

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

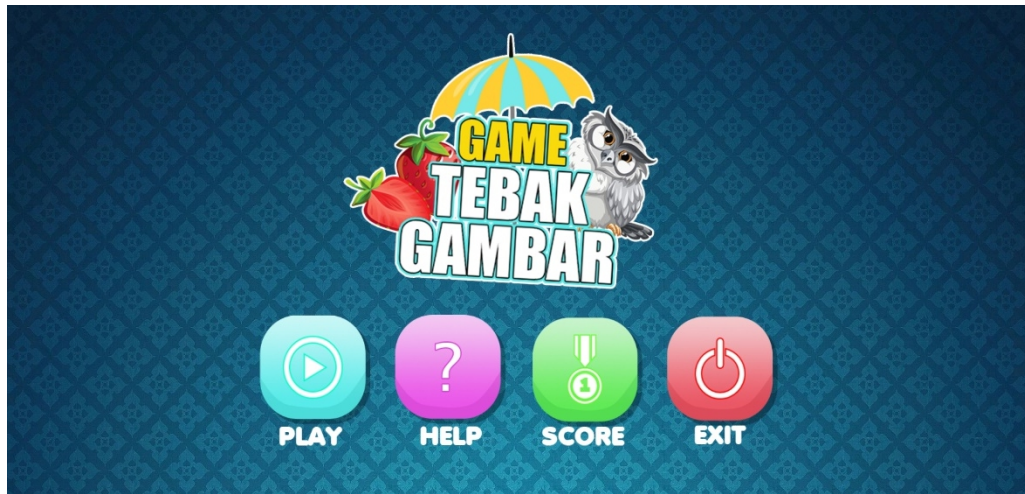
Pada tahapan ini penulis mengimplementasikan hasil dari rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Tujuan implementasi adalah untuk menerapkan perancangan yang telah dilakukan terhadap sistem sehingga pengguna dapat melihat performa dan masukan dari sistem yang telah di buatdan memberikan masukan agar sistem yang di buat bisa lebih sempurna.

5.1.1 Hasil Implementasi Rancangan Output

Adapun hasil implementasi dari halaman output aplikasi adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Menu Utama

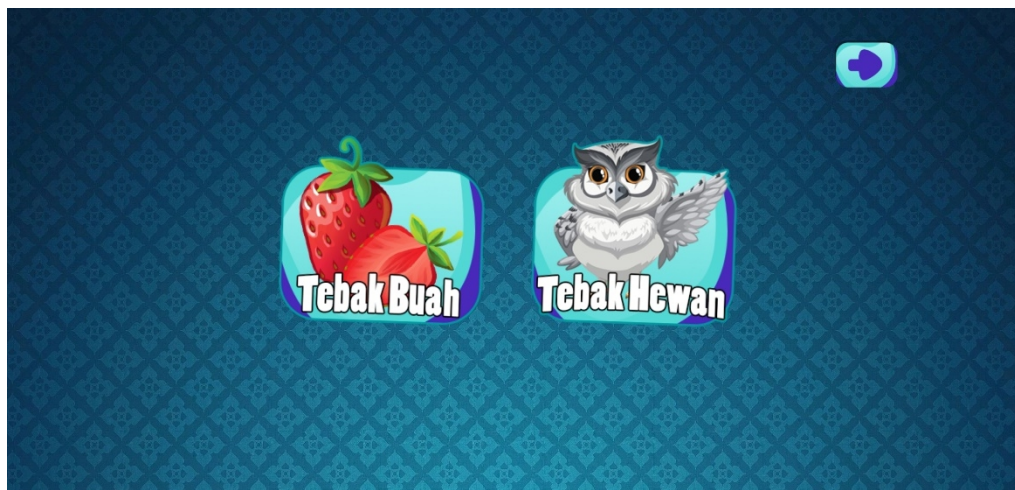
Pada halaman menu utama terdapat judul game dan empat menu utama yaitu Menu Play, Menu Help, Menu Score, serta Menu Exit. Halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut ini :



Gambar 5.1 Tampilan Menu Utama

2. Tampilan Menu Play

Pada halaman menu Play terdapat dua pilihan kategori permainan yang dapat dimainkan yaitu Tebak Buah dan Tebak Hewan. Halaman menu Play dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut ini :



