

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang dinamakan Internet. Semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia melalui internet. Dengan jaringan yang global, internet dapat diakses 24 jam. Dapat dibayangkan betapa besarnya peranan media internet ini dalam kehidupan. Saat ini internet tidak hanya digunakan manusia dalam mencari informasi saja, tetapi ada juga yang digunakan untuk melakukan pengolahan data perpustakaan. Teknologi internet dan teknologi web dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu salah satu contohnya adalah sistem informasi perpustakaan secara *online* yang dapat mengolah data serta menampilkan informasi yang diakses dimana pun dan kapan pun.

Perpustakaan digital adalah perpustakaan yang mempunyai koleksi buku sebagian besar dalam bentuk format digital dan yang bisa diakses dengan komputer. Jenis perpustakaan ini berbeda dengan jenis perpustakaan konvensional yang berupa kumpulan buku tercetak. Salah satu pemanfaatannya yaitu di buat untuk memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola informasi perpustakaan. Semua di proses secara komputerisasi menggunakan database. Petugas perpustakaan serta anggota perpustakaan dapat memonitor tentang ketersediaan buku, data buku baru, data peminjaman buku dan data pengembalian buku melalui halaman website yang terkoneksi internet [1].

SMP PGRI 4 Kota Jambi merupakan sekolah menengah pertama yang beralamat di Komplek PGRI Jelutung, Jl. Guru Muchtar No.5, Jelutung, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36137. Pada kegiatan yang sedang berjalan masih dilakukan dengan cara konvensional yaitu masih mencatat ke dalam buku dan anggota datang langsung ke perpustakaan untuk mengetahui informasi tentang buku. Dimana kegiatan ini dinilai masih memiliki permasalahan, diantaranya yaitu terbatas jam operasional perpustakaan sehingga siswa harus pergi ke perpustakaan secara fisik untuk melakukan peminjaman buku. Stok buku terbatas dan sistem yang sedang berjalan tidak informatif, sehingga saat sudah datang ke perpustakaan untuk meminjam buku yang dibutuhkan akan tetapi buku tersebut belum dikembalikan oleh peminjam sebelumnya. Kurang perawatan terhadap buku-buku, sehingga buku mudah rusak karena sering dipinjam. Buku yang sudah lama bisa menjadi sampah kertas sehingga sulit melakukan pencarian terhadap buku-buku yang masih tersedia. Penataan buku-buku yang kurang teratur sehingga buku dengan eksemplar yang berbeda diletakkan pada rak yang sama.

Berdasarkan kendala yang ada maka penulis melakukan perancangan sistem informasi perpustakaan yang mempunyai koleksi buku sebagian besar dalam bentuk format digital dan yang bisa diakses dengan komputer. Jenis perpustakaan ini berbeda dengan jenis perpustakaan konvensional yang berupa kumpulan buku tercetak. Salah satu pemanfaatannya yaitu di buat untuk memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola informasi perpustakaan. Semua di proses secara komputerisasi menggunakan *database*. Petugas perpustakaan serta anggota perpustakaan dapat memonitor tentang ketersediaan buku, data buku baru, data

peminjaman buku dan data pengembalian buku melalui halaman website yang terkoneksi internet.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP PGRI 4 Kota Jambi dan memaparkannya pada laporan tugas akhir dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP PGRI 4 Kota Jambi Berbasis Web”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sistem informasi Perpustakaan pada SMP PGRI 4 Kota Jambi Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Terdapat dua aktor yaitu petugas perpustakaan yang dapat melakukan pengelolaan data perpustakaan secara *online* dan anggota perpustakaan dapat melihat informasi perpustakaan pada website serta melakukan peminjaman buku.
2. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan untuk mengolah data admin, data anggota, data petugas, data stok buku, data penerbit, data kategori buku dan data rak buku.

3. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*
4. Pemrograman PHP Native, DBMS MySQL dan pengembangan sistem yaitu *Waterfall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian petugas Perpustakaan pada SMP PGRI 4 Kota Jambi
2. Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP PGRI 4 Kota Jambi Berbasis Web yang diharapkan dapat membantu meminimalisir permasalahan yang ada.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi tempat penelitian : Meningkatkan mutu sekolah dalam memberikan pelayanan kepada siswa.
2. Bagi admin : Meningkatkan kinerja admin dalam mengelola data perpustakaan serta mencetak laporan.
3. Bagi Siswa : Mempermudah mencari studi literatur yang dibutuhkan serta membantu mengakses informasi perpustakaan.

4. Bagi penulis : menambah wawasan mengenai sistem informasi khususnya perpustakaan berbasis web serta sebagai syarat memperoleh gelar sarjana komputer.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.