

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pemanfaatan sistem informasi (SI) makin meluas seiring dengan perkembangan informasi dan kebutuhan di era globalisasi, oleh karena itu diperlukan pemanfaatan informasi secara efektif dan efisien. Hal ini merupakan sebuah bagian terpenting dalam organisasi yang bersaing pada ruang lingkup global. Jenis dari sistem informasi telah banyak kita ketahui. Mulai dari yang sederhana sampai yang kompleks. Bila kita mengambil perusahaan sebagai obyek, kita akan menjumpai sistem informasi personalia, sistem persediaan, sistem keuangan, sampai sistem informasi perpustakaan.

Perpustakaan merupakan elemen penting dalam suatu perguruan tinggi maupun sekolah, untuk itu diperlukan sistem informasi yang baik agar fungsi dari perpustakaan tersebut dapat digunakan secara efektif dan efisien. Perpustakaan adalah salah satu unit kerja yang berupa tempat untuk mengumpulkan, menyimpan, mengelola, dan mengatur koleksi bahan pustaka secara sistematis untuk digunakan oleh pemustaka sebagai sumber informasi sekaligus sebagai sarana belajar yang menyenangkan [1]

SMP N 13 Bayung Lencir beralamat di Jln. Palembang Jambi, Desa Senawar Jaya, Kec. Bayung Lencir, Prov. Sumatera Selatan dengan kepala sekolah Bapak Saelan Ikhsan. Perpustakaan SMP N 13 Bayung Lencir merupakan perpustakaan yang menyediakan buku-buku pelajaran dan buku-buku pengetahuan lainnya untuk membantu dalam proses belajar mengajar baik bagi anggota maupun guru. Berdasarkan hasil wawancara yang penulis lakukan pengolahan datanya masih dilakukan dengan pencatatan dibuku agenda secara manual seperti pencatatan data buku, pada saat proses pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian dicatat pada buku-buku agenda perpustakaan. Dalam hal ini terjadi kesulitan dalam mencari informasi data buku, anggota, klasifikasi buku, peminjaman dan

pengembalian serta menyangkut data buku yang kosong atau buku yang sedang dipinjam. Dalam pelaporan data perpustakaan sering terlambat karena harus merekap begitu banyak informasi mengenai data buku, peminjaman, pengembalian maupun data denda.

Dari permasalahan diatas maka dibutuhkan sebuah sistem pada perpustakaan SMP Negeri 13 Bayung Lencir yang diharapkan mampu memaksimalkan pekerjaan dan dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat. Berdasarkan latar belakang diatas yang telah dikemukakan maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP N 13 Bayung Lencir Berbasis Web**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang akan dibahas oleh peneliti adalah sebagai berikut: “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi pada perpustakaan SMP N 13 Bayung Lencir berbasis *web*?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian hanya dilakukan di dalam Perpustakaan SMP N 13 Bayung Lencir.
2. Aplikasi yang digunakan hanya untuk mengelola data Anggota, pengolahan data buku, pengolahan data pinjam, pengolahan data kembalian buku dan pembuatan laporan.
3. Aplikasi dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Pemodelan sistem dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *use case diagram, class diagram, activity diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis proses yang sedang berjalan dan menemukan kendala yang terjadi pada perpustakaan SMP N 13 Bayung Lencir.
2. Merancang Sistem Informasi Perpustakaan berbasis *web* yang dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi petugas perpustakaan yang meliputi pencarian buku, penginputan data anggota, data kategori buku, data penerbit buku, data buku, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian, perhitungan denda keterlambatan serta pembuatan laporan.
2. Diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi anggota perpustakaan untuk memperoleh informasi yang di butuhkan.
3. Diharapkan dapat menambah wawasan bagi peneliti dalam merancang sebuah sistem Informasi Perpustakaan dilembaga pendidikan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup

judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini membuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data penelitian, metode pengembangan sistem dan alat pembuatan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi yang menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan produk dan pengujian sistem yang menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.