

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai revolusi dan inovasi baru dalam penyajian informasi untuk mamenuhi kebutuhan informasi. Kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang pesat ditunjukkan oleh media-media elektronik yang serba digital. Hal tersebut menjadikan teknologi informasi memegang peranan penting untuk mendukung perkembangan dan kemajuan sebuah instansi.

Sektor informasi memegang peranan penting bagi masyarakat umum dalam kehidupan sehari-hari. Informasi merupakan suatu pengetahuan yang harus diketahui oleh masyarakat umum, guna menambah dan memperluas wawasan pengetahuan.

Sejalan dengan perkembangan teknologi, informasi sering memanfaatkan salah satu kecanggihan teknologi, yaitu teknologi smartphome yang berbasis android untuk menampilkan informasi yang menarik, efisien dan berguna bagi masyarakat umum. Perkembangan Smartphome yang berbasis android semakin pesat dengan sangat menakjubkan, hal ini terbukti karena saat ini hamper semua vendor-vendor smartphome sudah memproduksi smartphome berbasis android. Tidak hanya digunakan untuk sekedar hiburan, untuk sarana belajar dan lain-lain, dengan menggunakan aplikasi android ini kita dapat menyampaikan dan menyebarkan informasi dengan cara baru, lebih mudah dan efisien.

Pernikahan merupakan bentuk hubungan antar manusia yang paling sakral dan utama. Sehingga setiap pasangan niscaya akan melakukan persiapan yang total untuk menghadapi pernikahan. Persiapan itu antara lain kelengkapan terselenggaranya sebuah pernikahan. Karena sekali seumur hidup, tentunya kemasannya sebuah pernikahan akan dibuat harus sebaik mungkin. Hal-hal seperti ini yang sering kali menyulitkan dan membingungkan para calon pengantin ketika minimnya informasi yang dapat dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan tentang Resepsi Pernikahan. Selain itu masalah yang timbul dari perencanaan sebuah pernikahan adalah pemilihan Resepsi Pernikahan yang sesuai dengan biaya yang dimiliki oleh calon pengantin.

Wedding Organizer adalah Event Organizer yang menawarkan berbagai macam paket pernikahan yang bisa dipilih diantaranya Catering service, Tata rias dan Busana, florist dan Dekorasi, Gedung, Photography, dan Video Shooting, MC dan Hiburan serta undangan dan Souvenir yang dibutuhkan dalam pernikahan tersebut.

Berkesan Wedding Organizer merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang Wedding Organizer dan Wedding Planner yang ada di Kota Jambi. Saat ini metode promosi yang digunakan menggunakan media sosial yang dimana informasi terkait paket-paket belum tersedia di media sosial tersebut dan juga masyarakat dalam melakukan pemesanan paket-paket harus bertanya dulu mengenai harga dan paket yang tersedia. Terkadang pemesanan terjadi harus datang ke tempat terkait untuk melakukan pemesanan, tentu saja itu tidak efisien dalam segi waktu. Oleh karena itu dengan adanya sebuah aplikasi yang menginformasi pake-paket dapat mempermudah

masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai paket yang tersedia pada Berkesan Wedding Organizer, dan mempermudah pemesanan hanya dengan menggunakan sebuah aplikasi. Dan juga aplikasi ini dapat mempermudah pihak penyedia jasa bersangkutan dalam melakukan promosi jasa Wedding Organizer kepada masyarakat. Aplikasi ini menyediakan informasi paket-paket disertai foto dan hasil testimoni dari pelanggan yang sudah menggunakan jasa di Berkesan Wedding Organizer.

Berdasarkan masalah diatas peneliti tertarik untuk merancang aplikasi yang dapat memberikan informasi khusus mengenai paket-paket pernikahan yang tersedia kepada masyarakat yang ingin melakukan pemesanan jasa Wedding Organizer. Maka penulis mengangkat judul **“PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN JASA WEDDING ORGANIZER PADA BERKESAN WEDDING ORGANIZER KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas masalah – masalah yang dapat dirumuskan adalah “ Bagaimana merancang suatu aplikasi pemesanan jasa wedding organizer pada berkesan wedding organizer berbasis android ? “.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah yaitu :

1. Studi kasus hanya dilakukan di Berkesan Wedding Organizer.
2. Permodelan sistem dilakukan dengan menggunakan UML (Use Case, Class Diagram, Activity Diagram).
3. Sistem dirancang menggunakan Android Studio, bahasa pemrograman Java.
4. Sistem berbasis android dengan spesifikasi minimum versi Android 5.0 (Marshmallow) hingga yang terbaru.
5. Metodologi pengembangan sistem menggunakan model proses Waterfall.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Menghasilkan aplikasi yang dapat mempermudah masyarakat dalam melakukan pemesanan jasa wedding melalui aplikasi tanpa harus datang ke tempat untuk melihat paket-paket yang tersedia pada Berkesan Wedding Organizer.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini :

1. Diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai paket-paket yang tersedia di Berkesan Wedding Organizer.
2. Diharapkan dapat mempermudah pihak Berkesan Wedding Organizer dalam manajemen paket-paket yang tersedia.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/sistem, output,

input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.