

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah di desain berdasarkan menu-menu dan *form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasinya yang telah dirancang antara lain sebagai berikut:

1. Hasil Rancangan *Form Login*

Berikut ini adalah tampilan dari halaman login. Bagi *User* yang telah mendaftar di aplikasi Berkesan WO wajib mengisi *email* dan *password* yang telah di daftarkan saat registrasi. Tampilan halaman login ini dapat dilihat pada gambar 5.1



Ber_kesan WO

Ber_kesan
Wedding Planner

Selamat Datang

email

password

Masuk

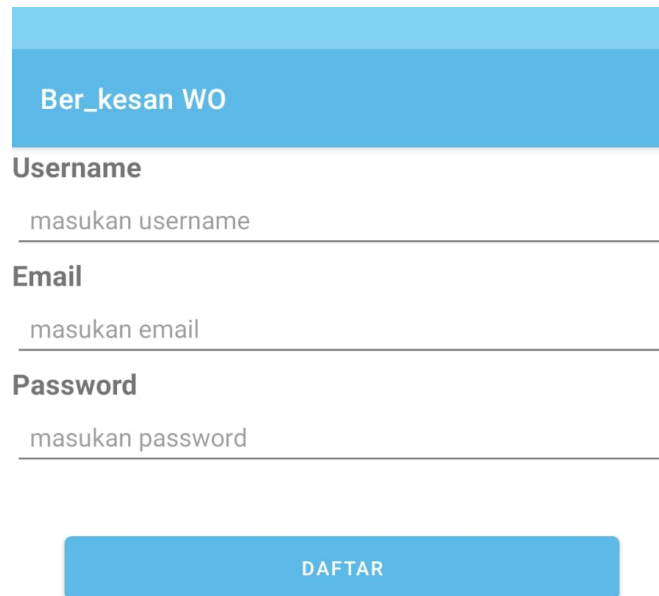
Daftar Sekarang

Gambar 5. 1 Tampilan *Login*

2. Hasil Rancangan Tampilan Registrasi

Berikut ini adalah tampilan dari halaman registari, yang dapat digunakan oleh *User* yang belum memiliki akun untuk membuat akun aplikasi Berkesan WO dengan mengisikan atribut seperti *Username*, *email*, dan

password. Tampilan halaman register *User* dapat dilihat pada gambar 5.2



Ber_kesan WO

Username
masukan username

Email
masukan email

Password
masukan password

DAFTAR

Gambar 5. 2 Tampilan Registrasi

3. Hasil Rancangan Tampilan Menu utama admin

Berikut ini adalah tampilan menu utama admin yang ada pada aplikasi Berkesan WO. Di menu utama admin terdapat tiga menu yang dapat di akses

oleh admin yaitu menu daftar barang, daftar orderan, daftar orderan selesai.

Tampilan halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 5.3



Gambar 5. 3 Tampilan Menu Utama Admin

4. Hasil Rancangan Daftar Barang Admin

Berikut adalah tampilan halaman daftar barang admin yang ada pada aplikasi

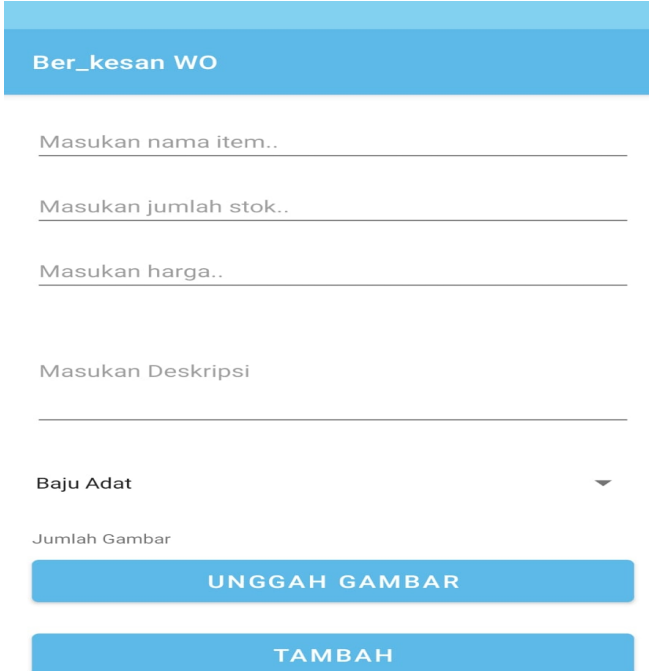
Berkesan WO. Di menu ini admin dapat menambahkan, menghapus dan mengubah barang. Tampilan halaman daftar barang admin dapat dilihat pada gambar 5.4



