

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin bertumbuh pesat dan berkembang maju memberikan pengaruh besar dan serta peranan yang sangat penting dalam kehidupan sehari-hari. Hal tersebut ditandai dengan banyaknya pekerjaan manusia dengan komputer yang memberikan kemudahan dalam pekerjaan sehari-hari. Sekarang hampir setiap perusahaan, organisasi dan toko-toko sudah menerapkan teknologi informasi sebagai pendukung pekerjaan yang ada agar dapat diselesaikan dengan cepat, rapi dan teratur. Sehingga dapat membantu setiap perusahaan atau bidang usaha dalam menjalankan pekerjaannya dengan lancar.

Hampir beberapa usaha baik berskala besar maupun kecil sudah menggunakan teknologi informasi sebagai pendukung dalam aktivitas proses bisnis saat ini. Salah satunya adalah perusahaan yang bergerak dibidang kontraktor. Menurut Resmal D [1] “Kontraktor adalah perusahaan yang melakukan kontrak kerja dengan orang atau perusahaan lain untuk memasok barang atau menyelesaikan jasa konstruksi”.

PT. Permata Mulia Abadi merupakan salah satu bidang usaha yang bergerak dibidang kontruksi perentalan alat berat dan mobil tronton. PT. Permata Mulia Abadi sendiri sudah berdiri 20 tahun lamanya. PT. Permata Mulia Abadi berada

di Jl. Lingkar Selatan Kebun Bohok Kota Jambi. Didalam perusahaan yang bergerak dibidang kontruksi pasti banyak sekali masalah atau kendala kerusakan pada unit yang membuat karyawan gudang logistik kesulitan dalam pencarian data pengeluaran sparepart yang menyangkut beberapa hal penting seperti pergantian oli unit, pergantian barang sparepart, pergantian ban dan lain-lain.

Tabel 1.1 Permasalahan

Permasalahan	Sistem Yang Digunakan Sekarang
Kesulitan mencari data pergantian oli (biasa menggunakan kilometer atau jam), ban (biasa dengan mencari nomor ban yang tertera pada ban tersebut) dan barang-barang sparepart lainnya.	Masih melakukan dengan mencari dibuku yang membuat memakan waktu.
Pemilik selalu menanyakan apakah barang yang diminta pernah diganti atau tidak.	Karyawan mengecek nya terlebih dahulu dan baru melaporkannya kepada pemilik.
Memasukkan data secara manual atau tertulis.	Masih menggunakan buku untuk mencatat pengeluaran barang atau pemasukan.

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan di PT. Permata Mulia Abadi Karyawan dituntut untuk cepat memberikan kabar kepada pemilik apabila ada sesuatu barang yang diminta, dikarenakan ada beberapa barang yang harus dicari kapan terakhir gantinya, dimana pembelinya berada, serta juga harga dan nama toko waktu pembelian. Sehingga membuat karyawan gudang kesulitan dalam mencari barang secara manual di buku. Pada aktivitas bisnis yang berjalan pada

PT. Permata Mulia Abadi masih menggunakan pencatatan pengeluaran sparepart dan pencarian barang masih manual atau tertulis dibuku. Pada proses pencatatan pengeluaran barang dan pencarian barang masih menggunakan buku tulis rentan membuat kesalahan dan cenderung kesannya memakan waktu yang begitu lama, selain itu pemilik perusahaan juga kesulitan mendapat kabar karena proses yang begitu memakan waktu dalam mencari. Terkadang juga pemilik menghabiskan waktu untuk menunggu dalam proses pencarian tersebut. Sehingga membuat pekerjaan menjadi terhambat dan menghabiskan banyak waktu.

Oleh karena itu untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka penulis tertarik untuk membangun sebuah sistem android yang dapat membantu dan mendukung proses pengolahan data pencarian dan pengeluaran sparepart secara terkomputerisasi dengan baik, serta dapat mencari suatu barang dengan cepat dan akurat, yang akan penulis tuangkan dalam tugas akhir yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM PENCARIAN DAN PENGELUARAN SPAREPART BERBASIS ANDROID PADA PT. PERMATA MULIA ABADI”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu :

1. “Bagaimana merancang Sistem Pencarian dan Pengeluaran Sparepart Berbasis Android Pada PT. Permata Mulia Abadi?”

2. “Apa saja yang harus dilakukan dalam merancang Sistem Pencarian dan Pengeluaran Sparepart Berbasis Android Pada PT. Permata Mulia Abadi”?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah serta menghindari pembahasan diluar topik penelitian, maka penulis melakukan pembatasan masalah yaitu :

- a. Penelitian hanya membahas mengenai pengeluaran data, pencarian data, data barang, data nama keterangan barang, tanggal barang diambil, harga barang, data nama toko tempat pembelian yang diperlukan PT. Permata Mulia Abadi.
- b. Penelitian ini hanya dilakukan pada PT. Permata Mulia Abadi.
- c. Sistem ini dibuat untuk karyawan gudang yang bekerja di PT. Permata Mulia Abadi.
- d. Sistem ini dibangun dengan bahasa pemrograman java, Android Studio.
- e. Alat pengembangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem ini adalah use case diagram, activity diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan penulis, yaitu :

1. Menghasilkan proses pekerjaan yang ada pada PT. Permata Mulia Abadi.
2. Menghasilkan ketelitian dalam kesalahan yang terjadi dan mempersingkat waktu.
3. Menghasilkan sistem Pencarian dan Pengeluaran Sparepart pada PT. Permata Mulia Abadi untuk melancarkan proses pekerjaan secara terkomputerisasi dengan menggunakan Android Studio.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi PT. Permata Mulia Abadi, dapat mempercepat pekerjaan dan meminimalisir kesalahan yang tidak diperlukan secara terkomputerisasi agar akurat dan cepat.
2. Bagi pengguna sistem, dapat membantu meningkatkan kinerja dan mempermudah pekerjaan yang sedang berlangsung agar terstruktur dengan baik sehingga mempermudah pengguna untuk mencari data dengan baik.
3. Bagi penulis, dapat meningkatkan wawasan dan pengetahuan tentang penerapan konsep dan teori dalam menyelesaikan permasalahan dari penelitian ini dan memenuhi kebutuhan sistem pencarian dan pengeluaran sparepart pada PT. Permata Mulia Abadi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Pada penelitian ini, Penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan landasan teori tentang Perancangan, Sistem, Pencarian, Pengeluaran, Sparepart, Android, Android Studio, Java, Use Case Diagram, Activity Diagram.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini diuraikan secara rinci metode penelitian yang akan digunakan dalam menyelesaikan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian mengembangkan perangkat lunak, dan tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritma program, use case diagram, activity diagram dan struktur data dan rancangan layout/tampilan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem serta menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi-fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan penelitian ini.