

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan sistem informasi saat ini sangat pesat mempengaruhi tiap individu maupun organisasi dan diperlukan sebagai pendukung yang dapat menunjang aktifitas kerja tepat dan akurat. Selain itu komputer dapat menyimpan data dengan aman, serta pencarian beras-berkas yang kita anggap rahasia lebih terjamin dan cepat. Oleh karena itu, dirasakan komputer sebagai alat bantu yang efektif dan efisien yang dapat mendukung penggunaan sistem informasi salah satunya untuk pengelolaan data data yang ada pada Sekolah khususnya berbasis kepada web.

Sistem informasi Sekolah merupakan sistem yang menangani masalah-masalah yang ada pada sekolah untuk mengenalkan sekolah kepada masyarakat dan membantu prestasi sekolah tersebut untuk mencapai proses yang diinginkan dalam belajar mengajar. Adapun manfaat Sistem Informasi sekolah yaitu mempermudah dan mempercepat proses pendataan siswa, guru, nilai, mata pelajaran maupun data kelas, selain itu dapat meningkatkan kinerja, kualitas layanan, daya saing serta mutu sekolah itu dan lebih memperkenalkan sekolah tersebut ke masyarakat dan menciptakan daya Tarik untuk lebih banyak masyarakat mengenali sekolah tersebut. Mengingat besarnya manfaat yang diperoleh, maka perlu adanya penerapan yang nyata mengenai teknologi sistem

informasi ini di seluruh aspek Pendidikan khususnya Pada SMK Nusantara Tanah Merah.

Berdasarkan survey awal yang penulis lakukan, SMK Nusantara Tanah Merah merupakan sekolah menengah atas Kejuruan yang beralamat di, Tanah Merah, Kec. Tanah Merah, Kabupaten Indragiri Hilir, Riau dan merupakan sekolah baru yang berdiri pada tahun 2015, dan penulis merupakan Angkatan pertama dari 35 siswa sekolah Menengah Atas Kejuruan ini. Sekolah ini didirikan dengan dua pilihan jurusan yaitu : Teknik komputer dan jaringan (TKJ) , dan Administrasi Perkantoran (ADP) Dimana pengenalan sekolah ini masih sangat terbatas, pengenalannya hanya sebatas spanduk atau brosur dan penyampaian dari mulut ke mulut untuk menyampaikan informasi seputar sekolah SMK Nusantara Tanah Merah tersebut, yang mengakibatkan informasi tidak tersebar secara luas bagi pengguna digital di zaman teknologi seperti ini dan informasi tersampaikan dengan sangat lambat kepada masyarakat luas.

Untuk meningkatkan kualitas layanan sekolah maka diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mendukung agar lebih cepat dan akurat dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan dan sesuai dengan target pengenalan sekolah kepada masyarakat luas sesuai dengan yang telah ditetapkan. Oleh karena itu, SMK Nusantara Tanah Merah membutuhkan sistem informasi berbasis *website* yang dapat diakses oleh masyarakat luas dan dapat dijangkau oleh pengguna digital di zaman teknologi seperti ini untuk mendapatkan informasi sesuai dengan sekolahnya.

Data yang diolah dalam sistem informasi ini yaitu mengenai sekolah SMK Nusantara Tanah Merah itu sendiri yang meliputi data sekolah seperti data siswa, data guru, jurusan, mata pelajaran, fasilitas, kualitas layanan, berbagai bentuk prestasi dan kerja sama dengan perusahaan perusahaan ternama yang di sediakan pada sekolah tersebut. *Website* ini Selain untuk meningkatkan pengenalan sekolah SMK Nusantara Tanah Merah ke masyarakat lebih cepat dan luas, *website* ini juga menjadi wadah dan penyedia layanan bagi para calon siswa siswi yang ingin mendaftarkan diri secara online untuk masuk ke SMK Nusantara Tanah Merah agar pendaftaran bias lebih efisien secara waktu dan secara material dan semakin bisa bersaing secara teknologi dan digital dan website ini dibentuk dengan konsep *Content Management System (CMS)* yaitu sebuah website yang setiap datanya dapat di ubah, diatur dan dimanipulasi secara langsung didalam website untuk mempermudah pengolahan data menjadi lebih baik lagi.

Oleh karna itu, berdasarkan dengan permasalahan tersebut penulis ingin mengangkat permasalahan ini dalam sebuah penelitian yang berjudul :

“PERANCANGAN *CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS)* BERBASIS WEB PADA SMK NUSANTARA TANAH MERAH”. yang diharapkan dari adanya website ini SMK Nusantara Tanah Merah dapat dikenal lebih luas oleh masyarakat dan sekolah mudah diakses dalam sistem informasi yang mengenai sekolah ini.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah :

“bagaimana Mempermudah SMK Nusantara Tanah Merah dalam memperkenalkan sekolah yang mempercepat dan memudahkan masyarakat luas mendapatkan informasi tentang sekolah SMK Nusantara tersebut”.

1.3. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Penelitian dilakukan di SMK Nusantara Tanah Merah.
2. Perancangan yang akan dibuat berbasis *website* untuk mengakses informasi pada sekolah SMK Nusantara Tanah Merah tersebut.
3. Penelitian ini hanya mencakup seputar sistem informasi sekolah dan juga pendaftaran secara online khususnya mengenai *Content Management System (CMS)* pada SMK Nusantara Tanah Merah.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

Untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dapat membagikan informasi mengenai sekolah SMK Nusantara Tanah Merah dengan mudah di akses oleh masyarakat luas.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pihak sekolah : Sistem berbasis online yang dapat membantu meningkatkan mutu sekolah sehingga sekolah dikenal oleh masyarakat secara cepat dan meluas.
2. Bagi masyarakat : Membantu dalam menyampaikan dan menerima informasi secara akurat mengenai SMK Nusantara Secara Lebih luas.
3. Bagi penulis : Membantu penulis menyelesaikan tugas akhir serta memberikan ilmu tentang teknologi sistem informasi Sekolah berbasis *website*.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.