Gambar 5. 4

5. Hasil Rancangan Tambah Data Barang Admin

Berikut adalah tampilan halaman data barang admin yang ada pada aplikasi Berkesan WO. Jika admin ingin menambahkan barang baru maka admin harus mengisi atribut yang dibutuhkan. Tampilan halaman data barang admin dapat dilihat pada gambar 5.5



The image shows a web form titled "Ber_kesan WO". It contains several input fields: "Masukan nama item..", "Masukan jumlah stok..", "Masukan harga..", and "Masukan Deskripsi". Below these is a dropdown menu with "Baju Adat" selected. There is also a label "Jumlah Gambar" above a blue button labeled "UNGGAH GAMBAR". At the bottom is another blue button labeled " TAMBAH".

Gambar 5. 5

6. Hasil Rancangan Daftar Sewa Admin

Berikut adalah tampilan halaman daftar sewa admin. Di sini admin dapat melihat daftar sewa yang telah diterima dan masih diusulkan. Tampilan halaman daftar sewa admin dapat dilihat pada gambar 5.6

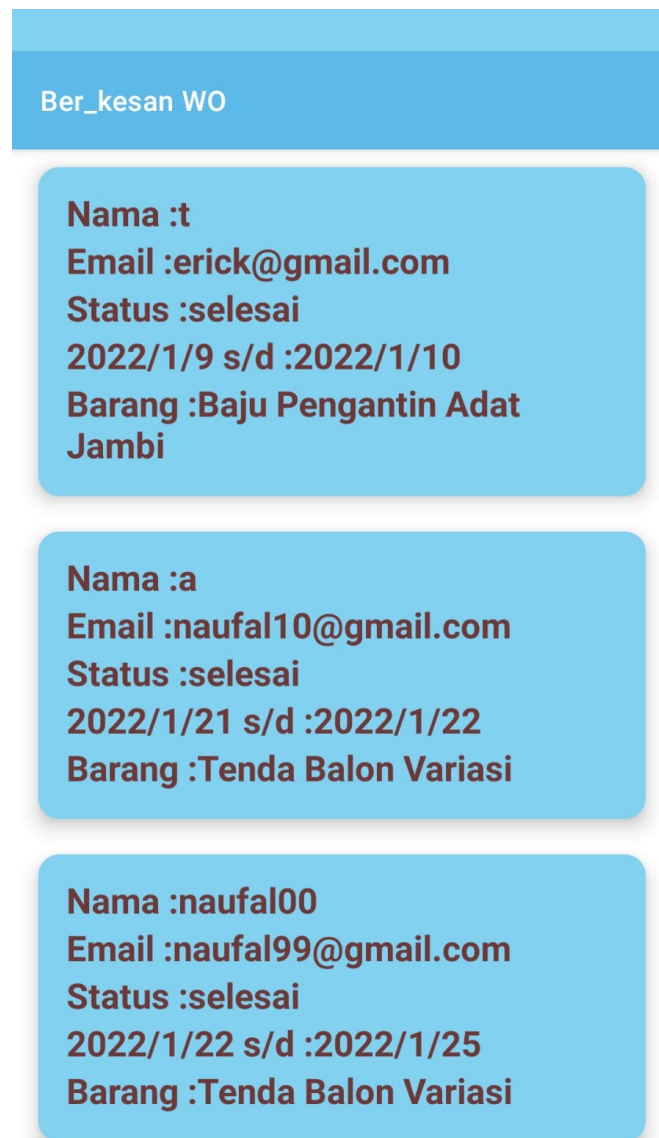


Gambar 5. 6

7. Hasil Rancangan Konfirmasi Sewa Admin

Berikut adalah tampilan halaman konfirmasi sewa admin pada aplikasi Berkesan WO. Jika admin ingin menerima pesanan maka admin harus mengklik tombol terima dan status pesanan akan berubah menjadi terima,

jika pesanan telah dijalankan oleh admin maka admin dapat mengubah status pesanan menjadi selesai. Tampilan halaman konfirmasi sewa admin dapat dilihat pada gambar 5.7



