

DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. Pandusarani, A. H. Brata, and E. M. A. Jonemaro, "Analisis User Experience Pada Game CS:GO dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Metode Heuristic Evaluation," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 3, pp. 940–950, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [2] dan P. A. Aulia, B., Saputra, C. M., "Analisis Usability Pada Website Universitas Brawijaya Dengan Heuristic Evaluation," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, 2016.
- [3] Rizky Amalia Cahya Ekaputri, "Usability Evaluation For Government Resources Management Systems (GRMS) Based On Nielsen Usability Model And Heuristic Evaluation Method," *Inst. Teknol. Sepuluh Novemb.*, p. 15, 2016.
- [4] A. W. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, "Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)," *J. Teknol. Inf.*, vol. XIII, no. 1, pp. 29–37, 2018, [Online]. Available: <http://jti.respati.ac.id/index.php/jurnaljti/article/view/213>.
- [5] J. Brooke, "SUS : A Retrospective," no. June, 2020.
- [6] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, "System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [7] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi (Mixed Methods)*, Ke-1. Bandung: CV Alfabeta, 2015.
- [8] G. Keraf, *Diksi dan Gaya Bahasa*. Jakarta: Gramedia, 2004.
- [9] B. A. Nandari and Sukadi, "Pembuatan Website Portal Berita Desa Jetis Lor IJNS," *Indones. J. Netw. adn Secur.*, vol. 3, pp. 43–47, 2014.
- [10] N. Netriwati, "Analisis Kesulitan Mahasiswa tentang Pembelajaran Pecahan pada Kitab Faroid," *Al-Jabar J. Pendidik. Mat.*, vol. 7, no. 1, pp. 21–28, 2016, doi: 10.24042/ajpm.v7i1.27.
- [11] M. Y. Setiawan, "Analisis Usability Aplikasi Mobile Jm Tools Sebagai Game Booster Dan Gfx Tools Pada Game Pubg Mobile Menggunakan System Usability Scale (Sus)," Universitas Dinamika Bangsa, 2021.
- [12] E. Wand and G. W. Brow, *Essentials of Educational Evaluation*. New York: Holt Rinehart and Winston, 1957.
- [13] Arikunto, *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta, 2005.

- [14] P. I. Santosa, *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta: Andi, 2009.
- [15] A. M. Nidhom, *Interaksi Manusia dan Komputer*. Malang: Ahlimedia Book, 2019.
- [16] D. Rahadian, G. Rahayu, and R. R. Oktavia, "Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer," *J. Petik*, vol. 5, no. 1, pp. 11–24, 2019, doi: 10.31980/jpetik.v5i1.489.
- [17] D. C. Jeffrey Rubin, *Handbook of Usability Testing : How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests*, Edisi 2. Indianapolis: Wiley, 2008.
- [18] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi*, Edisi 7. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [19] J. Nielsen, *Usability 101: Introduction to Usability*. Switzerland, 2012.
- [20] ISO.9241-11, "Ergonomic requirements for office work with visual display terminals (VDTS)," *Guidance on usability*. 1998.
- [21] Alfieqie and M. Yosa, "Evaluasi Usability Pada Aplikasi Uber Menggunakan Pengujian Usability," Universitas Brawijaya, 2018.
- [22] N. L. A. Yaticha, "Analisis dan Evaluasi Aspek Usability Pada Website JambiUpdate.co Menggunakan Usability," Univesitas Dinamika Bangsa, 2021.
- [23] K. R. Hadi, H. M. Az-zahra, and L. Fanani, "Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 9, p. 2743, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [24] U. Ependi, A. Putra, and F. Panjaitan, "Evaluasi tingkat kebergunaan aplikasi administrasi penduduk menggunakan teknik system usability scale," *Regist. J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 63–76, 2019, doi: 10.26594/register.v5i1.1412.
- [25] N. Thomas, *How To Use The System Usability Scale (SUS) To Evaluate The Usability Of Your Website*. 2015.
- [26] I. H. N. Aprilia, P. I. Santosa, and R. Ferdiana, "Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale," *J. IPTEK-KOM*, vol. 17, no. 1, pp. 31–38, 2015, [Online]. Available: <https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/iptekkom/article/view/428>.
- [27] J. Brooke, *A quick and dirty usability scale*. Beaconsfield: Redhatch Consulting Ltd., 1996.
- [28] R. R. P. Denindah Olivia, Sintia Dewi Rosadi, "Perlindungan Data Pribadi Dalam Penyelenggaraan Aplikasi Surveilans Kesehatan Pedulilindungi Dan Covidsafe Di Indonesia Dan Australia," vol. 1, 2020.

- [29] A. O. Jefri, "Evaluasi Aspek Usability Pada Website Pemasaran Siaran TVRI Jambi Menggunakan Metode System Usability Scale," Universitas Dinamika Bangsa, 2020.
- [30] I. Ghozal, *Structural Equation Modeling Metode Alternatif dengan Partial Least Square (PLS e)*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2011.
- [31] Hartono, *Metodologi Penelitian Bisnis: Salah Kaprah dan Pengalaman-pengalaman.*, 6th ed. Yogyakarta, 2011.
- [32] M. M. dkk. A., *Metode Penelitian Survei*. Jakarta, 2012.