

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi semakin luas, hal ini sejalan dengan perkembangan komputer yang semakin hari semakin pesat. Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. Perkembangan teknologi yang pesat dalam perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak serta teknologi komunikasi merupakan alternatif bagi suatu perusahaan untuk menunjang pengolahan data yang baik. Hampir di semua perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan maupun industri membutuhkan suatu sistem informasi yang baik terutama sistem informasi penjualan.

Sistem Informasi penjualan merupakan suatu sistem yang terdiri dari kumpulan orang, peralatan dan prosedur yang memadukan antara pekerjaan mesin (komputer) dan manusia yang menyajikan keakuratan informasi bagi para pemakai dan membuat keputusan untuk memecahkan masalah didalam perusahaan. Salah satunya ialah permasalahan yang ada pada Toko Asninda.

Toko Asninda merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang penjualan Alat Tulis Kantor. Proses Transaksi dan pengolahan data penjualan pada Toko Asninda ini masih dicatat dalam pembukuan sederhana. Permasalahan yang muncul dari sistem yang ada yaitu dimana dalam melakukan transaksi, pembukuan dan pengecekan data memakan waktu yang lama serta pengontrolan stok yang tersedia tidak sesuai dengan data yang direkap, kemudian pembuatan laporan juga memerlukan waktu yang lama. Untuk mengatasi masalah tersebut,

maka diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mendukung proses transaksi serta pengolahan data penjualan dengan cepat, tepat dan akurat.

Berdasarkan masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang penulis tuangkan dalam skripsi berjudul “Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis Kantor Pada Asninda Berbasis Web”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat di simpulkan permasalahan dalam penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem penjualan berbasis web pada Toko Asninda yang efektif?
2. Bagaimana merancang sistem promosi pada Toko Asninda yang bisa diketahui oleh banyak masyarakat.

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini akan dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Penelitian ini hanya dibatasi pada promosi, transaksi penjualan, laporan penjualan dan stok barang pada Asninda.
2. Bentuk pengolahan data secara umum di tujukan untuk mengolah data admin, data konsumen, data barang, data penjualan, data kategori dan laporan-laporan transaksi penjualan
3. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*. Pengembangan system menggunakan metode *waterfall*

4. Perancangan *Website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* yang digunakan Laravel dan menggunakan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti adalah :

1. Menganalisa penjualan yang sedang berjalan pada Toko Asninda khususnya pada promosi dan penjualan yang dilakukan.
2. Merancang sebuah website sebagai media penjualan online pada toko Asninda.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Memberikan kemudahan pihak toko dalam memberikan informasi produk terbaru serta pelayanan yang disediakan oleh pihak Toko Asninda.
2. Bagi pelanggan dapat membantu dalam melakukan pemesanan.
3. Bagi penulis menciptakan sebuah sistem pemesanan berbasis web yang dapat digunakan untuk mengelola data pemesanan dengan baik.
4. Membantu meningkatkan daya saing dengan adanya penggunaan teknologi informasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari

tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini membuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data penelitian, metode pengembangan sistem dan alat pembuatan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi yang menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan produk dan pengujian sistem yang menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.