

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Di era globalisasi, Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) sangat mempengaruhi pola kehidupan masyarakat dalam berbagai aspek, seperti hukum, ekonomi, politik, pendidikan, dan lain – lain. Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, kebutuhan akan informasi semakin meningkat dan hal ini tidak lepas dari pengaruh perkembangan teknologi informasi. Kemajuan teknologi informasi tersebut mempengaruhi maju mundurnya suatu organisasi, karena perannya sangat penting dalam proses pengelolaan atau pengembangan suatu organisasi. Salah satu perkembangan dibidang telekomunikasi yang berkembang pesat adalah telepon seluler (ponsel). Mulai dari ponsel yang hanya bisa menerima telepon dan pesan singkat hingga “ponsel pintar” (*smart phone*) yang memiliki berbagai fungsi seperti *multimedia*, *video streaming*, *transfer data*. Berbagai *operating system mobile* bermunculan, salah satunya yang cukup dikenal yaitu android.

SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun merupakan salah satu tempat belajar di Pulau Pandan 1 yang berada di kabupaten Sarolangun. Saat ini dalam menjalankan proses belajar dan mengajar masih berbasis *online* dikarenakan pandemi covid – 19. Dimana siswa/i maupun guru masih belajar di rumah mereka masing – masing. Dalam proses pembelajaran ataupun ujian yang dilakukan guru kepada murid masih *online*. Untuk proses pengolahan data laporan

nilai – nilai akademik siswa/i masih susah di informasikan, dimana guru masih merekap data excel kemudian di bagi kepada siswa/i.

Informasi akademik seperti nilai tiap semester, data siswa, dan jadwal pelajaran adalah hal yang jarang diperhatikan oleh siswa, namun sangat dibutuhkan pada saat tertentu. Pada kasus nilai raport siswa hanya bisa melihat nilai yang telah mereka dapatkan pada sekolah saat pembagian raport pada akhir semester. Dengan adanya aplikasi ini siswa dapat melihat hasil belajar mereka di sekolah kapan saja mereka merasa butuh melihat nilai yang telah mereka peroleh semasa belajar di sekolah.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian guna mencari solusi yang tepat dengan merancang aplikasi android. Penulis menuangkan dalam skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI AKADEMIK BERBASIS ANDROID PADA SD NEGERI 41 PULAU PANDAN 1 KABUPATEN SAROLANGUN”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Adapun perumusan masalah yang ditemukan oleh penulis dalam melakukan penelitian adalah : “Bagaimana merancang aplikasi android untuk digunakan oleh siswa SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul diatas. Adapun batasan masalahnya yaitu :

1. Analisa dan perancangan aplikasi android ini hanya dilakukan di SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun.
2. Perancangan aplikasi android ini mencakup data siswa dan informasi yang berkaitan dengan SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun.
3. Perancangan aplikasi ini adalah untuk digunakan oleh siswa SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun.
4. Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman java, menggunakan tools android studio, dan MySQL sebagai database.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis sistem yg sedang berjalan pada SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun.
2. Merancang aplikasi akademik berbasis android pada SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Diharapkan dapat membantu untuk di arsipkan
2. Diharapkan untuk memudahkan siswa dalam mengakses informasi akademik sekolahnya

3. Diharapkan dapat membantu pihak sekolah SD Negri 41 Pulau Pandan 1 Sarolangun dalam memecahkan permasalahan penyebaran laporan nilai akademik.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan tugas akhir ini, dapat dilihat melalui sistematika penulisan yang meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori yang memperkuat penelitian dan konsep mengenai sumber definisi landasan teori yang berisikan pengertian perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, akademik, android, sekolah, database, use case, class diagram, activity diagram, Java, MySQL, Android Studio yang didapat dengan melakukan studi pustaka.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode perancangan sistem, serta alat bantu penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisa sistem, analisa kebutuhan sistem, perancangan sistem, rancangan struktur data, rancangan keluaran (*output*), perancangan masukan (*input*), rancangan struktur program, dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang implementasi yang menampilkan hasil implementasi program dari hasil *output* dan *input*, implementasi pengujian sistem pada perancangan aplikasi akademik berbasis android pada SD Negeri 41 Pulau Pandan 1 Kabupaten Sarolangun, dan analisa hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI :PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan atau hasil analisis dan perancangan serta saran-saran yang diajukan kepada pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini.