

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

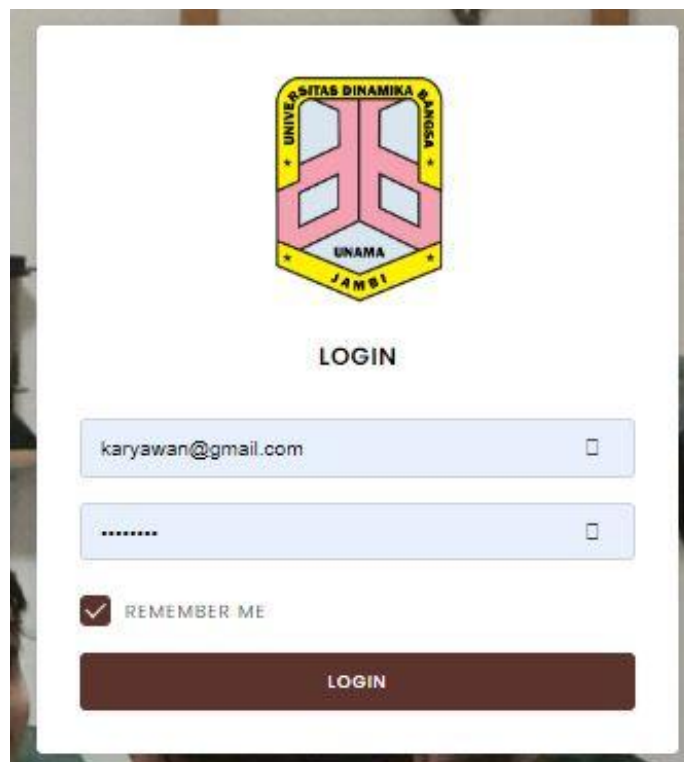
Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program dimana implementasi ini juga menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi *coding* dan memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan dengan sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai dan dapat memecahkan masalah yang terjadi pada sistem pemesanan makanan dan minuman pada cafe hotaka

5.1.1 Implementasi Input Program

Implementasi input program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program. Adapun implementasi input pada program sistem pemesanan makanan dan minuman untuk cafe hotaka berbasis web, dapat dilihat sebagai berikut :

1. Implementasi Halaman Login

Implementasi halaman login pada gambar 5.1 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan input halaman login pada gambar 4.26



Gambar 5.1 Implementasi Halaman Login

2. Implementasi Halaman Menu Utama

a) Halaman menu utama pengunjung

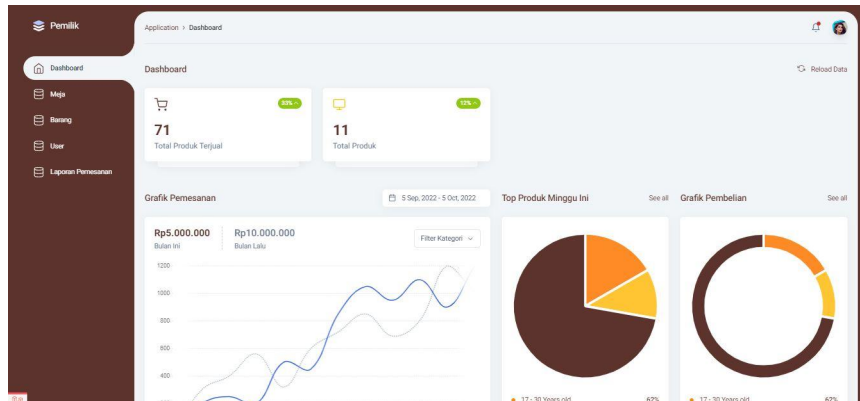
Implementasi halaman utama pengunjung pada gambar 5.2 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman utama pengunjung pada gambar 4.27



Gambar 5.2 Implementasi Halaman Menu Utama Pengunjung

b) Halaman menu utama pemilik

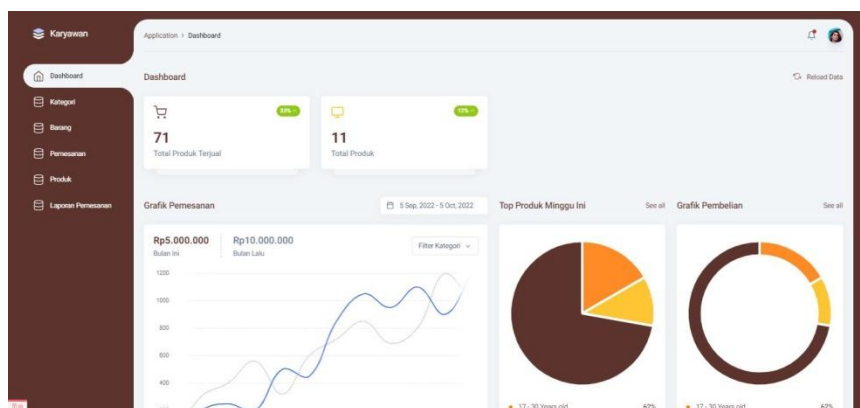
Implementasi halaman utama pemilik pada gambar 5.3 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman utama pemilik pada gambar 4.28



Gambar 5.3 Implementasi Halaman Menu Utama Pemilik

c) Halaman menu utama karyawan

Implementasi halaman utama karyawan pada gambar 5.4 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman utama karyawan pada gambar 4.29



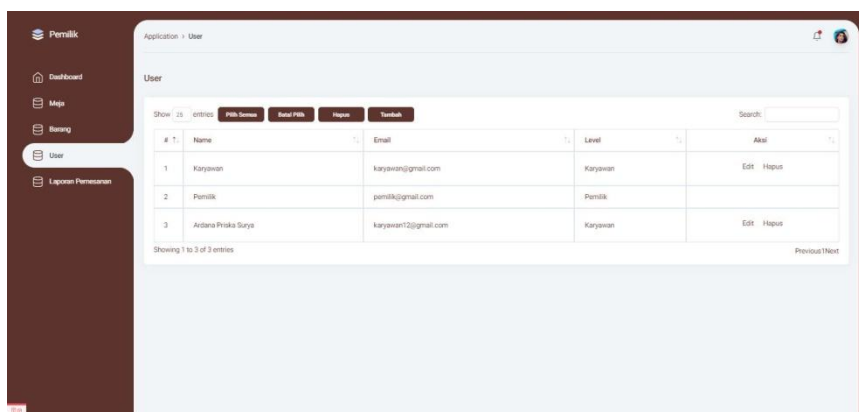
Gambar 5.4 Implementasi Halaman Menu Utama Karyawan