Gambar 5. 7

8. Hasil Rancangan Tampilan Awal *User*

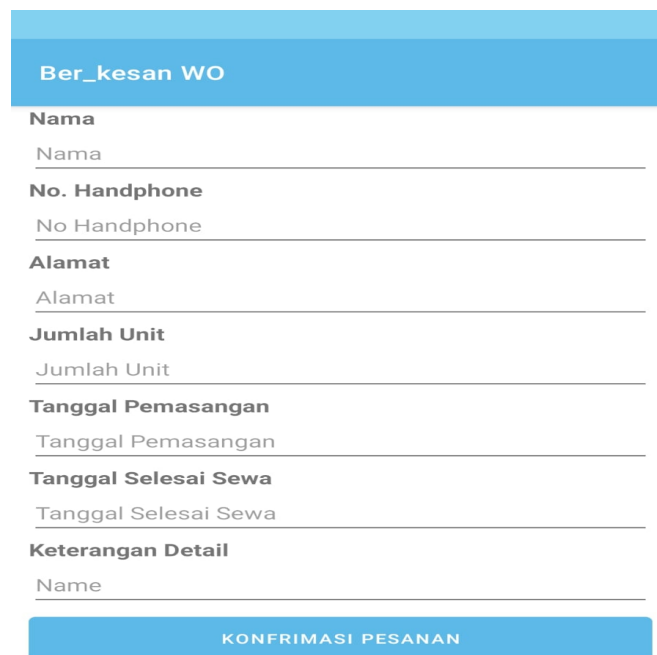
Berikut adalah tampilan halaman awal *User* pada aplikasi Berkesan WO. Di halaman ini *User* dapat melihat daftar barang apa saja yang dapat di sewa, jika *User* ingin melihat info dari barang *User* harus mengklik tombol barang yang ingin dilihat. Tampilan halaman awal *User* dapat dilihat pada gambar 5.8



Gambar 5. 8

9. Hasil Rancangan Sewa Barang *User*

Berikut adalah tampilan halaman sewa barang *User*, dihalaman ini terdapat beberapa atribut seperti nama barang, stok barang, harga barang, dan foto-foto dari barang. Jika *User* ingin menyewa barang tersebut maka *User* dapat mengklik tombol pesan. Tampilan halaman sewa barang *User* dapat dilihat pada gambar 5.9



The image shows a digital form for renting a house. At the top, there is a blue header with the text "Ber_kesan WO". Below the header, there are several input fields, each with a label above it and a horizontal line for text entry. The labels and their corresponding input lines are: "Nama" (with "Nama" written below the line), "No. Handphone" (with "No Handphone" written below the line), "Alamat" (with "Alamat" written below the line), "Jumlah Unit" (with "Jumlah Unit" written below the line), "Tanggal Pemasangan" (with "Tanggal Pemasangan" written below the line), "Tanggal Selesai Sewa" (with "Tanggal Selesai Sewa" written below the line), and "Keterangan Detail" (with "Name" written below the line). At the bottom of the form, there is a blue button with the text "KONFRIMASI PESANAN" in white capital letters.

Gambar 5.9

10. Hasil Rancangan Detail Sewa Barang *User*

Berikut adalah tampilan halaman data sewa barang *User*. Setelah *User* mengklik tombol pesan yang dapat dilihat pada gambar 5.13 maka *User*

akan diarahkan ke halaman pengisian data sewa barang. Pada halaman ini terdapat beberapa atribut yang harus diisi oleh *User* untuk dapat menyewa barang. Tampilan halaman data sewa barang *User* dapat dilihat pada gambar 5.10

Ber_kesan WO

Tenda Dekorasi

49

275000

Tenda dekorasi langit langit datar dengan gerai-gerai Kain di setiap sisi tenda. Warna yang tersedia Kuning,Biru,Putih,Ungu,Pink,Cokelat,Merah



