

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini berkembang sangat pesat, dimana semua bidang kehidupan tidak bisa melepaskan diri dari eksistensi teknologi informasi sebagai alat bantu pengolahan data untuk mempercepat pekerjaan, sehingga mendorong penggunaan dan pemanfaatan teknologi di segala bidang, salah satunya dibidang pendidikan. Pada dunia pendidikan memiliki peran yang sangat penting yaitu sebagai alat bantu yang digunakan untuk proses pengolahan data perpustakaan, untuk membantu dalam pengaturan dan pengolahan dari data-data perpustakaan, baik data buku, data anggota maupun data peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan.

Menurut Fatimah dan Elmasari [1] Perpustakaan pada hakikatnya adalah pusat sumber belajar dan sumber informasi bagi pemakainya. Perpustakaan merupakan fasilitas umum yang berisikan buku-buku dan ditata rapi, biasanya ditemui di sekolah maupun kota - kota tertentu. Menurut Cahyaningtyas dan Iriyani [2] salah satu sumber belajar yang amat penting tetapi bukan satu- satunya adalah “perpustakaan sekolah” yang memungkinkan para tenaga pendidik, tenaga kependidikan dan para peserta didik memperoleh pengetahuan. Penyelenggaraan perpustakaan sekolah bukan hanya untuk mengumpulkan dan menyimpan bahan-bahan pustaka, tetapi dengan adanya penyelenggaraan perpustakaan sekolah diharapkan dapat membantu peserta didik dan guru menyelesaikan tugas-tugas dalam proses belajar mengajar. Dalam kaitan inilah perpustakaan dan pelayanan

perpustakaan harus dikembangkan sebagai salah satu instalasi untuk mewujudkan tujuan mencerdaskan kehidupan bangsa.

Perpustakaan SMP YKPP Jambi, merupakan perpustakaan yang hanya di operasikan dalam ruang lingkup sekolah. Perpustakaan sekolah ini memiliki lebih 5000 buku, dengan total Peminjaman Buku sebanyak 684 pertahun, dengan diketahui bahwa buku yang paling sering dipinjam merupakan buku bahan ajar, Atlas, Buku Cetak, Kamus, Buku Fiksi dan lain-lain. Sistem Peminjaman buku yang berjalan pada saat ini masih menggunakan sistem pencatatan dibuku dimana, petugas mencatat data peminjaman dan pengembalian buku oleh siswa kedalam bentuk catatan tertulis begitu pula dengan pendataan absensi serta pendaftaran sebagai anggota perpustakaan, Sistem antrian pun memakan waktu dalam proses pendaftaran anggota. Pada sistem saat ini pegawai mengalami kesulitan dalam memonitor buku-buku yang ada pada perpustakaan begitupun dengan siswa mengalami kesulitan untuk mengetahui informasi mengenai buku-buku yang mereka cari pada Perpustakaan. Pegawai juga kesulitan dalam melakukan pendataan peminjaman dan pengembalian buku oleh siswa. Serta dibutuhkan waktu yang cukup lama bagi petugas untuk menyajikan laporan perpustakaan.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada diperlukan sebuah sistem informasi peminjaman buku perpustakaan, sebuah sistem yang terintegrasi untuk mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data serta menghasilkan informasi yang dibutuhkan secara tepat dan akurat. Sistem informasi untuk membantu petugas memonitor tentang ketersediaan buku, daftar buku, peminjaman dan pengembalian buku secara cepat. Dengan demikian, penelitian

ini mengusulkan sebuah perancangan sistem informasi peminjaman buku perpustakaan pada SMP YKPP Jambi sesuai dengan kebutuhannya, yang ditulis dengan judul penelitian **“Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Buku Perpustakaan Pada SMP YKPP Jambi Berbasis Web (Studi Kasus : SMP YKPP Jambi)”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah yang menyangkut dengan penelitian ini, yaitu :

1. Bagaimana mempelajari dan menganalisa permasalahan pada sistem pengolahan data peminjaman Buku Perpustakaan Pada SMP YKPP Jambi?
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Peminjaman Buku Perpustakaan Pada SMP YKPP Jambi Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penulisan ilmiah ini terarah dan masalah yang dihadapi tidak meluas dan bergeser dari tujuan penelitian, maka dibuat pembatasan masalah yaitu :

1. Penelitian dilakukan pada SMP YKPP Jambi
2. Pembahasan Mencakup Data Peminjaman Buku perpustakaan SMP YKPP Jambi
3. Sistem yang dibuat untuk digunakan petugas perpustakaan dalam mengelola data peminjaman buku pada perpustakaan SMP YKPP Jambi
4. Penggambaran prosedur sistem sebagai alat komunikasi dan untuk dokumentasi akan menggunakan struktur teknik untuk pemodelan desain program

berorientasi objek menggunakan UML seperti usecase diagram, activity diagram dan class diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakannya penelitian adalah :

1. Untuk mempelajari dan menganalisa permasalahan pada sistem Pengolahan data peminjaman buku perpustakaan yang sedang berjalan di SMP YKPP Jambi.
2. Merancang sebuah Sistem Informasi Peminjaman Buku Perpustakaan Pada SMP YKPP Jambi untuk mengatasi hambatan-hambatan yang ada dan memudahkan pengelolaan data peminjaman buku perpustakaan

2.4.1 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mengatasi masalah yang ada di perpustakaan SMP YKPP Jambi yang masih melakukan pengelolaan data peminjaman buku perpustakaan dengan cara pencatatan ke dalam buku agenda.
2. Membantu meningkatkan produktifitas dan efisiensi kerja dalam memberikan informasi yang akurat, mudah, cepat dan tepat sehingga pengolahan data peminjaman buku perpustakaan dapat berjalan dengan efisien

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Pada penelitian ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas tentang teori teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah seperti teori tentang perancangan, sistem informasi, perpustakaan, web, pembahasan pada bagian ini difokuskan pada literatur – literatur yang membahas konsep teoritis dengan rumusan masalah tujuan masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini diuraikan secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian mengembangkan perangkat lunak, dan tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memuat mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan

algoritma program, Activity Diagram, Use Case Diagram, struktur data dan rancangan layout/tampilan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem / perangkat lunak. Menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi – fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan penelitian ini.