3. Implementasi Halaman Menu Mengelola User

Halaman menu user merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya. Pada tahap ini telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Implementasi Halaman Menu User

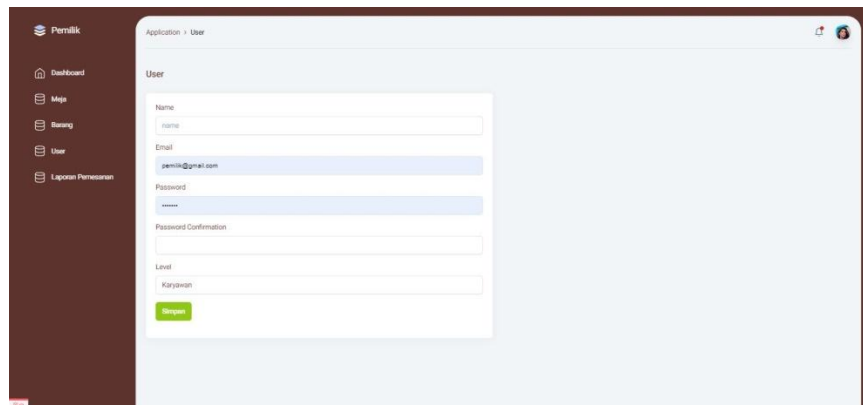
Implementasi halaman menu user pada gambar 5.5 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman menu user pada gambar 4.30.



Gambar 5.5 Implementasi Halaman Menu User

b) Implementasi Halaman Tambah User

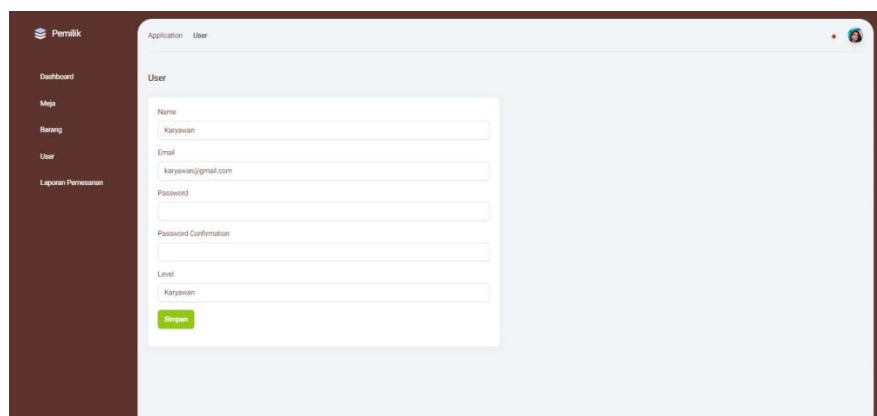
Implementasi halaman tambah user pada gambar 5.6 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman tambah user pada gambar 4.31.



Gambar 5.6 Implementasi Halaman Tambah User

c) Implementasi Halaman Edit User

Implementasi halaman edit user pada gambar 5.7 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman edit user pada gambar 4.32.



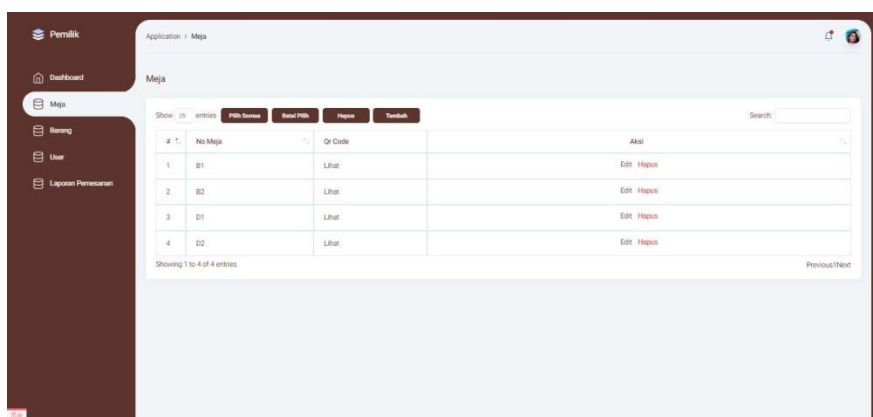
Gambar 5.7 Implementasi Halaman Edit User

4. Implementasi Halaman Menu Mengelola Meja

Halaman menu meja merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya. Pada tahap ini telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Implementasi Halaman Menu Meja

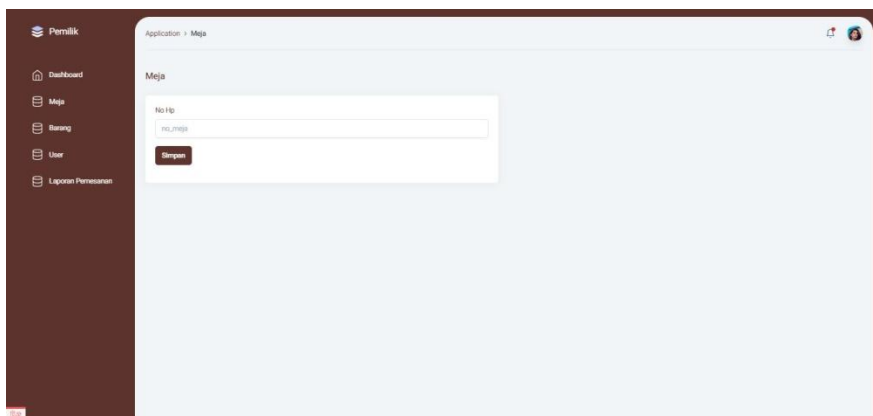
Implementasi halaman menu meja pada gambar 5.8 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman menu meja pada gambar 4.33.



