

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Digitalisasi Indonesia akan meningkat lagi sebesar 15,5% pada tahun 2021, bahkan 73,7% penduduk Indonesia memiliki rata-rata penggunaan internet harian 8 jam 52 menit per orang [1]. Digitalisasi yang terjadi dapat mengubah cara informasi dibagikan dan berinteraksi, sehingga digitalisasi dapat mempengaruhi banyak aspek penting kehidupan, termasuk mengubah gaya pendidikan, yang dijelaskan lebih rinci [2]. Selwyn dkk. , [3] menemukan bahwa penerapan digitalisasi adalah identitas terpenting atau hal positif dalam pendidikan. Artinya, pendidik didorong untuk berperan aktif dalam penerapan digitalisasi di lembaga pendidikan terkait[4]

Disebutkan Condie et al., [5] penerapan secara maksimal terhadap penerapan teknologi informasi pada institusi pendidikan sangat diperlukan jika teknologi tersebut terbukti dapat memberikan dampak terhadap performa dan efisiensi dalam proses lembaga pendidikan tersebut. Menanggapi hal tersebut Castells [6] menyatakan bahwa pihak manajemen sekolah yang disibukkan dalam menyelesaikan banyak pekerjaan rumit serta juga dituntut untuk terus menerus mengawasi jalannya pendidikan kini mendapat opsi yang lebih baik dengan cara menerapkan teknologi dikarenakan penerapan teknologi dapat membantu pekerjaan serta mensentralisasikan setiap proses. Hal ini tentu mengakibatkan setiap individu yang terlibat dalam proses pendidikan untuk saling terikat,

berinteraksi dan melakukan adaptasi secepatnya kepada keadaan yang selalu berubah [7].

Ponpes Sabilul Anwar merupakan salah satu lembaga pendidikan di Jambi yang saat ini tercatat sebanyak 229 santri aktif hingga saat ini. Dalam wawancara menyampaikan kepada peneliti bahwa dalam proses administrasi khususnya mengenai pembayaran seringkali terjadi kesulitan dalam pencatatan, sinkronisasi dan rekap ulang data dikarenakan masih menggunakan cara manual dengan menulis semua data pada buku agenda tanpa pendekatan teknologi sama sekali yang kemudian hal ini membuat pekerjaan tidak efisien dan efektif sebagaimana yang dijelaskan Alabi [8] bahwa pencatatan administratif sangat diperlukan pada instansi pendidikan. Sementara Shah [9] menyatakan untuk mencapai efektivitas dan efisiensi dalam melakukan proses pendidikan dapat diwujudkan dengan penerapan teknologi sebab hal ini memberi jalan bagi pihak sekolah dalam mensentralisasi semua proses pendidikan dan memaksimalkan manajemen yang dibutuhkan sekolah yang nantinya hal ini memudahkan setiap individu terlibat untuk menyelesaikan berbagai tugas administrasi. Namun dalam penerapannya Ponpes Sabilul Anwar masih menggunakan cara manual dalam pencatatan pembayaran santri tanpa adanya penerapan teknologi. Sehingga berdasarkan paparan diatas dapat disimpulkan bahwa perlu bagi Ponpes Sabilul Anwar untuk memiliki sistem informasi pencatatan administrasi yang nantinya diharapkan dapat mempermudah pekerjaan petugas pencatat pembayaran administrasi serta data dapat tersentralisasi dan tersimpan dengan aman.

Untuk itu peneliti bermaksud melakukan penelitian pada Ponpes Sabilul Anwar dengan penelitian yang berjudul “Perancangan Aplikasi Sistem Pencatatan Pembayaran SPP Pada Pondok Pesantren Sabilul Anwar Kabupaten Tebo Provinsi Jambi Berbasis Web”.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan penjelasan di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan di kaji oleh penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi pencatatan data pembayaran administrasi pada Ponpes Sabilul Anwar
2. Bagaimana mengevaluasi terkait permasalahan yang dihadapi oleh Ponpes Sabilul Anwar khususnya mengenai pencatatan dan pembayaran administrasi SPP

1.3. BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dalam perancangan aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi berfungsi untuk melakukan pengelolaan data pembayaran SPP pada Ponpes Sabilul Anwar.
2. Aplikasi ini ditujukan untuk membantu petugas administrasi dalam tugasnya mencatat pembayaran SPP.
3. Aplikasi ini dapat membuat, menyimpan, membaca serta menghapus detail pada pembayaran SPP yang terjadi pada Ponpes Sabilul Anwar.
4. Aplikasi dapat membantu siswa terkait pembayaran SPP saja

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Merancang aplikasi sistem pencatatan pembayaran SPP pada Pondok Pesantren Sabilul Anwar.
2. Membuat proses administrasi pembayaran SPP menjadi tersentralisasi dan data dapat dikelola dengan baik.

1.4.2. Manfaat penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1. Membantu semua pihak pondok pesantren agar proses administrasi pondok dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi.
2. Memudahkan mengelola pencatatan administrasi pondok pesantren dan membuat data pembayaran dapat tersentralisasi.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam pemahaman isi laporan kerja praktek ini adapun sistematika penulisan ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang akan dibahas. Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang teori dan konsep yang mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan, bersumber dari berbagai buku, artikel dan jurnal penelitian sejenis.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian Bab ini membahas tentang kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan program.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dari penelitian, dan menjelaskan tentang keterkaitan antar faktor-faktor dari data lapangan yang diperoleh dan membahas masalah-masalah yang di ajukan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang dibuat menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap fungsi-fungsi aplikasi dan analisis hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran yang terkait dengan pemanfaatan hasil penelitian dan pengembangan kearah yang lebih baik lagi.