Gambar 5.2 Tampilan Menu Play

3. Tampilan Bermain Tebak Buah

Pada halaman bermain Tebak Buah terdapat batas waktu bermain, score yang diraih setiap kali menjawab benar maupun salah, tombol pause untuk menjeda permainan, dan empat soal gambar beserta pilihan jawaban. Halaman bermain Tebak Buah dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut ini :



Gambar 5.3 Tampilan Bermain Tebak Buah

4. Tampilan Tebak Hewan

Pada halaman bermain Tebak Buah terdapat batas waktu bermain, score yang diraih setiap kali menjawab benar maupun salah, tombol pause untuk menjeda permainan, dan empat soal gambar beserta pilihan jawaban. Halaman bermain Tebak Hewan dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut ini :



Gambar 5.4 Tampilan Bermain Tebak Hewan

5. Tampilan Menu Pause

Menu Pause berfungsi untuk menjeda permainan. Pada menu Pause terdapat tiga tombol pilihan yaitu tombol Lanjutkan untuk melanjutkan kembali permainan, tombol Restart dan tombol Menu untuk kembali ke menu utama. Halaman menu Pause dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut ini :



Gambar 5.5 Tampilan Menu Pause

6. Tampilan Menang

Tampilan menang akan muncul ketika pemain berhasil menyelesaikan permainan. Pada tampilan menang terdapat jumlah score, score tertinggi yang pernah diraih, tiga bintang yang akan terisi sesuai dengan score yang diperoleh, dan dua tombol yaitu tombol untuk kembali bermain serta tombol untuk kembali ke manu utama. Halaman tampilan menang dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut ini :



Gambar 5.6 Tampilan Menang

7. Tampilan Kalah

Tampilan kalah akan muncul ketika pemain tidak dapat menyelesaikan permainan dalam batas waktu yang ditentukan. Pada tampilan kalah terdapat jumlah score, score tertinggi yang pernah diraih, tiga bintang kosong, dan dua tombol yaitu tombol untuk kembali bermain serta tombol untuk kembali ke manu utama. Halaman tampilan kalah dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut ini :



Gambar 5.7 Tampilan Kalah

8. Tampilan Menu Help

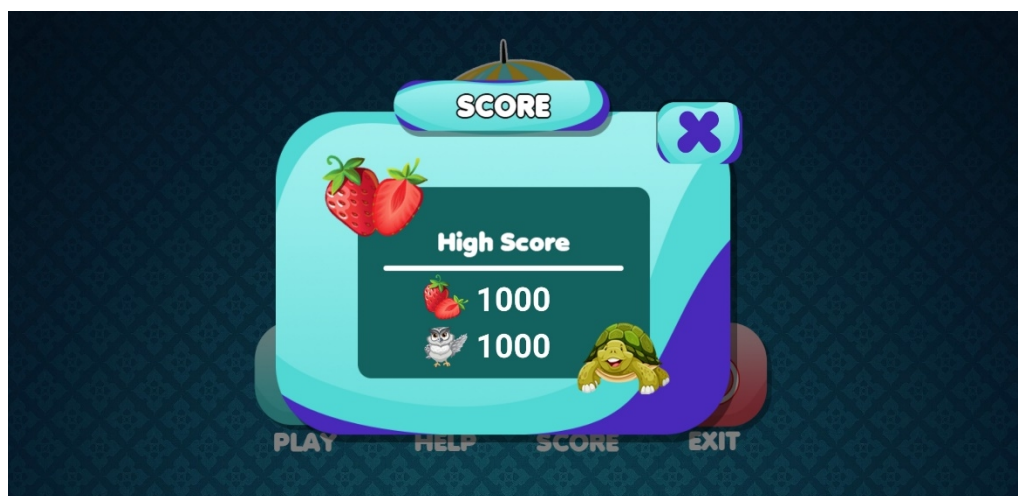
Pada tampilan menu Help terdapat isi petunjuk-petunjuk mengenai cara bermain permainan dengan benar. Halaman tampilan menu Help dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut ini :