Gambar 5.8 Implementasi Halaman Menu Meja

b) Implementasi Halaman Tambah Meja

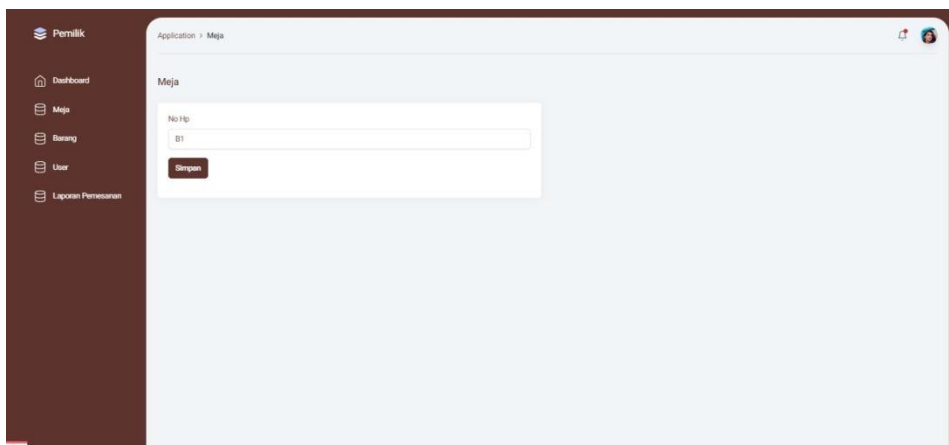
Implementasi halaman tambah meja pada gambar 5.9 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman tambah meja pada gambar 4.34.



Gambar 5.9 Implementasi Halaman Tambah Meja

c) Implementasi Halaman Edit Meja

Implementasi halaman edit meja pada gambar 5.10 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman edit meja pada gambar 4.35.



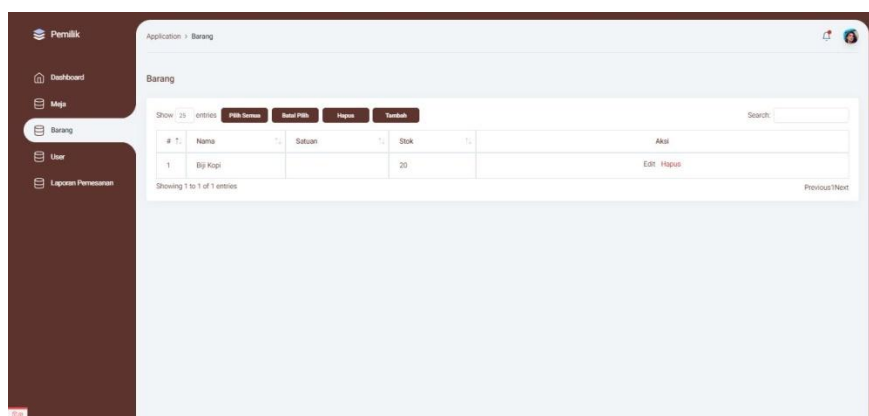
Gambar 5.10 Implementasi Halaman Edit Meja

5. Implementasi Halaman Menu Mengelola Barang

Halaman menu barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya. Pada tahap ini telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Implementasi Halaman Menu Barang

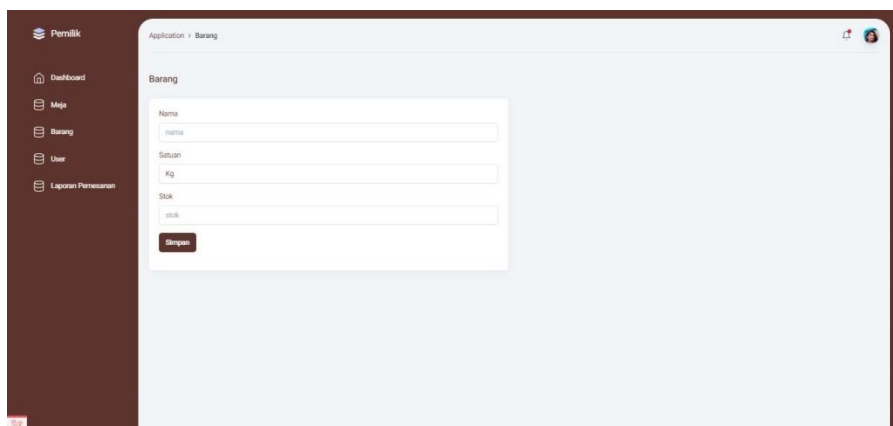
Implementasi halaman menu barang pada gambar 5.11 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman menu meja pada gambar 4.36.



Gambar 5.11 Implementasi Halaman Menu Barang

b) Implementasi Halaman Tambah Barang

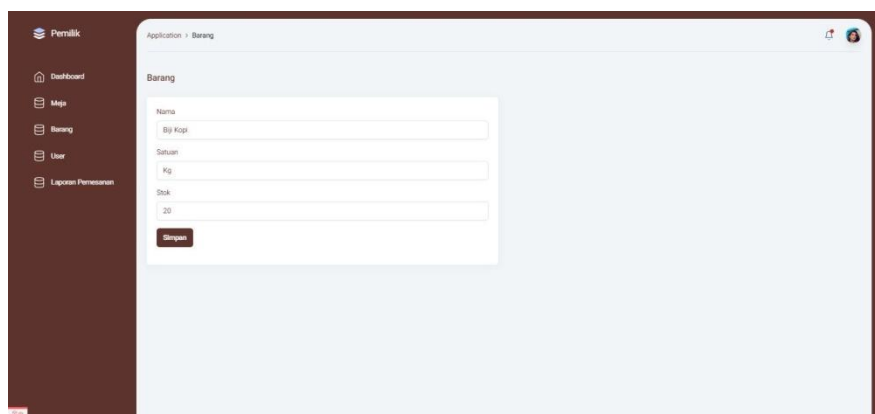
Implementasi halaman tambah barang pada gambar 5.12 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman tambah barang pada gambar 4.37.



Gambar 5.12 Implementasi Halaman Tambah Barang

c) Implementasi Halaman Edit Barang

Implementasi halaman edit barang pada gambar 5.13 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman edit barang pada gambar 4.38.



Gambar 5.13 Implementasi Halaman Edit Barang

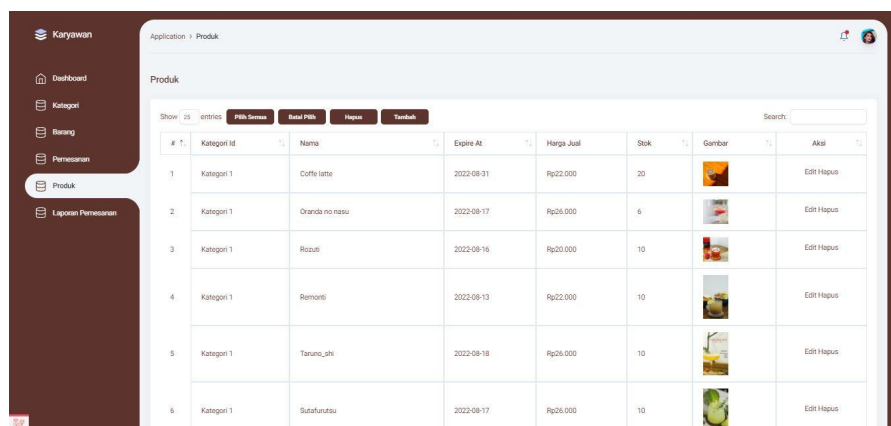
6. Implementasi Halaman Menu Mengelola Produk







Halaman menu produk merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya. Pada tahap ini telah diberi bahasa

pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Implementasi Halaman Menu Produk

Implementasi halaman menu produk pada gambar 5.14 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman menu produk pada gambar 4.39.

