

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi game edukasi berbasis multimedia yang dapat membantu anak TK Handayani III Muaro Jambi.
2. Aplikasi mudah dioperasikan dan memiliki tampilan yang menarik karena adanya animasi bergerak sehingga menarik minat anak dalam melihat materi maupun mengerjakan soal untuk menguji pemahaman materi.

6.2 SARAN

Setelah melakukan penelitian tentang perancangan aplikasi game edukasi pengenalan panca indra berbasis multimedia yang keseluruhan hasilnya telah penulis uraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Untuk mendapatkan manfaat yang optimal, aplikasi ini diharapkan dapat diimplementasikan kepada publik agar bisa diakses oleh umum.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan aplikasi ini memiliki tampilan yang lebih menarik dan menambahkan video serta menyediakan informasi yang lebih lengkap lagi.

3. Diharapkan untuk kedepannya aplikasi ini dapat di ios dan tampilan animasi yang lebih bagus.

