#### **BAB V**

#### IMPLEM/ENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

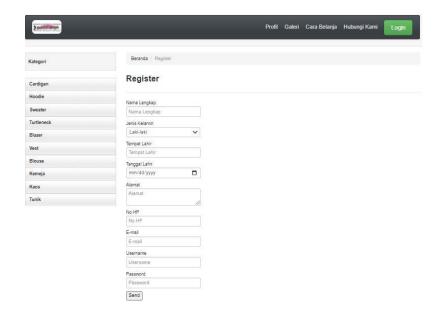
Implementasi merupakan tahap dimana rancangan implementasi menjadi suatu bentuk pengkodean, desain tampilan dan pembuatan database sehingga menjadi suatu rangkaian program yang dapat digunakan sesuai fungsinya pada *Perancangan sistem infromasi penjualan online pada preloved manjah berbasis web.* Hasil implementasi dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

### 5.1.1 Implementasi Input Program

Implementasi input Program menampilkan input yang dibutuhkan untuk proses pengolahan data. Berikut halaman implementasi berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya diperhatikan pada gambar-gambar dibawah ini:

### 1. Implementasi Halaman Pendaftaran

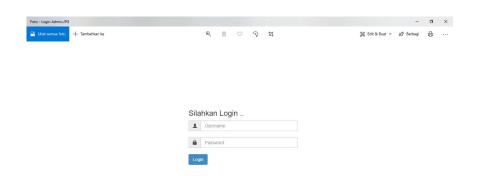
Halama Pendaftaran ini merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna sistem untuk melakukan pendaftaran sebelum masuk kehalaman Beranda dengan mengisis data yang telah tersedia:



Gambar 5.1 Halaman Pendaftaran

### 2. Implementasi Halaman Login Admin

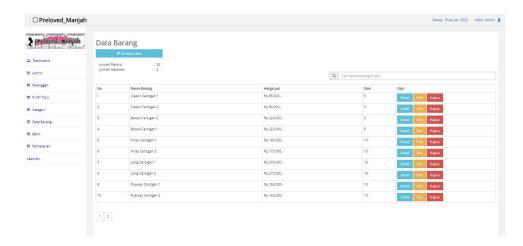
Halama Login ini merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna sistem untuk masuk kehalaman Beranda dengan mengisis user name dan password:



Gambar 5.2 Halaman Login Admin

### 3. Implementasi Halaman Data Barang

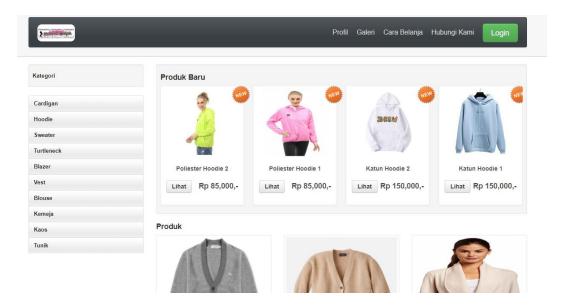
Halaman data barang adalah halaman dimana bisa meihat barang barang yang tersedia. Tampilan Gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.3 Halaman Data Barang

### 4. Implementasi Halaman Data Kategori

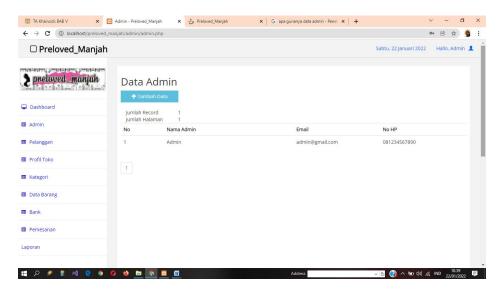
Halaman Data Kategori berisikan informasi mengenai produk yang dijual dan harga produk. Tampilan halaman login customer dapat dilihat dibawah ini:



