

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] B Munandar, “Rancang Bangun Aplikasi Pelatihan Psikotes Berbasis Android,” vol. 2014, pp. 1–6, 2014, [Online]. Available: [http://eprints.ums.ac.id/31303/4/BAB\\_I.pdf](http://eprints.ums.ac.id/31303/4/BAB_I.pdf).
- [2] N. Nafisah, “Perancangan, Pengembangan dan Inovasi Produk,” pp. 13–93, 2015.
- [3] S. Rizky, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustaka, 2011.
- [4] A. Sundawa, “Perancangan Bangun Sistem Penjadwalan Acara Keluarga Mahasiswa Teknik Informatika (Kmti) Di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta Berbasis Android,” pp. 1–53, 2018.
- [5] W. Sanjaya, *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2014.
- [6] S. H, Nasrudin, *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Bandung:Penerbit Informatika, 2012.
- [7] A. Udin, “RANCANG BANGUN APLIKASI PENDETEKSI TINGKAT KEMATANGAN BUAH JAMBU BIJI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI CITRA

DIGITAL,” Universitas Muhammadiyah Malang, 2018.

- [8] Fathansyah, “Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Kompensasi Bagi Mahasiswa Teknik Telekomunikasi Berbasis Android.,” *Stat. F. Theor*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2018.
- [9] H. Setiawan and M. Q. Khairuzzaman, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK : SISTEM INFORMASI KONTRAKTOR,” *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. V, p. 9, 2017, [Online]. Available: <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwij-eOO7Kv0AhVSwzgGHWRqDNsQFnoECAkQAQ&url=https%3A%2F%2Fjournal.bsi.ac.id%2Fejurnal%2Findex.php%2Fkhatulistiwa%2Farticle%2Fdownload%2F2886%2F1869&usg=AOvVaw2q-dGPJePqeb25F4oZ-CVN>.
- [10] Lisnawanty, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR BERBASIS MULTIUSER,” *KHATULISTIWA Inform.*, vol. 2 No2, p. 15, 2014, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/280346-perancangan-sistem-informasi-kearsipan-s-04bcb260.pdf>.

- [11] Havaluddin, *Memahami Penggunaan UML (Unified Modeling Language)*, 6th ed. Samarinda, 2011.
- [12] A. Hendini, “Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang,” *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 2, no. 9, pp. 107–116, 2016, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- [13] R.A Sukamto and S. M, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur Dan Berorientasi Objek)*. Bandung, 2011.
- [14] S. Neil, “Android Studio Development essentials- Second Edition,” 2015, p. 65.
- [15] V. G. Utomo, “Aplikasi Perhitungan Estimasi Biaya Pembangunan Rumah Tinggal Berbasis Android,” *J. Teknol. Inf. dan Komun. STMIK ProVisi Semarang*, pp. 19–26, 2015.
- [16] P. Aplikasi and K. Berbasis, “Android Untuk Estimasi Biaya Reparasi,” 2016.
- [17] L. F. Aspitasari, F. Pradana, and ..., “Pengembangan Aplikasi Perhitungan Rancangan Anggaran Biaya Bahan Bangunan Rumah Berbasis Android,” *J. Pengemb. ...*, vol. 3, no. 9, 2019, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6382>.

- [18] P. N. Lhokseumawe, K. Pengantar, rahayu deny danar dan alvi furwanti Alwie, A. B. Prasetio, and R. Andespa, “Tugas Akhir Tugas Akhir,” *J. Ekon. Vol. 18, Nomor 1 Maret201*, vol. 2, no. 1, pp. 41–49, 2010.
- [19] E. Leonardo, “PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN RENCANA ANGGARAN BIAYA (RAB) PADA PT. ARCHINDO MITRANDA MANDIRI JAMBI,” Unama, 2017.