

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Pada saat ini perkembangan dunia teknologi internet berkembang sangat pesat. Salah satu contoh teknologi informasi yang efektif untuk penyebaran informasi adalah internet yang merupakan sarana komunikasi yang bersifat global. Perkembangan teknologi yang sangat pesat mengharuskan sarana dan prasarana pendidikan juga harus mengikuti perkembangan yang ada untuk mendukung pendidikan yang berkualitas. Sekolah-sekolah yang ingin terus meningkatkan kualitas juga sudah mulai menerapkan penggunaan teknologi informasi untuk kelancaran kegiatan disekolah tersebut. Pada awalnya teknologi berkembang secara lambat. Namun seiring dengan kemajuan tingkat kebudayaan dan peradaban manusia perkembangan teknologi berkembang dengan cepat. Semakin maju kebudayaannya, semakin berkembang teknologinya karena teknologi merupakan perkembangan dari kebudayaan yang maju dengan pesat [1].

PAUD Junior beralamatkan di Perum Puri Masurai Blok B No.16 Talang Bakung Jambi Selatan, dan berdiri pada tahun 2008. PAUD Junior ini memiliki beberapa program layanan yang terdiri dari Taman Penitipan Anak, Kelompok Bermain, dan Taman Kanak – kanak. PAUD Junior adalah salah satu lembaga di bidang pendidikan yang memberikan pengasuhan, perawatan, dan pelayanan kepada anak usia lahir sampai 6 tahun. Pada usia 0-6 tahun dikenal sebagai usia

emas atau lebih dikenal “The Golden Age” dimana masa perkembangan yang sangat menentukan bagi anak dimasa depan atau disebut juga masa keemasan [2].

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan Kepala Sekolah PAUD Junior, penulis mendapatkan informasi bahwa dalam proses promosi pihak sekolah masih melakukan *door-to-door* dari perumahan satu ke perumahan lain dan memberikan brosur dalam memperkenalkan sekolah, cara ini kurang efektif karena memakan biaya yang cukup banyak untuk mencetak brosur, spanduk dan juga biaya transportasi untuk promosi *door-to-door*, dan juga saat ini kebanyakan orang kurang memperhatikan brosur. Proses pendaftaran calon siswa baru juga masih dilakukan secara manual yaitu orang tua datang secara langsung ke sekolah dan mengambil formulir pendaftaran dan melengkapi persyaratan pendaftaran kemudian mengembalikannya paling lambat 1 minggu sesudah mengambil formulir tersebut. Proses yang masih manual inipun membuat pihak sekolah menjadi kesulitan dalam mengelola data calon pendaftar karena masih memakai berkas manual dan bisa mengakibatkan adanya kesalahan data, berkas hilang ataupun rusak, dan pelayanan menjadi lambat. Maka harus diterapkan sistem informasi berbasis web untuk menunjang kemajuan sebuah lembaga pendidikan. Penerapan tersebut akan lebih memudahkan proses pendaftaran dikarenakan dapat diakses dimana saja, kapan saja bahkan akan lebih menghemat biaya dan waktu [3].

**Tabel 1.1 Data Jumlah Pendaftar Pada PAUD Junior Tahun 2021**

<b>NO</b>	<b>Program Layanan</b>	<b>Jumlah Pendaftar</b>
<b>1</b>	TPA	-
<b>2</b>	KB	12
<b>3</b>	TK	16

**(Sumber: PAUD Junior)**

Berdasarkan masalah diatas, penulis mencoba mengangkat permasalahan tersebut untuk menjadi tema pembuatan Tugas Akhir ini dan merancang suatu sistem informasi yang diharapkan dengan adanya sistem informasi tersebut penyebaran informasi tentang PAUD Junior dapat menjangkau area yang lebih luas. Maka penulis tertarik melakukan penelitian yang penulis tuangkan dalam Tugas Akhir berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI JUNIOR JAMBI”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem informasi berbasis web pada PAUD Junior Jambi?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang memudahkan promosi dan pendaftaran pada PAUD Junior Jambi?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Dibuatnya Batasan masalah bertujuan agar penelitian tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada, berikut adalah Batasan-batasan masalah yang dibuat dalam penelitian ini:

1. Ruang lingkup pada penelitian ini meliputi aktivitas utama penerimaan siswa baru dan juga informasi mengenai PAUD Junior.

2. Pengembangan sistem informasi sekolah ini berbasiskan web.
3. Perancangan sistem informasi dibantu dengan menggunakan metode Unified Modeling Language, seperti Usecase, Activity dan Class Diagram.
4. Perancangan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan MySQL sebagai database.
5. Pengembangan system informasi sekolah ini menggunakan metode waterfall.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka dapat di rumuskan bahwa tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan rancangan sistem informasi pada PAUD Junior berbasis web.
2. Menghasilkan Sistem Informasi untuk mempromosikan dan memperkenalkan PAUD Junior ke publik, agar lebih memudahkan kepada masyarakat untuk mengetahui tentang sekolah tersebut.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah calon orang tua siswa PAUD Junior untuk mengakses informasi dan melakukan pendaftaran secara online.
2. Memberikan kemudahan pada pihak PAUD Junior dalam menyebarkan informasi mengenai sekolah dan juga mengolah data

calon siswa serta mempercepat proses pendaftaran dan menghasilkan data yang akurat.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk memberikan suatu gambaran serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut. Adapun sistematika penulisannya mencakup:

### **BAB PENDAHULUAN**

**I :** Bab ini merupakan bab pendahuluan yang menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB LANDASAN TEORI**

**II :** Pada bab ini penulis mengutip dan menuangkan ide atau pendapat para ahli yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat dimana mencangkup teori yang mereka ungkapkan, dan dari teori inilah penulis berusaha menarik kesimpulan. Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dan penelitian.

### **BAB METODOLOGI PENELITIAN**

**III :** Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara-cara pelaksanaan penelitian yang mencakup tahapan yang dilakukan selama

penelitian, metode pengembangan sistem yang digunakan, dan perangkat yang digunakan dalam pengembangan sistem yang akan digunakan.

**BAB ANALISA DAN PERANCANGAN**

**IV :** Pada bab ini penulis mengemukakan tentang analisa perancangan sistem dan juga membahas alat bantu pemodelan sistem, yang terdiri dari use case, activity diagram dan class diagram

**BAB IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

**V :** Pada bab ini berisi tentang hasil implementasi dan hasil evaluasi dari sistem yang telah dirancang.

**BAB PENUTUP**

**VI :** Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya, serta saran yang kiranya dapat dijadikan bahan pertimbangan.