Gambar 5.4 Halaman Data Kategori

### 5. Implementasi Halaman Data Admin

Halaman data admin adalah halaman dimana admin bisa mengakses website tersebut dan dapat melihat data-data pemesanan. Tampilan halaman data admin dapat dilihat dibawah ini:



Gambar 5.5 Halaman Data Admin

### 6. Implementasi Halaman Kelola Profil Toko

Halaman Kelola Profil Toko adalah halaman dimana admin bisa mengubah profil toko penjualan tersebut. Tampilan halaman kelola profil toko dapat dilihat dibawah ini:



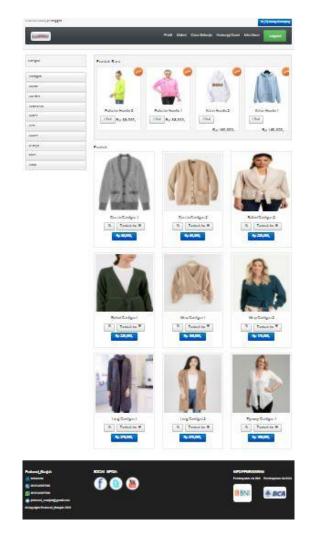
Gambar 5.6 Halaman Kelola Profil Toko

### 5.1.2 Implementasi Output Program

Implementasi output program menampilkan output yang dibutuhkan untuk proses pengolahan data. Berikut halaman implementasi berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya diperhatikan pada gambar-gambar dibawah ini:

### 7. Implementasi Halaman Utama

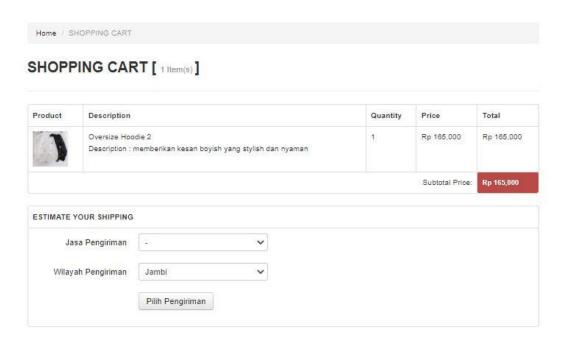
Halaman Utama akan tampil begitu pengunjung mengakses halaman web, Pada halaman ini terdapat menu – menu yang dapat diakses oleh pengunjung. Tampilan Gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.7 Halaman Utama

### 8. Implementasi Halaman Keranjang

Halaman keranjang merupakan halaman yang muncul ketika pengunjung telah selesai memasukan barang ke keranjang dan menekan ikon keranjang disudut kanan bawah. Dimana halaman ini pengunjung dapat melihat informasi barang yang sudah dimasukkan ke keranjang. Tampilan Gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.8 Halaman Keranjang

### 9. Implementasi Halaman Data Pemesanan

Halaman data pemesan merupakan halaman laporan pemesanan dari konsumen.

Tampilan Gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.9 Halaman Data Pemesanan

# 10. Implementasi Halaman Laporan Barang

Halaman Laporan Barang merupakan halaman laporan Barang yang terjual dan yang masih tersedia. Tampilan Gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

		Preloved M	lanjah		
		Laporan Pro	oduk		
				Jumlah	Produk
No	Kode Produk	Nama Produk	Harga	Berat (Kg)	Stol
1	B000000003	Classic Cardigan 1	Rp.85.000	0	5
2	B000000004	Classic Cardigan 2	Rp.90.000	θ	5
3	B000000002	Belted Cardigan 2	Rp.220.000	θ	5
4	B00000001	Belted Cardigan l	Rp.220.000	θ	5
5	B00000005	Wrap Cardigan 1	Rp.165.000	θ	10
6	B000000006	Wrap Cardigan 2	Rp.170.000	0	10
7	B000000007	Long Cardigan I	Rp.275.000	0	15
8	B000000008	Long Cardigan 2	Rp.270.000	0	15
9	B000000009	Flyaway Cardigan 1	Rp.155.000	0	10
10	B000000010	Flyaway Cardigan 2	Rp.160.000	0	10
11	B000000011	Crop Hoodie 1	Rp.120.000	0	15
12	B000000012	Crop Hoodie 2	Rp.122.000	0	10
13	B000000013	Regular Hoodie 1	Rp.125.000	0	15
14	B000000014	Regular Hoodie 2	Rp.125.000	0	15
15	B000000015	Oversize Hoodie I	Rp.165.000	0	5
16	B00000016	Oversize Hoodie 2	Rp.165.000	0	5
17	B000000017	Katun Hoodie 1	Rp.150.000	0	15
18	B000000018	Katun Hoodie 2	Rp.150.000	0	10