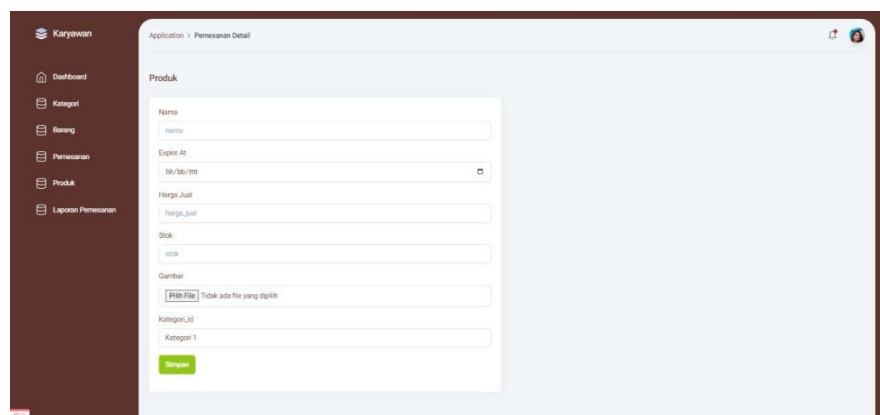


#	Kategori Id	Nama	Expire At	Harga Jual	Stok	Gambar	Aksi
1	Kategori 1	Coffe latte	2022-08-31	Rp22.000	20		Edit Hapus
2	Kategori 1	Oranda no nasi	2022-08-17	Rp24.000	6		Edit Hapus
3	Kategori 1	Rizumi	2022-08-16	Rp20.000	10		Edit Hapus
4	Kategori 1	Remoni	2022-08-13	Rp22.000	10		Edit Hapus
5	Kategori 1	Tarung_phi	2022-08-18	Rp24.000	10		Edit Hapus
6	Kategori 1	Sutafunutsu	2022-08-17	Rp24.000	10		Edit Hapus

Gambar 5.14 Implementasi Halaman Menu Produk

b) Implementasi Halaman Tambah Produk

Implementasi halaman tambah produk pada gambar 5.15 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman tambah produk pada gambar 4.40.



Produk

Nama

Expire At

Harga Jual

Stok

Gambar

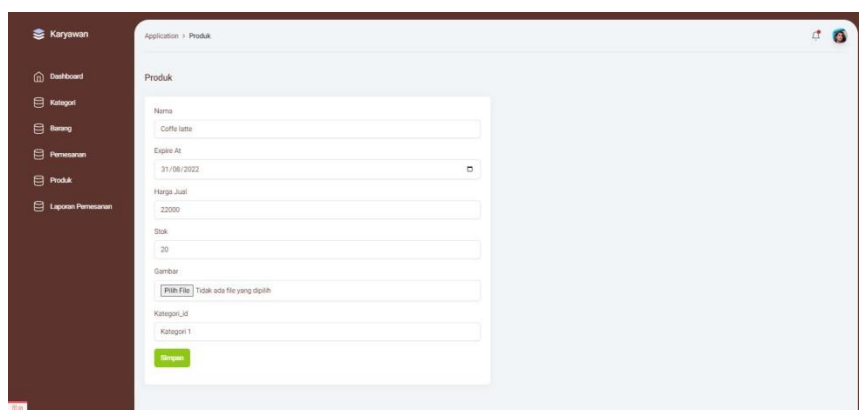
Kategori Id

Simpan

Gambar 5.15 Implementasi Halaman Tambah Produk

c) Implementasi Halaman Edit Produk

Implementasi halaman edit produk pada gambar 5.16 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman edit produk pada gambar 4.41.



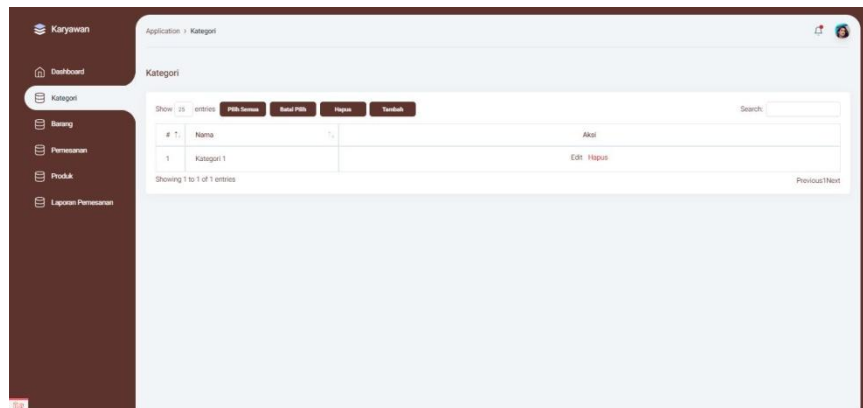
Gambar 5.16 Implementasi Halaman Edit Produk

7. Implementasi Halaman Menu Mengelola Kategori Produk

Halaman menu kategori produk merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya. Pada tahap ini telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Implementasi Halaman Menu Kategori Produk

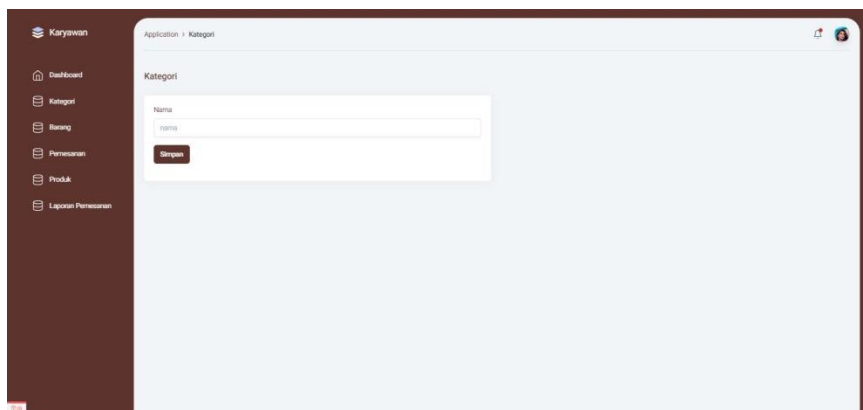
Implementasi halaman menu kategori produk pada gambar 5.17 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman menu kategori produk pada gambar 4.42.



