

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Sejak dahulu rumah sudah menjadi salah satu unsur kebutuhan manusia untuk memenuhi kelangsungan hidup serta tempat berteduh bagi manusia itu sendiri, disamping pangan dan pakaian merupakan suatu hal yang dirasakan setiap orang. Memilih perumahan atau rumah sesuai dengan kebutuhan bukanlah suatu hal yang mudah, apalagi dikota Jambi mempunyai banyak komplek perumahan.

Armadyah Amborowati [1] Dalam pemilihan perumahan ada beberapa kriteria yang digunakan seperti harga, lokasi, fasilitas umum, perijinan, desain rumah, dan kredibilitas pengembang.

Dharmmesta, B.S. [2] Kemajuan teknologi informasi yang sangat pesat saat ini telah banyak dimanfaatkan di berbagai bidang termasuk pemasaran maupun Pendidikan pemasaran. Teknologi Informasi mempunyai pengaruh yang sangat besar terhadap dunia pada saat ini. Hanya dengan satu jari dan gadget yang terkoneksi dengan internet, kita dapat melihat dan mengetahui berbagai informasi dunia secara cepat. Karena kesibukan manusia saat ini dan untuk efisiensi waktu, hampir semua masyarakat diberbagai belahan dunia menggunakan internet disetiap hari. Karena internet merupakan fasilitas yang sangat efektif dan efisien bagi manusia untuk mempermudah dalam pekerjaan, promosi usaha, berorganisasi dan lainnya. Dilihat dari sisi positif internet banyak pengusaha internasional maupun nasional mulai memperluas pemasarannya melalui jaringan internet dengan tujuan promosi dan mengembangkan usahanya.

PT. AKSATA PROPERTI UNGGUL yang beralamat di Mayang Mangurai, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi. PT. ASKATA PROPERTI UNGGUL ini bergerak di bidang properti.

Salah satu properti yang dikembangkan oleh PT. ASKATA PROPERTI UNGGUL adalah Pioneer Residence yaitu perumahan yang dirancang dalam bentuk cluster modern minimalis dan dapat dijangkau oleh masyarakat umum dengan harga yang sangat bersahabat dimana pengembang menyediakan berbagai fasilitas, untuk mendukung kebutuhan dan kenyamanan bagi penghuni.

Saat ini Sistem Informasi PT. ASKATA PROPERTI UNGGUL belum berjalan dengan baik, pemasaran rumah masih menggunakan cara seperti, iklan Poster, koran, spanduk, marketing, konsumen ke konsumen. Cara-cara yang dilakukan ini belum optimal dan kurang diperhatikan oleh calon pembeli.

Seiring perkembangan teknologi informasi, kita dapat merasakan persaingan usaha semakin hari semakin kompleks, dimana semua informasi harus disampaikan secara menarik dan cepat serta dapat memberikan pengaruh yang positif bagi calon konsumen.

Untuk mencapai tujuan yang direncanakan perusahaan, tentunya perusahaan harus dapat menyesuaikan terhadap perkembangannya khususnya pada perkembangan teknologi yang ada, sistem yang dapat menghubungkan siklus informasi dititikberatkan pada bagian pemasaran yang merupakan penunjang kemajuan sebuah perusahaan.

Salah satu cara yang dapat dilakukan untuk memperlancar pemasaran adalah dengan memanfaatkan teknologi dalam rangka memperkenalkan Perumahan Pioneer Residence, adalah lewat website yang dapat diakses oleh masyarakat luas.

Berdasarkan penjelasan diatas maka perlu adanya suatu program aplikasi untuk mengolah sistem informasi Perumahan Pioneer Residence untuk dijadikan

penelitian skripsi yang berjudul: **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN PIONEER RESIDENCE BERBASIS WEBSITE.”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana membangun sistem informasi perumahan pioneer residence berbasis website?
2. Bagaimana cara mengimplementasikan rancangan sistem untuk perumahan pada Pioneer Residence berbasis website?
3. Bagaimana cara membangun sistem informasi perumahan pioneer residence dengan interface yang menarik?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

- a. Objek data yang dijadikan sebagai acuan adalah lokasi perumahan dan tipe rumah pada Perumahan Pioneer Residence.
- b. Bahasa pemrograman yang digunakan pada sistem ini adalah HTML, PHP, dan CodeIgniter.
- c. Data base yang di gunakan DBMS MySql
- d. Permodelan sistem yang akan dikembangkan menggunakan UML yang terdiri dari *use case*, *activity diagram*, *class diagram*.
- e. Website ini hanya bisa di edit oleh admin, dan user hanya sebagai penglihat saja
- f. Pada perancangan sistem informasi pemasaran ini, tidak dibahas tentang laporan keuangan per-periode apapun.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

- a. Membangun sebuah sistem informasi dengan interface yang menarik customer dan untuk menampilkan lokasi perumahan dengan bentuk rumah yang ditawarkan.
- b. Untuk memperkenalkan Pioneer Residence kepada masyarakat luas dengan sistem informasi perumahan yang berbasis website.
- c. Untuk memberikan informasi dan mempermudah calon konsumen dalam memilih rumah, melalui sistem informasi perumahan berbasis website.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Melalui penelitian ini diharapkan dapat diperoleh manfaat diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. Mempermudah konsumen dalam memperoleh informasi mengenai perumahan Pioneer Residence terutama mengenai lokasi, tata letak, harga dan fasilitas-fasilitas yang ada.
- b. Memudahkan konsumen dalam memilih rumah hunian baru.
- c. Untuk salah satu tempat promosi dan memberikan layanan informasi yang cepat dan tepat untuk perumahan tersebut.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam sistem penulisan ini menggambarkan secara umum mengenai apa yang akan penulis bahas dalam setiap bab dari laporan ini. Laporan ini merupakan pengembangan system informasi yang menghasilkan perangkat lunak, dimana sistematika penulisan ini terdiridari enam (6) bab meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan manfaat penelitian, serta sistematik penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa definisi dari teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, media yang digunakan antara lain mengenai perancangan, media informasi, website, UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, class diagram, flowchart, flowchart dokumen, dan uraian singkat tentang PHP (PHP Hypertext Preprocessor), HTML (HyperText Markup Language), CSS (Cascading Style Sheet), MySQL (My Structured Query Language).

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara pelaksanaan penelitian yang mencakup pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian dan teknik pengembangan sistem yang dilakukan.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisis dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, class diagram, flowchart, flowchart dokumen, dan uraian singkat tentang Visual Studio Code, PHP (PHP Hypertext Preprocessor), HTML (HyperText

Markup Language), CSS (Cascading Style Sheet), MySQL (My Structured Query Language).

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang proses pembuatan website sistem informasi perumahan pioneer residence menggunakan visual studio code, dan pengujinya.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini terdiri dari kesimpulan, dari bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang bermanfaat bagi pihak Perusahaan dan penulis.