

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Sebuah perusahaan atau toko membutuhkan suatu sistem pengolahan transaksi keuangan yang dapat meningkatkan kinerja perusahaan atau toko itu sendiri. Dalam lingkungan bisnis, komputer adalah teknologi yang memiliki peranan penting dalam sistem pengolahan data. Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi komputer merupakan sebuah alat bantu yang menghasilkan sebuah informasi yang cepat dan akurat. Kemudian dapat kita lihat dengan banyaknya perusahaan atau toko yang tidak lepas dari pengaruh teknologi informasi dalam kegiatannya, salah satunya adalah toko yang bergerak dibidang bangunan.

Toko Sumber Jaya Kuala Tungkal merupakan toko yang bergerak dibidang bangunan. Beralamat di Jalan Kemakmuran Kuala Tungkal. Toko Sumber Jaya Berdiri pada tahun 1999. Toko Sumber Jaya dalam kesehariannya sudah memiliki pelanggan yang cukup banyak, dan juga bisa memiliki untung yang cukup.

Pengolahan transaksi keuangan pada Toko Sumber Jaya saat ini masih menggunakan sistem manual atau belum terkomputerisasi karena masih menggunakan sistem perhitungan dengan kalkulator manual dalam melakukan transaksi jual beli barang untuk menghitung total barang yang dijual, sehingga terjadi kesalahan dalam menjumlahkan total belanjaan konsumen, Dari sisi pengolahan transaksi keuangan sering terjadi kesalahan perhitungan jumlah yang

dibeli dengan stok yang tersedia karena tidak semua transaksi dicatat dinota atau struk pembelian.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada ditoko Sumber Jaya Kuala Tungkal tersebut dibutuhkan suatu sistem aplikasi yang mampu mengolah dan menyimpan informasi yang dibutuhkan dalam rangka peningkatan sistem penjualan guna membantu sebuah sistem yang saat ini digunakan. Dengan adanya sistem aplikasi yang baru ini diharapkan nantinya dapat mengatasi permasalahan – permasalahan yang ada ditoko. Berdasarkan pembahasan diatas maka penulis tertarik melakukan penelitian yang ditulis dalam bentuk laporan penelitian dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALES PADA TOKO SUMBER JAYA KUALA TUNGKAL”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana menganalisa sistem pengolahan data penjualan, data stok, dan data keuangan di Toko Sumber Jaya Kuala Tungkal.
2. Bagaimana merancang sistem aplikasi *Point of Sales* pada Toko Sumber Jaya Kuala Tungkal.

1.3 BATASAN MASALAH

1. Perancangan aplikasi *Point of Sales* ini hanya membahas pada penjualan, pembelian, dan stok.
2. Bahasa pemograman yang digunakan berupa bahasa pemograman *Laravel*.
3. Metode dalam penelitian ini menggunakan metode *WaterFall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Ditinjau dari latar belakang masalah, penelitian ini memiliki tujuan :

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa permasalahan yang terjadi pada sistem penjualan, pembelian, dan stok pada Toko Sumber Jaya Kuala Tungkal.
2. Dapat menghasilkan sistem aplikasi *Point of Sales*.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat menciptakan sistem kerja yang lebih baik dalam memperoleh informasi sesuai kebutuhan dan mempermudah pengolahan data transaksi penjualan.
2. Diharapkan dapat menghasilkan laporan yang nantinya diharapkan menghindari kesalahan penulisan secara manual, serta membantu pengarsipan dan mencetak laporan jika suatu saat dibutuhkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan yang diteliti yang diperoleh dari hasil pengumpulan data dengan penelitian pustaka. Kajian teori yang dipaparkan dalam bab ini adalah hal-hal yang berkaitan dengan sistem pengolahan data transaksi keuangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu

(*tools*) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* dan *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan layout atau tampilan, rancangan input, rancangan output dan proses. Disamping itu bab ini juga disertai dengan *use-case diagram* yang mendeskripsikan kondisi dari sistem apabila diberikan aksi oleh penggunanya.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan menjadi produk jadi (perangkat lunak) dan tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan laporan penelitian yang berisi kesimpulan dan saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi pengguna sistem yang dikembangkan.