Gambar 5.17 Implementasi Halaman Menu Kategori Produk

b) Implementasi Halaman Tambah Kategori Produk

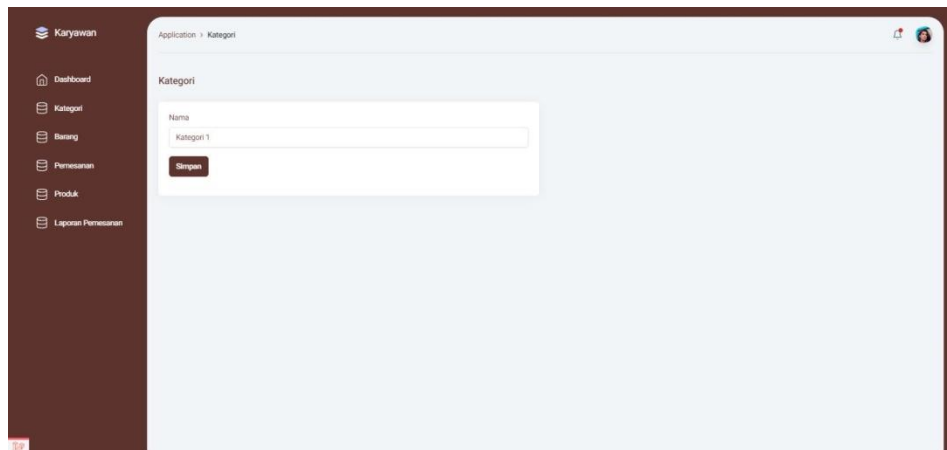
Implementasi halaman tambah kategori produk pada gambar 5.18 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman tambah kategori produk pada gambar 4.43.



Gambar 5.18 Implementasi Halaman Tambah Kategori Produk

c) Implementasi Halaman Edit Kategori Produk

Implementasi halaman edit kategori produk pada gambar 5.19 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman edit kategori produk pada gambar 4.44.



Gambar 5.19 Implementasi Halaman Edit Kategori Produk

8. Implementasi Halaman Menu Mengelola Pemesanan

Halaman menu pemesanan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya. Pada tahap ini telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a) Implementasi Halaman Menu Pemesanan

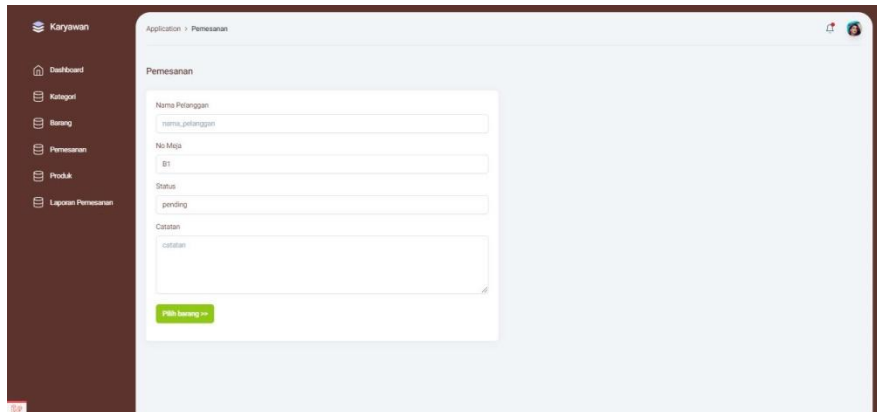
Implementasi halaman menu pemesanan pada gambar 5.20 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman menu pemesanan pada gambar 4.45.

No.	Kode	No Meja	No Hp	Nama Pelanggan	Produk	Status	Catatan	Created At	Aksi
1.	49	D1		zigin	(Rp18.000) Pelanggan: zigin • (Rp48.000) - 3 @ Rp16.000	selesai	audhij	2022-01-22 16:41:44	Print Detail Edit
2.	50	D1		dila	(Rp12.000) Pelanggan: dila • (Rp18.000) - 1 @ Rp18.000 • (Rp54.000) - 3 @ Rp18.000	selesai		2022-01-22 16:42:47	Print Detail Edit
3.	52	D1		zaki	(Rp32.000) Pelanggan: zaki • (Rp32.000) - 2 @ Rp16.000	pending		2022-01-22 16:44:41	Selesaikan Print Detail Edit
4.	54	D1		pak budi	(Rp32.000) Pelanggan: pak budi • (Rp32.000) - 2 @ Rp16.000	pending	antara	2022-01-23 12:53:05	Selesaikan Print Detail Edit
5.	64	D1		Pak yanto	(Rp14.000) Pelanggan: Pak yanto • (Rp14.000) - 1 @ Rp14.000	pending	catatan	2022-01-23 12:13:23	Selesaikan Print Detail Edit
6.	68	D1		Pak yanto	(Rp14.000) Pelanggan: Pak yanto • (Rp14.000) - 1 @ Rp14.000	pending	spqg	2022-01-23 12:18:41	Selesaikan Print Detail Edit
7.	74	D1		zaaaaa	(Rp180.000) Pelanggan: zaaaa • (Rp20.000) - 1 @ Rp20.000 • (Rp20.000) - 1 @ Rp20.000 • (Rp140.000) - 7 @ Rp20.000	selesai	osi	2022-01-23 22:15:15	Print Detail Edit

Gambar 5.20 Implementasi Halaman Menu Pemesanan

b) Implementasi Halaman Tambah Pemesanan

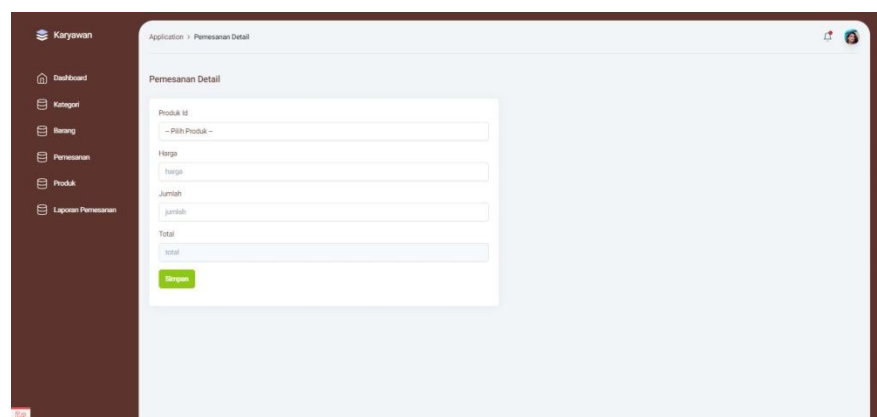
Implementasi halaman tambah pemesanan pada gambar 5.21 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman tambah pemesanan pada gambar 4.46.



Gambar 5.21 Implementasi Halaman Tambah Pemesanan

c) Implementasi Halaman Tambah Detail Pemesanan

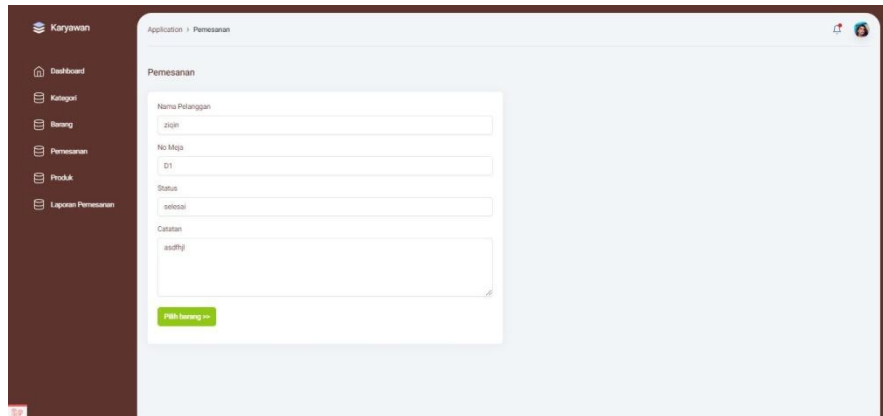
Implementasi halaman tambah detail pemesanan pada gambar 5.22 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman tambah detail pemesanan pada gambar 4.47.



Gambar 5.22 Implementasi Halaman Tambah Detail Pemesanan

d) Implementasi Halaman Edit Pemesanan

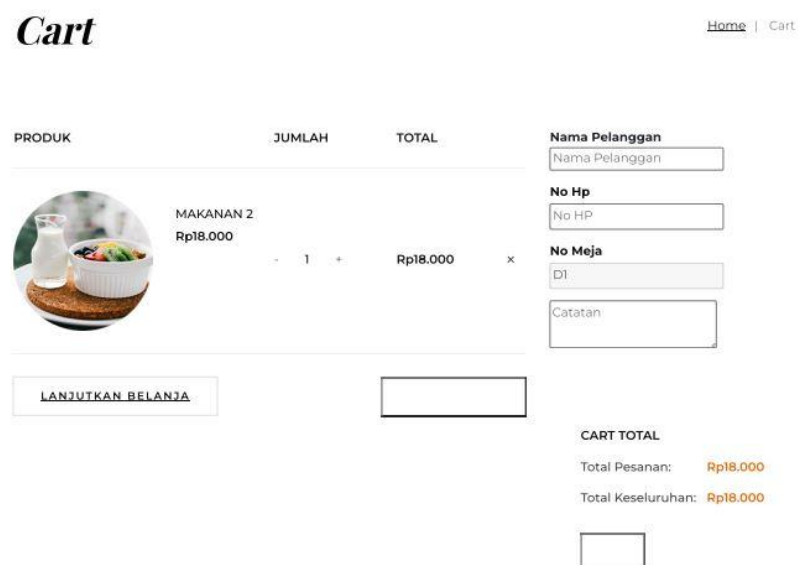
Implementasi halaman edit pemesanan pada gambar 5.23 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman edit pemesanan pada gambar 4.48.



Gambar 5.23 Implementasi Halaman Edit Pemesanan

9. Implementasi Halaman Menu Pemesanan

Implementasi halaman menu pemesanan pada gambar 5.24 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman menu pemesanan pada gambar 4.49.



Gambar 5.24 Implementasi Halaman Menu Pemesanan

5.1.2 Implementasi Output Program

Implementasi output program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program. Adapun implementasi output program sistem pemesanan makanan dan minuman untuk cafe hotaka berbasis web dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Implementasi Halaman Laporan Pemesanan

Implementasi halaman laporan pemesanan pada gambar 5.25 berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman laporan pemesanan pada gambar 4.50.

No.	Kode	No. Menu	No. Rp	Nama Pemesanan	Plat	Status	Detail	Detail Rp
1.	01	01		Kopi	[Detail 0001] Pemesanan: kopi [Plat 0001] Makanan 1 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
2.	01	02		susu	[Detail 0002] Pemesanan: susu [Plat 0002] Makanan 2 1 @ Rp 10.000,00 [Plat 0003] Makanan 3 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	20.000,00
3.	01	03		roti	[Detail 0003] Pemesanan: roti [Plat 0003] Makanan 3 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
4.	01	04		roti buah	[Detail 0004] Pemesanan: roti buah [Plat 0004] Makanan 4 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
5.	01	05		roti pisang	[Detail 0005] Pemesanan: roti pisang [Plat 0005] Makanan 5 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
6.	01	06		roti pisang	[Detail 0006] Pemesanan: roti pisang [Plat 0006] Makanan 6 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
7.	01	07		roti	[Detail 0007] Pemesanan: roti [Plat 0007] Makanan 7 1 @ Rp 10.000,00 [Plat 0008] Makanan 8 1 @ Rp 10.000,00 [Plat 0009] Makanan 9 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	30.000,00
8.	01	08		roti	[Detail 0008] Pemesanan: roti [Plat 0008] Makanan 8 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
9.	01	09		roti	[Detail 0009] Pemesanan: roti [Plat 0009] Makanan 9 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
10.	01	10		roti	[Detail 0010] Pemesanan: roti [Plat 0010] Makanan 10 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
11.	01	11		roti	[Detail 0011] Pemesanan: roti [Plat 0011] Makanan 11 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
12.	01	12		roti	[Detail 0012] Pemesanan: roti [Plat 0012] Makanan 12 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
13.	01	13		roti	[Detail 0013] Pemesanan: roti [Plat 0013] Makanan 13 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
14.	01	14		roti	[Detail 0014] Pemesanan: roti [Plat 0014] Makanan 14 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
15.	01	15		roti	[Detail 0015] Pemesanan: roti [Plat 0015] Makanan 15 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
16.	01	16		roti	[Detail 0016] Pemesanan: roti [Plat 0016] Makanan 16 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
17.	01	17		roti	[Detail 0017] Pemesanan: roti [Plat 0017] Makanan 17 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
18.	01	18		roti	[Detail 0018] Pemesanan: roti [Plat 0018] Makanan 18 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
19.	01	19		roti	[Detail 0019] Pemesanan: roti [Plat 0019] Makanan 19 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00
20.	01	20		roti	[Detail 0020] Pemesanan: roti [Plat 0020] Makanan 20 1 @ Rp 10.000,00	berhasil	10/10/2020	10.000,00