Gambar 5.10 Halaman Laporan Barang

# 11. Implementasi Halaman Laporan Pelanggan

Halaman laporan pelanggan merupakan halaman laporan pelanggan yang telah membeli produk ditoko preloved manjah. Tampilan Gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

		ı Pelangg	Laporar		
Jumlah Pelanggan Nomor HP	Jur E-Mail	Alamat	Tempat, Tanggal lahir	Nama Lengkap	No
n 08123456789	pelanggan1@gmail.com	the hok	Jambi, 31 Oktober 2018	pelanggan	1
1234567890	a@gmail.com	The Hok	Jambi, 01 September 2019	Amin	2

Gambar 5.11 Halaman Laporan Pelanggan

### 12. Implementasi Halaman Laporan Pemesan Perbulan

Halaman laporan pemesan perbulan merupakan halaman laporan untuk mengetahui penjulan disetiap bulan nya. Tampilan Gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

1/19/22, 3:45 AM Laporan

#### **Preloved Manjah**

Laporan Pemesanan Online

Periode Bulan: 01 Tahun: 2022

Jumlah Transaksi : 1

No	Nama Produk	Kode	Nama member	Jumlah	Harga	Total	Tanggal Transaksi
1	Poliester Hoodie 1	B000000019	pelanggan	2	Rp.85.000	Rp.170.000	2022-01-19 03:06:52
		TOTA	AL			Rp. 170.000	

Jambi, 18 January 2022

admir

Gambar 5.12 Halaman Laporan Pemesan Perbulan

#### 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional, yaitu dengan menggunakan metode pengujian balck box tesing, dimana pengujian berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian dilakukan dengan cara menguji langsung setiap fungsi dan menu-menu yang ada disistem. Berikut beberapa pengujian yang penulis lakukan:

### 1. Pengujian Pendaftaran

Berikut ini merupakan table pengujian pendaftaran yang dilakukan agar user dapat mengakses web penjualan tersebut.

Tabel. 5.1 Tabel Pengujian Pendaftaran

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Pengujian	-	Username	Menampil	Aktor	Baik
	Pendaftara	memasukkan/	dan	kan	berhasil	
	n	mengisi data	password	halaman	mengisi	
	(berhasil)	yang tersedia	yang	utama	data	
		-klik tombol	sesuai	untuk	registrasi	
		daftar	dengan	login.	pendaftar	
			pendaftara		an.	
			n			
2	Pengujian	-	Username	Tampilkan	Tampila	Baik
	Pendaftara	memasukkan/	dan	pesan	n	
	n (gagal)	mengisi data	password	kesalahan	kesalaha	
		tidak sesuai	yang tidak	karena	n karena	
		kententuan	sesuai	kombinasi	kombina	
		yang ada	dengan	username	si	
		-klik tombol	pendaftara	dan	usernam	
		daftar	n	password	e dan	
				sesuai	password	
				dengan	tidak	
				pendaftara	tepat	

		n	

# 2. Pengujian Login Admin

Berikut ini merupakan table pengujian login yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

Tabel. 5.2 Tabel Pengujian Login admin

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Pengujian	-memasukkan	Username	Menampil	Aktor	Baik
	Login	username dan	dan	kan	berhasil	
	(berhasil)	password	password	halaman	menampi	
		-klik tombol	yang	utama	lkan	
		masuk	sesuai	(master	halaman	
			dengan	produk,ma	utama	
			database	ster	(master	
				customer,d	produk,	
				aftar	master	
				pesanan,la	customer	
				poran,	,daftar	
				dashboard	pesanan,l	

