

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini telah menganalisis sistem pembelajaran yang di terapkan pada Anak Usia Dini (AUD) dengan hasil sistem pembelajaran yang digunakan masih menggunakan metode konvensional, yaitu buku dan poster bergambar pada pengenalan hewan dan buah.
2. Penelitian ini telah merancang sebuah aplikasi game tebak gambar untuk anak usia dini berbasis android yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran alternatif yang menyenangkan dengan tujuan agar dapat mempermudah anak-anak untuk memahami materi pelajaran yang diberikan dengan baik.

#### **6.2 SARAN**

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam aplikasi yang telah dibuat, untuk itu dalam kesempatan ini dapat dijabarkan beberapa saran untuk perbaikan aplikasi dimasa mendatang sebagai berikut :

1. Materi pada game hendaknya ditambah dan diperbanyak lagi.
2. Adanya tambahan penerapan sistem level pada setiap kategori permainan.
3. Tampilan game dapat ditingkatkan lagi dari 2D menjadi 3D.