

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Di era perkembangan yang sangat pesat saat ini, kehidupan manusia tidak dapat dipisahkan dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, dan keberadaan ilmu pengetahuan dan teknologi juga mempengaruhi masyarakat dan lingkungan sekitarnya dengan perkembangan waktu. Peran teknologi informasi dan komunikasi di dunia saat ini semakin penting dan signifikan. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), istilah teknologi mengacu pada metode ilmiah, ilmu terapan, atau segala sarana penyediaan yang diperlukan untuk kelangsungan hidup manusia dan kehidupan yang nyaman untuk mencapai tujuan yang praktis. Teknologi juga merupakan sebuah perkembangan dari perangkat keras (*hardware*), dan perangkat lunak (*software*) yang berdasarkan ilmu pengetahuan dengan seiringnya perkembangan jaman dengan penyesuaian kebutuhan pada saat ini.

Perkembangan teknologi informasi saat ini mempengaruhi semua bidang kehidupan manusia dan diperlukan sebagai media yang dapat mendukung kegiatan kerja yang cepat, dan tepat, termasuk juga dalam bidang pendidikan. Karena pesatnya perkembangan teknologi di segala bidang khususnya di bidang pendidikan mendorong sekolah untuk menggunakan teknologi informasi untuk mempermudah kinerja sekolahnya.

SMP PGRI 4 Kota Jambi merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama (SMP) Swasta yang berlokasi di Kota Jambi dengan alamat Jl. Guru Mochtar No. 5. Yang bergerak di dunia pendidikan dan memiliki kegiatan penerimaan siswa baru setiap tahunnya bagi yang telah lulus dari SD/MI negeri maupun swasta yang ingin melanjutkan ke jenjang pendidikan selanjutnya.

Mengingat proses penerimaan siswa baru di SMP PGRI 4 Kota Jambi masih secara manual sehingga memakan waktu dan banyak biaya untuk menyediakan formulir pendaftaran, membagikan brosur serta memasang spanduk untuk mempromosikan sekolah. Dengan melalui formulir yang dibagikan kepada calon siswa, pengisian formulir juga masih menggunakan tulisan tangan, sehingga panitia sering mengalami kesulitan ataupun kesalahan dalam memasukkan data ke dalam buku agenda untuk mengarsipkan data siswa baru. Dan di hari mendekati masuknya sekolah terdapat banyak pendaftar yang mendaftarkan diri secara serentak, sehingga panitia kesulitan mengatasi pendaftar yang mengantri sehingga perlu dikembangkan menjadi sistem komputerisasi atau sistem online karena dengan sistem online bisa di akses dimanapun tanpa harus datang ke sekolah, dengan adanya suatu informasi yang berbasis teknologi informasi akan lebih memudahkan bagi para guru dan pihak sekolah dalam memberikan informasi untuk calon siswa maupun orang tua.

Dengan melihat kondisi dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk membuat suatu perancangan sistem yang terkomputerisasi dan datanya

disimpan dalam suatu database yang mampu menjawab semua kekurangan yang ada di SMP PGRI 4 Kota Jambi terutama pada masalah penerimaan siswa baru. Maka dari itu, untuk dapat membantu pihak SMP PGRI 4 Kota Jambi dengan memberikan solusi yang tepat dalam kelancaran proses Penerimaan siswa/i baru secara optimal penulis akan melakukan penelitian perancangan sistem Penerimaan siswa baru. Dalam penyusunan skripsi ini penulis mengambil judul “ *Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus Pada SMP PGRI 4 Kota Jambi)* ”.

1.2.RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan permasalahan yang ada adalah Bagaimana Merancang model Sistem Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus Pada SMP PGRI 4 Kota Jambi).

1.3.BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini lebih terarah dan mencegah penyimpangan masalah, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Penelitian yang dirancang adalah Sistem Penerimaan Siswa baru di SMP PGRI 4 Kota Jambi
2. Sistem penerimaan siswa baru ini dirancang menyediakan fitur seperti menampilkan profil sekolah, informasi biaya, syarat pendaftaran, laporan data siswa, serta bisa melihat pengumuman.

3. Metodologi pengembangan sistem dengan menggunakan metode *waterfall*.
4. Perancangan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
5. Perancangan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.4.TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yaitu menunjukkan adanya suatu hal yang diperoleh setelah penelitian selesai. Pada dasarnya tujuan penelitian akan memberikan informasi mengenai apa yang akan diperoleh setelah penelitian selesai. Adapun tujuan diadakan penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui permasalahan yang berkaitan dengan Sistem Penerimaan siswa/i baru di SMP PGRI 4 Kota Jambi.
2. Merancang sebuah sistem berbasis website untuk Penerimaan siswa/i baru di SMP PGRI 4 Kota Jambi.
3. Menghasilkan suatu sistem perancangan penerimaan siswa/i baru yang akurat, dan efisien.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Kegunaan dari hasil penelitian yang akan dilakukan, diharapkan mampu memberikan manfaat baik kegunaan secara teoritis dan praktis sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem penerimaan siswa/i baru berbasis web ini diharapkan dapat meningkatkan mutu dan kualitas SMP PGRI 4 Kota Jambi
2. Diharapkan dapat mempermudah proses pendaftaran bagi calon siswa, serta dapat membantu memberikan informasi kepada orang tua secara online.
3. Diharapkan dapat membantu pihak sekolah lebih cepat dalam mengolah laporan, sehingga meminimalisir kesalahan, dan keakuratan data lebih terjamin.

1.5.SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penulisan penelitian ini terdiri dari lima bab. Dimana setiap bab terdiri dari sub-sub pembahasan yang saling berhubungan dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan teori-teori yang digunakan penulis yang berhubungan dengan masalah yang diteliti yaitu pengertian perancangan, pengertian sistem, pengertian sistem informasi, pengertian *website*, penjelasan penerimaan siswa baru *online*, pengertian *use case diagram*, sekilas membahas *HTML*, *PHP*, Database MySQL, dan teori-teori lain yang terkait.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menguraikan secara rinci kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem, dan alat bantu yang digunakan dalam menjawab permasalahan yang diteliti serta untuk mengembangkan sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan dan membahas hasil penelitian dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari gambaran umum di SMP PGRI 4 Kota Jambi, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, serta membahas tentang rancangan sistem baru.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan bentuk implementasi dari rancangan aplikasi dan tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program beserta pembahasan dari sistem yang telah dikembangkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini penulis memberikan hasil keseluruhan dari penelitian disertai dengan kesimpulan dan saran dari materi yang disajikan yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan sistem pada laporan ini.