

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Indyah Hartami Santi, *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM*. Jawa Tengah: PT.Nasya Expanding Management, 2020.
- [2] M. Iqbal, *5 Jam Belajar PHP MySQL dengan Dream Weaver CS3*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- [3] A. Rozaq, *Konsep Perancangan Sistem Informasi*. Banjarmasin: Poliban Press, 2020.
- [4] D. E. Kurniawan, B. F. Alamandha, N. F. Ramadhani, and M. Raffi, *Resoinsive Web Design*. Jawa Barat: Media Saint Indonesia, 2021.
- [5] Lena, Sriatun, D. Kayawanto, E. Rosado, and A. Munif, *Best Practice dan Penelitian Tindakan*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- [6] M. Wahyudi, K. Hati, F. B. Larasati, J. Ismail, and Solikhun, *Full Stack Android Developer Aplikasi Penjualan tiket bioskop*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [7] Syamsuri, D. eka Putra, M. Jamil, and Kapriani, *Pengantar perusahaan (Transformasi digital entrepreneurship)*. Jawa Barat: Media Sains ind, 2021.
- [8] J. S. David, *Sensasi dan Pesepsi (Konsepsi dan Aplikasi Psikologi)*. Jakarta: Nusamedia, 2019.
- [9] M. R. S. Zaki, *Pengantar ilmu hukum dan aspek hukum dalam ekonomi*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2019.
- [10] Isnardi, Ikhsan, and R. Asmara, *Membangun RestFull Api Menggunakan Codeigniter 4 dan Client Android dengan Bahasa Pemrograman Kotlin*. Padang: Pustaka Galeri Mandiri, 2021.
- [11] Gunawan, S. M. Damanik, F. B. Larasati, A. F. Zuhri, and Solikhun, *Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [12] I. A. Prabowo, H. Wijayanto, B. W. Yudianto, and S. Nugroho, *Pemograman Mobile Berbasis Android*. Semarang: Udinus, 2020.
- [13] B. E. Santosa and V. L. C. Mulia, *Literasi digital dan kekuatan media sosial*. Jawa Timur: Academia Publication, 2021.
- [14] Rosdiana, S. Harlina, M. Sinambela, and Lina, *Manajemen sains*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2022.

- [15] A. Wijaya, Jamaludin, A. N. Khudori, and R. I. Tarecha, *The Art Of Digital Marketing (Strategi pemasaran generasi milenial)*. Jawa Barat: Media Sains Indonesia, 2022.
- [16] S. R. Ningsih, A. I. Suryani, A. A. Jansen, and Harmayani, *Perancangan Basis Data*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2022.
- [17] A. H. Syam, Ansari, A. D. Azis, and I. Nasihin, *Sistem informasi manajemen (Pendekatan konseptual)*. Jawa Barat: Media Sains Indonesia, 2021.
- [18] Dasmadi, "Sistem informasi manajemen." Aneka pustaka multimedia, Jakarta, 2022.
- [19] I. P. Sari, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Medan: Umsu Press, 2022.
- [20] M. Rusli and E. Triandini, *Memodelkan sistem informasi berorientasi Objek (Konsep dasar, prosedur dan implementasi)*. Yogyakarta: Andi, 2022.
- [21] H. Bhakti, B. I. Setiawan, and Wisudanto, *Sebatik*. Samarinda: P3M, 2021.
- [22] Yuniansyah, *Algoritma dan Pemograman menggunakan bahasa perograman web (teori dan aplikasinya)*. Bogor: Lindan Bestari, 2020.
- [23] R. Rifka, *Step by Step Lancar Membuat Standard Operating Procedure (SOP) Sistem Komputer*. Yogyakarta: Huta Publisher, 2017.
- [24] R. A. Fauzi, *Sistem informasi akuntansi*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [25] E. Setyawati, H. Wijoyo, D. Prasada, and Tri Stiyo Famuji, *Rancang Bangun System Informasi Berbasis Android Dengan Penerapan QRCode Pada Pengelolaan Persediaan Barang*. Sumatra Barat: Insan Cendekia Mandiri, 2021.
- [26] A. Rumahorbo, P. B. N. Simangunsong, S. F. Rezky, A. P. Harianja, and Pristiwanto, *Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi donor plasma konvalen*. Sumatra Utara: Cattleya Darmaya Fortuna, 2021.
- [27] R. Bustami, *Konsep dan Perancangan Aplikasi (Membangun Aplikasi mobile menggunakan flutter)*. Aceh: Syiah Kuala Press, 2021.
- [28] A. H. R. N. Rahayu and B. S. Rijal, *Pemrograman berorientasi objek (C3) Kompetensi keahlian : Rekayasa perangkat lunak*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2018.
- [29] G. Indrawan and K. Paramarta, *Komputerisasi Transliterasi Text Latin Ke aksara bali (Teknologi informasi untuk budaya)*. Depok: Rajagrafindo Persada, 2018.
- [30] I. K. Dewi, D. Aldo, N. Jarti, and Ririt, *Struktur Data dengan pemograman C++ dan Java*. Sumatra Barat: Insan Cendekia Mandiri, 2021.
- [31] G. Indrawan and N. Y. Setyawan, *Database MySQL Dengan Pemograman PHP*. Depok: Rajagrafindo Persada, 2018.
- [32] D. A. Anggoro, W. Supriyanti, and D. A. P. Putri, *Konsep dasar Sistem Basis Data*

dengan MySQL. Jawa Tengah: Muhammadiyah Press, 2021.

- [33] F. Dewanta and H. H. Nuha, *Pemograman Java Untuk aplikasi berbasis jaringan*. Malang: Ahlimedia Press, 2021.
- [34] A. E. Setiawan, "FACE RECOGNITION UNTUK SISTEM KEAMANAN ARSIP UNIVERSITAS AISYAH PRINGSEWU MENGGUNAKAN MATLAB," *J. Informatics Electr. Eng.*, vol. 2, no. 2, pp. 152–155, 2020.
- [35] M. D. P. WIBOWO, "RANCANG BANGUN SISTEM PENGENALAN WAJAH (FACE RECOGNITION) MENGGUNAKAN METODE EIGENFACE BERBASIS ANDROID," *J. Comput. Sci. Informatics Eng.*, vol. 3, no. 2, pp. 24–39, 2018.
- [36] B. Tryatmojo and R. I. S. Maryati, "Perancangan Sistem Face Recognition Menggunakan Raspberry Pi Dengan Metode Haar Cascade," *J. Ilm. Inform.*, vol. 7, no. 2, pp. 92–98, 2019.
- [37] A. S. Alfauzan, A. Novianty, and A. S. Raharjo, "IMPLEMENTASI DETEKSI WAJAH MELALUI FACE RECOGNITION," *J. e-Proceeding Eng.*, vol. 4, no. 1, pp. 842–847, 2017.
- [38] F. Martunus, "Implementasi Face Recognition Dengan Opencv Untuk Keamanan Dokumen," *J. Ilm. FIFO*, vol. 13, no. 1, p. 41, 2021, doi: 10.22441/fifo.2021.v13i1.005.