Gambar 5.8 Tampilan Menu Help

9. Tampilan Menu Score

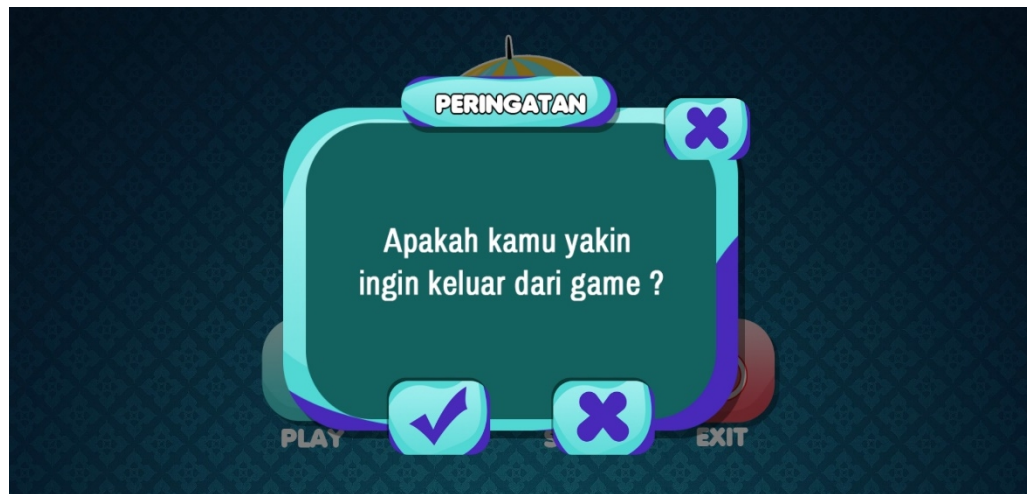
Pada halaman menu Score terdapat jumlah score tertinggi yang pernah diraih pemain setelah bermain tebak gambar pada kategori manapun. Halaman tampilan menu Score dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut ini :



Gambar 5.9 Tampilan Menu Score

10. Tampilan Menu Exit

Pada halaman menu Exit terdapat dua tombol pilihan yaitu tombol untuk keluar dari aplikasi atau tombol batal keluar dari aplikasi. Halaman tampilan menu Exit dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut ini :



Gambar 5.10 Tampilan Menu Exit

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dilakukan untuk melihat apakah program yang dibuat tersebut telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Adapun hasil dari pengujian tersebut adalah sebagai berikut :

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu Utama	Jalankan aplikasi	Jalankan aplikasi	Menampilk an halaman menu utama	Menampilk an halaman menu utama	Berhasil
Menu Play	Memilih menu play	Klik tombol play	Menampilk an halaman pilih kategori	Menampilk an halaman pilih kategori	Berhasil
Halaman Bermain	Memilih bermain tebak buah	Klik tombol tebak buah	Menampilk an halaman bermain tebak buah	Menampilk an halaman bermain tebak buah	Berhasil

	Memilih bermain tebak hewan	Klik tombol tebak hewan	Menampilk an halaman bermain tebak hewan	Menampilk an halaman bermain tebak hewan	Berhasil
Menu Pause	Memilih pause	Klik tombol pause	Menampilk an menu pause	Menampilk an menu pause	Berhasil
Menu Help	Memilih menu help	Klik tombol help	Menampilk an halaman isi petunjuk	Menampilk an halaman isi petunjuk	Berhasil
Menu Score	Memilih menu score	Klik tombol score	Menampilk an halaman score tertinggi	Menampilk an halaman score tertinggi	Berhasil
Menu Exit	Memilih exit	Klik tombol exit	Keluar dari aplikasi	Keluar dari aplikasi	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI SISTEM

Berdasarkan analisa dari tampilan-tampilan hasil implementasi serta pengujian perangkat lunak yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi yang dibuat telah mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Adapun kelebihan dan kekurangan sistem adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan Sistem
 - a. Aplikasi ini sudah berbasis android sehingga mudah untuk dapat dimainkan dimanapun.
 - b. Mudah dioperasikan karena desainnya dirancang untuk mudah digunakan, khususnya untuk anak-anak usia dini.

- c. Dengan gambar animasi yang menarik, aplikasi dapat membantu anak untuk mengenali dan mengingat nama serta bentuk buah dan hewan dengan cepat.

2. Kekurangan Sistem

- a. Materi pengenalan objek yang dibahas masih sedikit dan terbatas.
- b. Belum adanya sistem level di setiap kategori permainan.
- c. Masih berbasis 2D sehingga fitur yang terdapat dalam aplikasi ini belum begitu kompleks seperti dalam tampilan 3D.