

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat berpengaruh besar terhadap individu maupun organisasi dan diperlukan sebagai sarana pendukung yang dapat menunjang aktifitas kerja dengan cepat, tepat dan akurat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer, baik untuk kepentingan perusahaan atau bisnis sampai kepada hal-hal yang bersifat hiburan, pendidikan dan kesehatan. Oleh karena itu, disarankan komputer sebagai alat bantu yang efektif dan efisien yang dapat mendukung pengguna untuk melakukan pekerjaan yang maksimal.

Untuk memaksimalkan pekerjaan tersebut di perlukan sebuah sistem informasi yang dapat membantu mempermudah dalam mengelola transaksi harian yang mendukung fungsi operasi yang bersifat manjerial. Sehingga di dalam organisasi tersebut dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh berbagai pihak baik dari pihak-pihak didalam organisasi maupun yang diluar organisasi. Salah satu sistem informasi tersebut yaitu sistem informasi perpustakaan yang berbasis web.

Sistem informasi perpustakaan adalah sebuah sistem yang dibuat oleh manusia untuk menunjang kegiatan perpustakaan seperti peminjaman buku dan pengembalian buku. Semua diproses secara komputerisasi dengan menggunakan suatu software tertentu seperti software database. Petugas

perpustakaan selalu dapat memonitor tentang ketersediaan buku, data buku, data peminjaman buku, data pengembalian buku, data laporan.

SMA Negeri 5 Merangin merupakan salah satu sekolah negeri yang berlokasi di Jl. Pahlawan No. 1 Desa Meranti, Kecamatan Renah Pamenang, Kabupaten Merangin, Provinsi Jambi. Pada perpustakaan SMA Negeri 5 Merangin dalam pengolahan data seperti data buku, data peminjaman, data pengembalian yang masih dilakukan secara manual dengan pencatatan di buku agenda, sehingga menyulitkan dalam mencari informasi data buku, pengembalian dan peminjaman buku. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih di catat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relative lama karena harus merekap data anggota, buku, pengembalian dan peminjaman buku. Dalam peminjaman dan pengembalian buku sering terjadinya antrian pelajar yang ingin meminjam dan mengembalikan buku sehingga menyebabkan buku tidak tercatat oleh petugas.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis berinisiatif memberikan solusi dengan inovasi berbasis teknologi informasi untuk mempermudah Perpustakaan SMA Negeri 5 Merangin. Maka, penulis mengangkat judul Tugas Akhir "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 5 MERANGIN**".

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat disimpulkan permasalahan dalam penelitian ini yaitu “ Bagaimana Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMA Negeri 5 Merangin? “.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar topik dan agar tidak menimpang permasalahan, maka perlu dilakukan batasan-batasan yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya untuk pengolahan data anggota, buku, peminjaman, pengembalian, laporan
2. Objek penelitian hanya di lakukan pada perpustakaan SMA Negeri 5 Merangin.
3. Pemodelan sistem menggunakan usecase diagram, activity diagram, class diagram dan flowchart.
4. Metode pengembangan sistem yang digunakan waterfall.
5. Perancangan aplikasi menggunakan bahasa pemograman PHP dengan database Mysql.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk menganalisis sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 5 Merangin berbasis Web
2. Untuk merancang suatu sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 5 Merangin berbasis Web.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat mempermudah petugas dalam melakukan pengolahan data anggota, buku, peminjaman, pengembalian, laporan.
2. Membantu anggota perpustakaan dalam pencarian informasi buku yang di butuhkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam penyusunan laporan tugas akhir ditetapkan sistematika penulisan, adapun sistematika penulisan ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan yang diteliti. Teori-teori yang digunakan antara lain yaitu pengertian perancangan, sistem, informasi, perpustakaan,

alat bantu pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan *website*.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* dan *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang gambaran umum dari objek penelitian, analisis permasalahan dan kebutuhan sistem serta rancangan pengembangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menguraikan tentang proses pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 5 Merangin menggunakan visual studio dan pengujiannya.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini terdiri dari kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan pada penelitian ilmiah ini.