

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Danasasmita, "Guru Bahasa Jepang di Indonesia: Peluang dan Tantangan," *Tersedia pada [http://www. Acad. edu/6127417](http://www.Acad.edu/6127417) ...*, pp. 1–15, 2019, [Online]. Available: https://www.academia.edu/download/33028751/Artikel_Gr_B.Jepang.pdf.
- [2] A. Isyam, "Strategi-Strategi Belajar Bahasa Asing," *Ling. Didakt. J. Bhs. dan Pembelajaran Bhs.*, vol. 4, no. 2, p. 86, 2011, doi: 10.24036/ld.v4i2.1259.
- [3] T. Nurrita, "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1321, no. 2, pp. 171–187, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1321/2/022099.
- [4] A. Badri, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Produksi Sawit Pada PT. Tebo Plasma Inti LESTARI (PT.TPIL) Berbasis Web," STIKOM Dinamika Bangsa Jambi, 2019.
- [5] S. I. Anggraheni Rukmana, "Analisis dan Perancangan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Kerusakan Sepeda Motor Non Injeksi Pada Bengkel Gemilang Jaya Motor Kabupaten Pacitan," *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 9330, no. sistem pakar, pp. 1–5, 2012.
- [6] F. Rahman and Santoso, "Aplikasi pemesanan undangan online," *Sains dan Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–87, 2015, [Online]. Available: <https://jsi.politala.ac.id/index.php/JSI/article/view/30/29>.
- [7] H. Abdurahman and A. R. Riswaya, "Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha BHakti," *Apl. Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha BHakti*, vol. 8, no. 2, pp. 61–69, 2014, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/114/138>.
- [8] M. A. Setiawan, *Belajar dan Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- [9] B. A. Pranata, "Penggunaan Model Pembelajaran Contex Tual Teaching And Learning Untuk Meningkatkan Sikap Percaya Diri Dan Hasil Be Lajar Siswa Pada Materi Keaneka Ragaman Kenampakan Alam Dalam Pembelajaran Ip," Universitas Pasundan, 2016.
- [10] A. Widyajati, "Pengaruh Keaktifan Berorganisasi Dan Gaya Belajar Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar Mahasiswa Pendidikan Ekonomi," Universitas Negeri Yogyakarta, 2015.
- [11] Aga, "Belajar Tentang Jepang," 2014. <http://kagakuteki.blogspot.com/2014/05/pengantar-bahasa-jepang.html> (accessed Sep. 16, 2021).
- [12] Sudjianto, A. Dahidi, and Y. Matsuoka, *Kanji Dasar Bahasa Jepang*. Kesaint Blanc, 2014.
- [13] R. Maharani, *MAHIR BAHASA JEPANG UNTUK TKI JEPANG Sukses Komunikasi untuk Sukses Mendulang Uang*. Araska Publisher, 2020.
- [14] R. Oliver H. W., *Belajar Sendiri Kosakata, Kanji, Dan Tata Bahasa*

Jepang. Gramedia Widiasarana Indonesia, 2018.