				)	aporan,	
					dashboar	
					d)	
2	Pengujian	-memasukkan	Username	Tampilkan	Tampila	Baik
	login	username dan	dan	pesan	n	
	(gagal)	password	password	kesalahan	kesalaha	
		-klik tombol	yang tidak	karena	n karena	
		masuk	sesuai	kombinasi	kombina	
			dengan	username	si	
			database	dan	usernam	
				password	e dan	
				tidak tepat	password	
					tidak	
					tepat	

# 3. Pengujian Login Customer

Berikut ini merupakan table pengujian login customer yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

Tabel. 5.3 Tabel Pengujian Login customer

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan

1	Pengujian	-memasukkan	Username	Menampil	Aktor	Baik
	Login	username dan	dan	kan	berhasil	
	(berhasil)	password	password	halaman	menampi	
		-klik tombol	yang	utama	lkan	
		login	sesuai	(home,	halaman	
			dengan	produk	utama	
			database	cara	(home,	
				order,kera	produk	
				njang,	cara	
				akun)	order,ker	
					anjang,	
					akun)	
2	Pengujian	-memasukkan	Username	Tampilkan	Tampila	Baik
	login	username dan	dan	pesan	n	
	(gagal)	password	password	kesalahan	kesalaha	
		-klik tombol	yang tidak	karena	n karena	
		masuk	sesuai	kombinasi	kombina	
			dengan	username	si	
			database	dan	usernam	
				password	e dan	
				tidak tepat	password	
					tidak	
					tepat	

# 4. Pengujian Registrasi

Berikut ini merupakan table pengujian registrasi yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

Tabel. 5.4 Tabel Pengujian Registrasi

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Pengujian	-memasukkan	Username	Menampil	Aktor	Baik
	registrasi	nama,usernam	dan	kan	berhasil	
	(berhasil)	e,	password	halaman	menampi	
		password,emai	yang	utama	lkan	
		l,no tlp,	sesuai	(home,	halaman	
		konfirmasi	dengan	produk	utama	
		password	database	cara	(home,	
		-klik tombol		order,kera	produk	
		register		njang,	cara	
				akun)	order,ker	
					anjang,	
					akun)	
2	Pengujian	-memasukkan	Username	Tampilkan	Tampila	Baik
	registrasi(g	nama,usernam	dan	pesan	n	

agal)	e,password,em	password	kesalahan	kesalaha
	ail,no tlp,	yang tidak	karena	n karena
	konfirmasi	sesuai	kombinasi	kombina
	password	dengan	username	si
	-klik tombol	database	dan	usernam
	register		password	e dan
			tidak tepat	password
				tidak
				tepat

# 5. Pengujian kategori produk

Berikut ini merupakan table pengujian kategori produk yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

Tabel. 5.5 Tabel Pengujian Kategori Produk

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Pengujian	- memasukkan	Tambah	Menampil	Data	Baik
	kategori	username dan	data	kan pesan	tambah	
	produk	password	produk	berhasil	menu	
	(berhasil)	-klik tombol	lengkap	menampil	produk	
		masuk		kan	sudah	

				produk	bertamba	
					h	
2	Pengujian	memasukkan	Tambah	Menampil	Data	Baik
	kategori	username dan	data	kan pesan	tambah	
	produk(ga	password	produk	tambah	produk	
	gal)	-klik tombol	tidak	produk	tidak	
		masuk	lengkap		bertamba	
					h	

# 6. Pengujian tambah data barang

Berikut ini merupakan table pengujian tambah produk yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

