

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian dan analisis yang dilakukan oleh penulis terhadap aplikasi *e-learning* pada SMP Negeri 4 Sungai Penuh, maka kesimpulan yang dapat dikemukakan, yaitu :

1. Hasil analisis sistem pembelajaran pada SMP Negeri 4 Sungai Penuh masih dilakukan secara tatap muka di sekolah saja sehingga timbul beberapa kendala, yaitu : setiap siswa memiliki daya serap belajar untuk pemahaman materi yang berbeda sehingga terdapat beberapa siswa terjadi kesulitan dalam pembelajaran karena bersifat monoton hanya mendengarkan dan mencatat serta waktu yang diperlukan untuk mengajar setiap materi pelajaran di sekolah sangat terbatas karena selain materi pelajaran yang diberikan kepada siswa diperlukan juga latihan soal-soal
2. Penelitian menghasilkan aplikasi *e-learning* pada SMP Negeri 4 Sungai Penuh yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL memiliki fungsi dapat melihat video atau materi pembelajaran secara langsung melalui *website* sehingga memudahkan dalam pemahaman materi dan dapat diulang kembali serta terdapat fitur diskusi untuk tanya jawab antara siswa dan guru atau sebaliknya sehingga memudahkan proses belajar mengajar, memberikan kemudahan bagi siswa untuk mengerjakan soal latihan yang terdiri dari soal latihan pilihan ganda ataupun essay, mendownload materi dan

melihat nilai sedangkan untuk guru dapat mengelola data materi, data soal pilihan ganda, data soal essay, memeriksa jawaban essay, dan melihat nilai, dan kemudahan bagi pihak sekolah ataupun guru dapat melakukan pengolahan data kelas, data pelajaran, data siswa, data guru, data nilai, dan dapat mencetak laporan sesuai dengan kebutuhannya

6.2 SARAN

Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan perancangan aplikasi *e-learning* pada SMP Negeri 4 Sungai Penuh adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi dapat ditambahkan fitur *chat* dan *video call* dalam *website* sehingga memudahkan interaksi pembelajaran secara langsung.
2. Untuk peneliti selanjutnya, diharapkan aplikasi *e-learning* dapat menyesuaikan tampilan dalam *mobile* sehingga lebih interaktif, mudah digunakan dan diakses