- [15] H. Indonesia, “MENGENAL JLPT – KUNCI UNTUK MENDAPATKAN BEASISWA JEPANG,” 2021. <https://www.hotcourses.co.id/study-in-japan/university-applications/mengenal-jlpt-kunci-untuk-mendapatkan-beasiswa-jepang/> (accessed Jan. 19, 2022).
- [16] Jeducation, “Mengenal Apa itu JLPT dan Levelnya,” 2019. <https://jeducation.co.id/apa-itu-jlpt-japanese-language-proficiency-test/>.
- [17] M. A. Hasan, S. Supriadi, and Z. Zamzami, “Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau),” *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 291–298, 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.291-298.
- [18] D. N. Seputro and H. Syaputra, “Perangkat Lunak Try Out Ujian Semester Berbasis Web Menggunakan Algoritma Fisher-Yates Shuffle.”
- [19] F. Ahmad, “Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle dan Linear Congruent Method Pada Simulasi Ujian Toefl Berbasis Android,” *J. Ris. Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 653–660, 2018.
- [20] A. Farisi, “Analisis Perbandingan Algoritma Fisher Yates Shuffle dan Naive Shuffle,” pp. 1–10, 2018.
- [21] T. Listyorini and A. Widodo, “Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 1, p. 25, 2013, doi: 10.24176/simet.v3i1.85.
- [22] A. Fatoni and D. B. Rendra, “Perancangan Prototype Sistem Kendali Lampu Menggunakan Handphone Android Berbasis Arduino,” *J. PROSISKO*, vol. 1, no. September, pp. 23–29, 2014.
- [23] Z. F. Abubakar, “Android (Sistem Operasi): Pengertian, Sejarah, dan Nama Versi,” <https://Tekno.Foresteract.Com>, 2019. .
- [24] R. Iftitah, “RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG DAN BUDAYANYA BERBASIS ANDROID i SKRIPSI,” Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2018.
- [25] O. Alexander and U. Supriyadi, *Tutorial Membuat Aplikasi Sederhana Menggunakan Android Studio*. Bandung: Penerbit MEDIA Sains Indonesia, 2021.
- [26] Jubilee Enterprise, *Pengantar Pemrograman Kotlin*. Elex Media Komputindo, 2021.
- [27] Hardiansah and S. Suryono, *Panduan Praktis Membuat Aplikasi ANDROID Dengan Android Studio (Kotlin)*. PT Lauwba Techno Indonesia.
- [28] R. Fitria Purnomo, O. W. Purbo, and R. A. Aziz, *Firestore Membangun Aplikasi Berbasis Android*. Yogyakarta: ANDI, 2020.
- [29] N. Septian Husni and M. Alam Syah, *Membangun Ojek Online Menggunakan Firebase - UDACODING*. UDACODING, 2019.
- [30] Y. A. Pratama and E. Junianto, “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ginjal Dan Saluran Kemih Dengan Metode Breadth First Search,” *J. Inform.*, vol. 2, no. 1, 2016, doi: 10.31311/ji.v2i1.69.
- [31] R. J. Tungga and F. Amin, “Aplikasi Bahasa Jepang Untuk Turis Indonesia Yang Ada Di Jepang,” pp. 978–979, 2020.

- [32] T. Sugihartono and R. R. Chrisna Putra, "Penerapan Algoritma Fisher Yates untuk Pengacakan Soal Pada Sistem Ujian Kompetensi Wartawan," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 238–248, 2021, doi: 10.29408/jit.v4i2.3635.
- [33] G. Akbar and M. Linda, "Aplikasi pembelajaran trigonometri berbasis android menggunakan algoritma fisher yates shuffle," *J. Tek. Komput.*, vol. III, no. 2, pp. 114–119, 2017.
- [34] R. Priantama and Y. Priandani, "Implementasi Algoritma Fisher Yates Untuk Pengacakan Soal Pada Aplikasi Mobile Learning Kuis Fiqih Berbasis Android," *Nuansa Inform.*, vol. 13, no. 2, p. 40, 2019, doi: 10.25134/nuansa.v13i2.1951.
- [35] A. Wijaya, Y. Apridiansyah, J. T. Informatika, and U. M. Bengkulu, "Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Media Pembelajaran Mapel Agama Islam Berbasis Android," vol. 6, no. 1, 2020.
- [36] R. Susanto and A. Dara Andriana, "PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI," 2016, [Online]. Available: <https://repository.unikom.ac.id/30459/>.
- [37] Wikipedia.com, "Kyouiku kanji," 2021. https://id.wikipedia.org/wiki/Kyouiku_kanji.
- [38] Anonim, "Materi Kosakata JLPT N5/N4," 2022. <https://kepojepang.com/jlpt/materi-kosakata-n5-n4/>.
- [39] J. F. and J. E. Services, "Japanese-Language Proficiency Test Official Practice Workbooks," 2018. <https://www.jlpt.jp/e/samples/sampleindex.html>.