Tabel. 5.6 Tabel Pengujian Tambah Data Barang

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Tambah	-memasukkan	Tambah	Menampil	Data	Baik
	gambar	username dan	data	kan pesan	tambah	
	(berhasil)	password	produk	berhasil	produk	
		-klik tombol	lengkap	menampil	sudah	
		masuk		kan	bertamba	

				produk	h	
2	Tambah	-memasukkan	Tambah	Menampil	Data	Baik
	Gambar	username dan	data	kan pesan	tambah	
	(gagal)	password	produk	tambah	produk	
		-klik tombol	tidak	produk	tidak	
		masuk	lengkap		bertamba	
					h	

### 7. Pengujian Pemesanan

Berikut ini merupakan table pengujian pemesanan belanja yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

**Tabel. 5.7 Tabel Pengujian Pemesanan** 

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Tambahka	-memasukkan	Tambah	Menampil	Menamp	Baik
	n produk	username dan	produk	kan isi	ilkan isi	
	kedalam	password	yang	keranjang	dari	
	keranjang	-klik tombol	dipilih		keranjan	
	(berhasil)	masuk	kedalam		g	
			keranjang			
			berhasil			
2	Tambahka	-memasukkan	Tambah	Menampil	Menamp	Baik

n produk	username dan	produk	kan pesan	ilkan isi	
kedalam	password	yang	tidak	dari	
keranjang(	-klik tombol	dipilih	lengkap	pilihan	
gagal)	masuk	kedalam		keranjan	
		keranjang		g tidak	
		tidak		lengkap	
		lengkap			

# 8. Pengujian Daftar Pesanan

Berikut ini merupakan table pengujian daftar pesanan yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

Tabel. 5.8 Tabel Pengujian Daftar Pesanan

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Data	-memasukkan	Tampilan	Menampil	Menamp	Baik
	pemesan	username dan	pemesana	kan isi	ilkan	
	(berhasil)	password	n berhasil	dari	detail	
		-klik tombol		pesanan	pesanan,	
		masuk			terima,	
					tolak	
2	Data	-memasukkan	Tampilan	Menampil	Menamp	Baik

pemesan	username dan	pemesana	kan pesan	ilkan
(gagal)	password	n terjadi	tidak	detail
	-klik tombol	kesalahan	lengkap	pesanan,t
	masuk			erima,
				tolok

# 9. Pengujian Checkout

Berikut ini merupakan table pengujian checkout yang dilakukan agar user dapat mengakses menu yang terdapat di sistem.

**Tabel. 5.9 Tabel Pengujian Checkout** 

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesim
						pulan
1	Data	-memasukkan	Tampilan	Menampil	Menamp	Baik
	checkout	username dan	checkout	kan isi	ilkan	
	(berhasil)	password	berhasil	dari	alamat	
		-klik tombol		pesanan	yang	
		masuk			ingin	
					diisi	
2	Data	-memasukkan	Tampilan	Menampil	Menamp	Baik
	checkout	username dan	checkout	kan pesan	ilkan	
	(gagal)	password	terjadi	tidak	detail	

	-klik tombol	kesalahan	lengkap	pesanan	
	masuk			yang	
				ditolak	

#### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Berdasarkan implementasi dan pengujian yang telah dilakukan terhadap sistem yang dibuat, maka analisis hasil yang dicapai terdapat kelebihan dan kekurangan dalam perancangan sistem informasi penjualan online pada preloved manjah berbasis web. Adapun kelebihan dari sistem yang dibangun adalah:

- Sistem mampu mempermudah dan mempercepat segala proses kegiatan admin dalam mengelola pemesanan produk pada Preloved Manjah.
- 2. Sistem dilengkapi dengan informasi-informasi produk yang lengkap sehingga pelanggan dapat menemukan produk dengan mudah.
- 3. Sistem mempermudah admin dalam membuat laporan pemesanan
- 4. Data menjadi lebih aman dan rapi karena disimpan didalam database.

Adapun kelemahan dari sistem yang dibuat:

- 1. Sistem ini bersifat tertutup hanya dapat diakses oleh admin.
- 2. Sistem Tidak dapat diakses oleh sembarangan orang.
- Tampilan interface masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan interface tersebut.