

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penjelasan-penjelasan yang telah dipaparkan sebelumnya dalam penelitian ini mengenai perancangan aplikasi Tata Cara Sholat 3D Interaktif Berbasis Android maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penelitian yang telah dilakukan selama ini menghasilkan sebuah Tata Cara Sholat 3D Interaktif Berbasis Android.
2. Aplikasi Tata Cara Sholat 3D Interaktif Berbasis Android ini membantu pengguna mempelajari tata cara sholat.
3. Perancangan Tata Cara Sholat 3D Interaktif Berbasis Android ini dapat menjadi sarana belajar dan pemakaian yang lebih menarik.

6.2 SARAN

Telah disadari oleh penulis bahwa masih ada beberapa kekurangan dalam penelitian ini, terutama pada aplikasi yang telah dikembangkan, oleh karena itu penulis sangat membutuhkan saran dan masukan dari pembaca yang bersifat membangun, guna untuk pengembangan dan penyempurnaan yang lebih baik lagi dan dapat digunakan. Adapun yang menjadi saran atau masukan untuk pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi tata cara sholat ini diharapkan dapat dioperasikan atau dijalankan di sistem operasi berbasis *ios* yang terdapat di *smartphone* dan juga pada perangkat desktop baik yang berbasis windows maupun linux.
2. Diharapkan tata cara sholat ini ada penambahan fitur berupa kuis atau penambahan peragaan sholat lain seperti sholat 'ied ataupun sholat lainnya.