Gambar 5.25 Implementasi Halaman Laporan Pemesanan

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional, yaitu dengan menggunakan metode pengujian *black box testing*, dimana pengujian berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian dilakukan dengan cara menguji langsung setiap fungsi dan menu yang ada disistem. Berikut beberapa pengujian yang penulis lakukan:

1. Pengujian Login

Berikut ini merupakan tabel pengujian login yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat disistem.

Tabel 5.1 Tabel Pengujian Login

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Pengujian Login (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Memasukkan email dan password - Klik tombol login 	email dan password yang sesuai dengan database	Menampilkan halaman utama (dashboard).	Aktor berhasil menampilkan halaman utama (dashboard)	Baik
2	Pengujian Login (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Memasukkan email dan password - Klik tombol login 	email dan password yang tidak sesuai dengan database	Tampilan pesan kesalahan karena kombinasi email dan password tidak tepat.	Tampilan kesalahan karena kombinasi email dan password tidak tepat.	Baik

2. Pengujian Mengelola Data User

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data user oleh pemilik untuk mengetahui apakah proses mengelola data user atau fungsional mengelola data user dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.2 Tabel Pengujian Mengelola Data User

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Tambah user (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu user - Klik tombol tambah 	Tambah data user Lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Menambah user”	Data user pada menu user bertambah	Baik
2	Tambah user (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu user - Klik tombol 	Tambah data user Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data user pada menu user tidak bertambah	Baik

		tambah				
3	Edit user (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu user - Klik tombol edit 	Edit data user Lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Mengedit user”	Data user pada menu user diedit	Baik
4	Edit user (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu user - Klik tombol edit 	Edit data user Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data user pada menu user tidak diedit	Baik
5	Hapus user (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu user - Klik tombol hapus 	Klik Ok	Menampilkan pesan “Berhasil menghapus user”	Data user pada menu user terhapus	Baik
6	Hapus user (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu user - Klik tombol hapus 	Klik Batal	Tetap pada halaman user	Data user pada menu user tidak terhapus	Baik

3. Pengujian Mengelola Data Meja

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data meja oleh pemilik untuk mengetahui apakah proses mengelola data meja atau fungsional mengelola data meja dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.3 Tabel Pengujian Mengelola Data Meja

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Tambah meja (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu meja - Klik tombol tambah 	Tambah data meja Lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Menambah meja”	Data meja pada menu meja bertambah	Baik
2	Tambah meja (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login 	Tambah data meja Tidak	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data meja pada menu meja tidak	Baik

		<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu meja - Klik tombol tambah 	Lengkap		bertambah	
3	Edit meja (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu meja - Klik tombol edit 	Edit data meja Lengkap	Menampilkan pesan "Berhasil Mengedit meja"	Data meja pada menu meja diedit	Baik
4	Edit meja (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu meja - Klik tombol edit 	Edit data meja Tidak Lengkap	Menampilkan pesan "Harap isi bidang ini"	Data meja pada menu meja tidak diedit	Baik
5	Hapus meja (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu meja - Klik tombol hapus 	Klik Ok	Menampilkan pesan "Berhasil menghapus meja"	Data meja pada menu meja terhapus	Baik
6	Hapus meja (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu meja - Klik tombol hapus 	Klik Batal	Tetap pada halaman meja	Data meja pada menu meja tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Mengelola Data Barang

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data barang oleh pemilik dan karyawan untuk mengetahui apakah proses mengelola data barang atau fungsional mengelola data barang dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.4 Tabel Pengujian Mengelola Data Barang

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Tambah barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu barang - Klik 	Tambah data barang Lengkap	Menampilkan pesan "Berhasil Menambah barang"	Data barang pada menu barang bertambah	Baik

		tombol tambah				
2	Tambah barang (gagal)	- Mengakses website - Login - Klik menu barang - Klik tombol tambah	Tambah data barang Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data barang pada menu barang tidak bertambah	Baik
3	Edit barang (berhasil)	- Mengakses website - Login - Klik menu barang - Klik tombol edit	Edit data barang Lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Mengedit barang”	Data barang pada menu barang diedit	Baik
4	Edit barang (gagal)	- Mengakses website - Login - Klik menu barang - Klik tombol edit	Edit data barang Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data barang pada menu barang tidak diedit	Baik
5	Hapus meja (barang)	- Mengakses website - Login - Klik menu barang - Klik tombol hapus	Klik Ok	Menampilkan pesan “Berhasil menghapus barang”	Data barang pada menu barang terhapus	Baik
6	Hapus barang (gagal)	- Mengakses website - Login - Klik menu barang - Klik tombol hapus	Klik Batal	Tetap pada halaman barang	Data barang pada menu barang tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Mengelola Data Produk

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data produk oleh karyawan untuk mengetahui apakah proses mengelola data produk atau fungsional mengelola data produk dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.5 Tabel Pengujian Mengelola Data Produk

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Tambah	- Mengakses	Tambah	Menampilkan	Data	Baik

	produk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - website - Login - Klik menu produk - Klik tombol tambah 	data produk lengkap	pesan “Berhasil Menambah produk”	produk pada menu produk bertambah	
2	Tambah produk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu produk - Klik tombol tambah 	Tambah data produk Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data produk pada menu produk tidak bertambah	Baik
3	Edit produk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu produk - Klik tombol edit 	Edit data produk Lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Mengedit produk”	Data produk pada menu produk diedit	Baik
4	Edit produk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu produk - Klik tombol edit 	Edit data produk Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data produk pada menu produk tidak diedit	Baik
5	Hapus produk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu produk - Klik tombol hapus 	Klik Ok	Menampilkan pesan “Berhasil menghapus produk”	Data produk pada menu produk terhapus	Baik
6	Hapus produk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu produk - Klik tombol hapus 	Klik Batal	Tetap pada halaman produk	Data produk pada menu produk tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Mengelola Data Kategori Produk

