oleh Bendahara untuk mengetahui apakah proses mengelola data Pengguna atau fungsional mengelola data pengguna dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Modul Mengelola Data Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pengguna Admin (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data admin - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan admin”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Baik
Tambah Data Pengguna (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data admin - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Baik
Edit Data Prngguna (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data admin - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah admin”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah admin”	Baik
Edit Data Prngguna (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data admin - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field Klik Ubah 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Baik
Hapus Data	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih record data admin 	-	Data berhasil dihapus dan	Data berhasil dihapus dan	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Prngguna (berhasil)	yang akan dihapus - Klik hapus		tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus admin”	tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus admin”	

3. Pengujian Modul Mengelola Data Anggota

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Anggota oleh bendahara untuk mengetahui apakah proses mengelola data Anggota atau fungsional mengelola data Anggota dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Modul Mengelola Data Anggota

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Anggota (berhasil)	- Pilih menu data Anggota - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan Anggota”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Baik
Tambah Data Anggota (gagal)	- Pilih menu data Anggota - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Baik
Edit Data Anggota (berhasil)	- Pilih menu data Anggota - Pilih record - Klik Edit - Input Data	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Ubah		Anggota”	Anggota”	
Edit Data Anggota (gagal)	- Pilih menu data Anggota - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Baik
Hapus Data Anggota (berhasil)	- Pilih record data Anggota yang akan dihapus - Klik hapus		Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Anggota”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Anggota”	Baik

4. Pengujian Modul Mengelola Data Simpanan

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Simpanan oleh bendahara untuk mengetahui apakah proses mengelola data Simpanan atau fungsional mengelola data Simpanan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Modul Mengelola Data Simpanan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Simpanan (berhasil)	- Pilih menu data Simpanan - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan Simpanan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Baik
Tambah Data Simpanan (gagal)	- Pilih menu data Simpanan - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Baik
Edit Data Simpanan (berhasil)	- Pilih menu data Simpanan - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah	ut data lengkap	ta berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Simpanan”	ta berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Simpanan”	Baik
Edit Data Simpanan (gagal)	- Pilih menu data Simpanan - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Baik

5. Pengujian Modul Mengelola Data Pinjaman

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Pinjaman oleh bendahara untuk mengetahui apakah proses mengelola data Pinjaman atau fungsional mengelola data Pinjaman dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul

ini penulis sajikan pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Modul Mengelola Data Pinjaman

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Pinjaman (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data Pinjaman - Pilih record - Klik Tambah - Input Data - Klik tambah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil tambah Pinjaman”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil tambah Pinjaman”	Baik
Tambah Data Pinjaman (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data Pinjaman - Pilih record - Klik Tambah - Kosongkan field - Klik Tambah 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal ditambah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal ditambah”	Baik

6. Pengujian Modul Mengelola Data Pembayaran

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Pembayaran oleh bendahara untuk mengetahui apakah proses mengelola data Pembayaran atau fungsional mengelola data Pembayaran dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Modul Mengelola Data Pembayaran

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Pembayaran (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data Pembayaran - Pilih record 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Tambah - Input Data - Klik tambah		“Berhasil tambah Pembayaran”	“Berhasil tambah Pembayaran”	
Tambah Data Pembayaran (gagal)	- Pilih menu data Pembayaran - Pilih record - Klik Tambah - Kosongkan field - Klik tambah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal ditambah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal ditambah”	Baik

5.3. ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian, adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem yang dibangun, diantaranya sebagai berikut : Dengan sistem informasi koperasi simpan pinjam yang dikembangkan dapat mengelola data simpanan, data pinjaman sehingga membantu dalam peningkatan kinerja dalam memberikan pelayanan simpan pinjam yang baik kepada anggota.

5.3.1 Kelebihan Program

Kelebihan dari Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Harapan Maju Dusun Kebun adalah sebagai berikut:

1. Laporan – laporan yang diperlukan oleh bendahara dan ketua sudah dapat dicetak sehingga memudahkan dan mempercepat dalam mengambil keputusan.
2. Beban tenaga yang ada menjadi lebih ringan karena pengarsipan dan pengolahan data yang masuk lebih cepat dan akurat.

5.3.2 Kekurangan Program

Kekurangan dari Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi

KoperasiHarapan Maju Dusun Kebun adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini belum mencakup semua kegiatan koperasi secara mendetail.
2. Anggota belum bisa mengakses menu simpanan dan pinjaman
3. Belum memiliki fitur stampel pada lembar cetak
4. Aplikasi hanya bersifat offline, jadi belum bisa diakses dari luar