PESAN

Gambar 5. 10

11. Hasil Rancangan Pesan Barang *User*

Berikut ini adalah tampilan halaman info sewa *User* pada aplikasi Berkesan WO. Di halaman ini *User* dapat melihat daftar sewa yang telah dilakukan oleh *User*. Tampilan halaman info sewa barang *User* dapat dilihat pada gambar 5.11

Ber_kesan WO

Nama
Nama

No. Handphone
No Handphone

Alamat
Alamat

Jumlah Unit
Jumlah Unit

Tanggal Pemasangan
Tanggal Pemasangan

Tanggal Selesai Sewa
Tanggal Selesai Sewa

Keterangan Detail
Name

KONFRIMASI PESANAN

Gamabr 5.11

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan input dan rancangan output.

Berikut merupakan pengujian rancangan input:

Nama Fungsi	Prosedur Pengujian	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapatkan	Keterangan
Login	- Buka aplikasi - Masukan <i>Username</i> dan password - Klik tombol masuk	Untuk masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	<i>User/Admin</i> dapat masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
Registrasi	- Klik daftar sekarang - isi <i>Username</i> , email, dan password - Klik tombol daftar	Untuk membuat akun yang bertujuan untuk dapat masuk dan mengakses sistem	<i>User</i> dapat login dengan akun yang telah dibuat untuk mengakses sistem	Berhasil
Menu Daftar Barang (Admin)	- Klik Tombol Menu Data Barang	Untuk admin agar dapat melihat data yang tersedia	Admin berhasil melihat data yang tersedia	Berhasil
Input Data Barang (Admin)	- Klik tombol menu mata barang - Klik ikon tambah (+) - Isi data barang - Lalu klik tombol tambah	Untuk admin agar dapat menginputkan data barang	Data barang berhasil ditambahkan	Berhasil
Hapus Data Barang (Admin)	- Klik tombol menu data barang - Klik ikon hapus - Lalu Klik Tombol Iya	Untuk admin agar dapat menghapus data barang	Data barang berhasil dihapus	Berhasil

Ubah Data Barang (Admin)	-Klik tombol menu data barang -Klik ikon ubah -Isi field-field yang ingin diubah	Untuk admin agar dapat mengubah data barang	Data barang berhasil diubah	Berhasil
Konfirmasi Sewa (Admin)	-Klik Tombol Daftar Sewa -Klik sewa yang ingin dikonfirmasi -Lalu klik tombol terima	Untuk admin agar dapat mengkonfirmasi data sewa barang <i>User</i>	Data sewa <i>User</i> berhasil di konfirmasi oleh admin	Berhasil
Laporan (Admin)	-Klik tombol laporan	Untuk admin agar dapat melihat laporan sewa barang	Admin berhasil melihat data laporan yang tersedia	Berhasil
<i>Form</i> Info Barang (<i>User</i>)	-Klik tombol barang yang diinginkan	Untuk <i>User</i> agar dapat melihat barang yang tersedia	<i>User</i> berhasil data barang yang tersedia	Berhasil
<i>Form</i> Sewa Barang (<i>User</i>)	-Klik item yang diinginkan -Klik tombol pesan -Isi field-field yang tersedia untuk menyewa -Lalu klik tombol konfirmasi pesanan	Untuk <i>User</i> agar dapat menyewa barang yang tersedia	<i>User</i> berhasil menyewa barang yang tersedia	Berhasil
<i>Form</i> Info Sewa Barang (<i>User</i>)	-Klik tombol pesanan saya	Untuk <i>User</i> agar dapat melihat barang yang telah berhasil disewa	<i>User</i> berhasil melihat barang yang telah berhasil disewa	Berhasil

5.3 ANALISIS YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Aplikasi *Wedding Organizing* Berbasis Android dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Mempermudah penyewaan barang-barang yang dibutuhkan untuk penyelenggaraan pernikahan.
2. Pengolahan data-data yang ada disimpan pada sebuah database sehingga mempermudah penyimpanan data, karena data telah saling terintegrasi.
3. Sistem ini belum bisa melakukan pencarian barang.