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data kategori produk oleh karyawan untuk mengetahui apakah proses mengelola data kategori produk atau fungsional mengelola data kategori produk dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.6 Tabel Pengujian Mengelola Data Kategori Produk

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Tambah kategori produk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu kategori produk - Klik tombol tambah 	Tambah data kategori produk lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Menambah kategori produk”	Data kategori produk pada menu kategori produk bertambah	Baik
2	Tambah kategori produk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu kategori produk - Klik tombol tambah 	Tambah data kategori produk Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data kategori produk pada menu kategori produk tidak bertambah	Baik
3	Edit produk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu produk - Klik tombol edit 	Edit data produk Lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Mengedit produk”	Data produk pada menu produk diedit	Baik
4	Edit kategori produk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu kategori produk - Klik tombol edit 	Edit data kategori produk Tidak Lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data kategori produk pada menu kategori produk tidak diedit	Baik
5	Hapus kategori produk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu kategori produk - Klik tombol hapus 	Klik Ok	Menampilkan pesan “Berhasil menghapus kategori produk”	Data kategori produk pada menu kategori produk terhapus	Baik
6	Hapus kategori produk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu kategori produk - Klik tombol hapus 	Klik Batal	Tetap pada halaman kategori produk	Data kategori produk pada menu kategori produk tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Mengelola Data Pemesanan

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data pemesanan oleh karyawan untuk mengetahui apakah proses mengelola data pemesanan atau fungsional mengelola data pemesanan dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.7 Tabel Pengujian Mengelola Data Pemesanan

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Tambah pemesanan (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan - Klik tombol tambah 	Tambah data pemesanan lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil menambah pemesanan”	Data pemesanan pada menu pemesanan bertambah	Baik
2	Tambah pemesanan (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan - Klik tombol tambah 	Tambah data pemesanan tidak lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data pemesanan pada menu pemesanan tidak bertambah	Baik
3	Edit pemesanan (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan - Klik tombol edit 	Edit data pemesanan alan lengkap	Menampilkan pesan “Berhasil Mengedit pemesanan”	Data pemesanan pada menu pemesanan diedit	Baik
4	Edit pemesanan (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan - Klik tombol edit 	Edit data pemesanan tidak lengkap	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	Data pemesanan pada menu pemesanan tidak diedit	Baik
5	Melihat detail pemesanan (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan - Klik tombol detail 	Pilih menu yang benar	Menampilkan detail pemesanan	Detail pemesanan berhasil dilihat	Baik
6	Melihat detail pemesanan (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan 	Pilih menu yang salah	Tidak menampilkan detail pemesanan	Detail pemesanan tidak berhasil dilihat	Baik

		- Klik tombol detail				
7	Cetak struk pemesanan (berhasil)	- Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan - Klik tombol cetak	- klik cetak	Mencetak struk pemesanan	Struk pemesanan	Baik
8	Cetak struk pemesanan (gagal)	- Mengakses website - Login - Klik menu pemesanan - Klik tombol cetak	- klik batal	Tetap pada halaman struk pemesanan	halaman struk pemesanan	Baik

8. Pengujian Mencetak Laporan Pemesanan

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul mencetak laporan pemesanan oleh pemilik dan karyawan untuk mengetahui apakah proses mencetak laporan pemesanan atau fungsional mencetak laporan dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.8 Tabel Pengujian Mencetak Laporan Pemesanan

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Mencetak Laporan pemesanan (berhasil)	- Mengakses website - Login - Klik menu laporan pemesanan - Cari data yang ingin dicetak	- klik cetak	Halaman cetak laporan pemesanan	Laporan pemesanan yang diinginkan	Baik
2	Mencetak Laporan pemesanan (gagal)	- Mengakses website - Login - Klik menu laporan pemesanan - Cari data yang ingin dicetak	- klik batal	Tetap pada halaman laporan pemesanan	Halaman laporan pemesanan	Baik

9. Pengujian Melakukan Pemesanan

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul melakukan pemesanan oleh pengunjung untuk mengetahui apakah proses melakukan pemesanan atau fungsional melakukan pemesanan dapat berjalan dengan baik.

Tabel 5.9 Tabel Pengujian Melakukan Pemesanan

No.	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesimpulan
1	Melakukan Pemesanan (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Mengisi form pemesanan - Klik tombol pesan 	Klik Ok	Menampilkan pesan "Berhasil menambah pesanan"	Data pesanan pada menu pesanan karyawan bertambah	Baik
2	Melakukan Pemesanan (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses website - Mengisi form pemesanan - Klik tombol pesan 	Klik Batal	Menampilkan form pesanan	Data pesanan pada menu pesanan karyawan tidak bertambah	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Berdasarkan implementasi dan pengujian yang telah dilakukan terhadap sistem yang dibuat, maka analisis hasil yang dicapai terdapat kelebihan dan kekurangan dalam sistem informasi pemesanan makanan dan minuman untuk cafe hotaka yang dibangun. Adapun kelebihan dari sistem yang dibangun adalah :

1. Sistem mampu mempermudah karyawan cafe hotaka dalam mengelola data pesanan pengunjung
2. Sistem memberikan kemudahan bagi pengunjung untuk melakukan pemesanan dan penjual yaitu pihak cafe hotaka untuk melakukan pengolahan data, seperti pengolahan data produk, pemesanan dan laporan pemesanan cafe hotaka
3. Sistem mempermudah pengunjung untuk melihat daftar menu beserta harga makanan dan minuman yang ada di cafe hotaka
4. Sistem mempermudah pengunjung untuk melakukan pemesanan makanan dan minuman
5. Sistem mempermudah pemilik dan karyawan untuk melihat dan membuat laporan pemesanan menjadi lebih cepat dan akurat
6. Data menjadi lebih aman dan rapi karena disimpan didalam database

Adapun kelemahan dari sistem yang dibangun :

1. Aplikasi hanya dapat digunakan saat jaringan online
2. Tidak ada fitur rating untuk makanan dan minuman yang best seller
3. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

