

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Kecanggihan teknologi yang semakin berkembang pesat sangat berpengaruh terhadap majunya suatu ilmu pengetahuan. Terutama teknologi informasi yang semakin canggih membuat kita dituntut untuk mempelajari dan menerapkan kecanggihan tersebut. Untuk itu, dibutuhkan sebuah alat yang menunjang kebutuhan informasi tersebut, salah satunya adalah komputer. Komputer merupakan salah satu perkembangan teknologi sebagaimana sarana untuk mendapatkan informasi. Agar proses penyediaan informasi tersebut berjalan maksimal, media yang digunakan harus media yang dikenal oleh masyarakat, mudah untuk digunakan dan mudah untuk didapat, salah satunya adalah komputer yang terhubung dengan jaringan internet [1].

Internet merupakan suatu jaringan komunikasi yang menghubungkan satu media elektronik dengan media lainnya. Adanya internet akan memberikan kemudahan dalam proses pengiriman layanan data secara *online* dan *real time* yang memiliki kehandalan pengiriman data sehingga diterapkan dalam berbagai implementasi kehidupan sehari-hari khususnya bidang komunikasi. Begitu banyak kelebihan yang dimiliki oleh komputer dalam proses pengolahan data, terlebih dalam pengolahan data pada proses penyewaan lapangan futsal [2].

Futsal Harfelly merupakan usaha swasta yang bergerak di bidang jasa penyewaan lapangan futsal yang beralamat di Jalan Bangka NO. 80 RT. 08

kelurahan. Handil jaya, kecamatan. Kota Baru, Kota Jambi. Futsal Harfelly menyediakan fasilitas olah raga ini memiliki empat buah lapangan indor yang dapat di gunakan 2 setiap hari. Proses penyewaan lapangan futsal pada saat ini belum memiliki fasilitas penyewaan secara *online*. Transaksi penyewaan tersebut masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan menyewakan secara langsung atau dengan cara menelpon.

Dalam sistem penyewaan manual seperti ini konsumen yang akan menyewa lapangan futsal harus mendatangi langsung karyawan admin kemudian di lakukan dengan pembayaran dengan *booking* sebagai tanda jadi penyewaan. Dan sebagai tanda bukti telah melakukan penyewaan, konsumen akan diberikan kwitansi pembayaran oleh karyawan dan cara ini dirasa masih kurang efektif oleh perusahaan, dikarenakan konsumen belum tentu bisa melakukan penyewaan pada hari dan jam yang diinginkannya, selain itu konsumen juga belum tahu informasi mengenai jadwal lapangan futsal yang akan di sewa serta harga lapangan perjamnya. Dengan perkembangan teknologi komputer yang memiliki aplikasi berbasis internet, maka penulis tertarik untuk merubah proses penyewaan lapangan futsal yang masih manual menjadi sebuah program sistem informasi penyewaan lapangan futsal secara *online* agar lebih efektif dan efesien bagi pihak Futsal Harfelly maupun konsumen.

Berdasarkan uraian diatas, Maka penulis ingin mengangkat masalah ini sebagai bahan penelitian dalam penyusunan tugas akhir dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Futsal Harfelly Jambi Berbasis Web”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana menganalisis proses bisnis yang sedang berjalan pada Penyewaan Lapangan Futsal Pada Futsal Harfelly?
2. Bagaimana Merancang Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Futsal Harfelly Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penulisan, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut. Adapun batasan masalahnya mencakup :

1. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan pada : admin, konsumen, lapangan, pemesanan dan jadwal
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan sistem informasi Penyewaan Lapangan Futsal berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Futsal Harfelly.
2. Menghasilkan laporan penyewaan konsumen, laporan pemesanan dan laporan jadwal yang digunakan sebagai evaluasi proses bisnis yang ada pada futsal harfelly.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Futsal Harfelly yaitu dapat meningkatkan penjualan jasa dan mempromosikan penyewaan lapangan ke masyarakat secara *online*.
2. Bagi Admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai sistem informasi Penyewaan Lapangan Futsal dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem informasi.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan tentang uraian teori-teori yang digunakan penulis dalam menganalisa permasalahan yang ada seperti konsep perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, penyewaan lapangan futsal, website, internet, *database*, UML, *diagram usecase*, *activity diagram*, *Class diagram*, *flowchart document*, *dreamweaver*, *xampp*, Mysql dan PHP.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.