

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah kegiatan dimana petampilan diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini dilakukan pengkodean program dengan menggunakan *Dreamweaver* dan database *MySQL*.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi Tampilan *output* merupakan tampilan dari keluaran pada Sistem informasi Jadwal Latihan Dan Pertandingan pada Gedung Persani Jambi yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang :

1. Laporan Data Atlet

Tampilan *output* laporan data Atlet ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Atlet pada Gedung Persani Jambi. Di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data Atlet.

No	Id ABIT	Nama ABIT	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Id Kategori	Id Tingkat	Status	Username	Password
1	ATL20210624080206364	Muhammad Angger Dharmawan	Laki-Laki	Jambi	1999-06-11	Jl. Uniana	07419223	KAT20210820001134946	TIN20210624073903778	aktif	angger	85f1c504c2cc8c0da7c5e0497b15c233
2	ATL20210624083133535	Erika Ghanda	Perempuan	Jambi	2001-07-10	Jl. Salaudin	0822827365	KAT20210624073631786	TIN20210624073910866		eri	1f5198faf9782cd71dba9588e45667
3	ATL20220114035445491	suki	Laki-Laki	Jambi	2022-01-13	kota baru	0865676567957	KAT20210624073799198	TIN20210624073903778	aktif	atlet	8db885437eeb72b13784c48da5a9b1

Jambi oke, Selasa 18 Januari 2022
TTD
admin

Gambar 5.1 Laporan Data Atlet

2. Laporan Data Pelatih

Tampilan *output* laporan data Pelatih ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Pelatih pada Gedung Persani Jambi. Di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data Pelatih.



No	Id Pelatih	Nama Pelatih	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Id Kategori	Id Tingkat	Username	Password
1	PEL20210624083957169	WINDRA LESMANA	Laki-Laki	Jambi	1991-12-12	Jl. Pamudta	0822827355	KAT20210624073624499	TING0210624073910866	irdan	468f0349e80a299e862601d7f9fbb0c

Jambi oke, Selasa 18 Januari 2022
TTD
admin

Gambar 5.2 Laporan Data Pelatih

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

Tampilan *Input* merupakan suatu cara masukan data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasilan laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan *Input* tersebut adalah sebagai berikut :

5.1.2.1 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Admin

Tampilan *Input* khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Input Login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *Login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *Login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



Halaman Login

Username
username

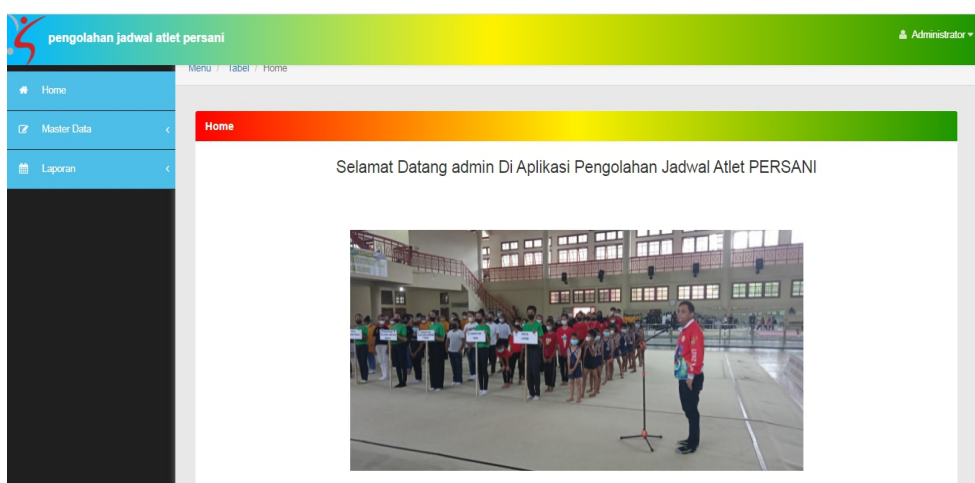
Password
password

Login

Gambar 5.3 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



Gambar 5.4 Tampilan *Input Form* Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Admin

Tampilan *Input Form* menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.5 Tampilan *Input Form* Menu Admin

b. Tampilan *Input Form* Tambah Admin

Tampilan *Input Form* Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for adding an administrator. The page title is 'pengolahan jadwal atlet persani'. The breadcrumb trail is 'Menu / Tabel / Data Admin'. The main content area is titled 'Data Admin' and contains a 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA' button. Below this is a light green box with the text 'Tambah Data Admin' and 'Silahkan input Data Admin dibawah ini.' There are three input fields: 'Nama', 'Username', and 'Password'. A green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA' is at the bottom right.

Gambar 5.6 Tampilan *Input Form* Tambah Admin

c. Tampilan *Input Form* Edit Admin

Tampilan *Input Form* Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for editing an administrator. The page title is 'pengolahan jadwal atlet persani'. The breadcrumb trail is 'Menu / Tabel / Data Admin'. The main content area is titled 'Data Admin' and contains a 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA' button. Below this is a light yellow box with the text 'Edit Data Admin' and 'Silahkan Update Data Admin dibawah ini.' There are three input fields: 'Nama' (containing 'admin1'), 'Username' (containing 'admin'), and 'Password'. A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is at the bottom right.

Gambar 5.7 Tampilan *Input Form* Edit Admin

4. Tampilan Menu Atlet

Tampilan Menu Atlet merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Atlet

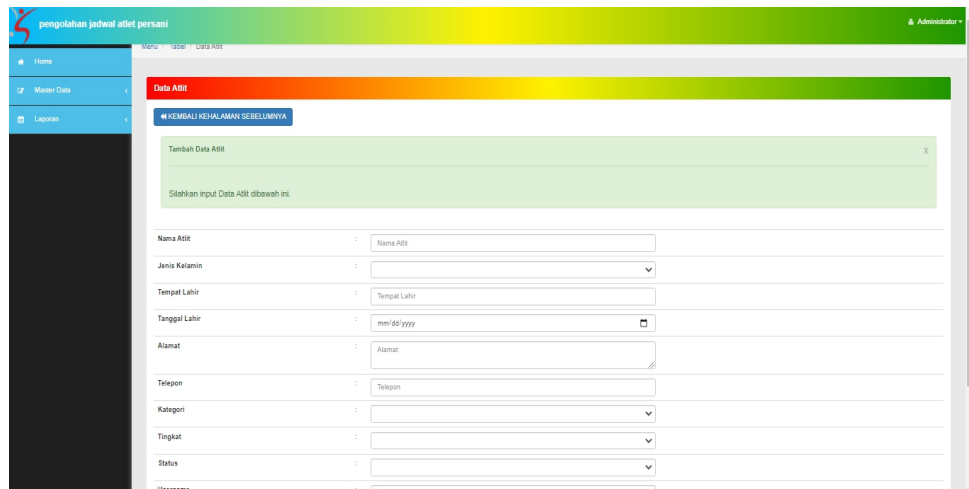
Tampilan *Input Form* menu Atlet digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Atlet . Berikut merupakan Tampilan Atlet :

Action	No	Nama Atlet	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Kategori	Tingkat	Status	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	Muhammad Angger Dhamawan	Laki-Laki	Jambi	11 Juni 1999	Jl. Uniana	07419223	Senior	I	aktif	angger	85f1c504c3cc8c0d5
Detail Edit Hapus	2	Erika Ghianda	Perempuan	Jambi	10 Juli 2001	Jl. Salaudin	0822827365	TarungDrajat	II		eri	1f5198aff59782cd
Detail Edit Hapus	3	suki	Laki-Laki	Jambi	13 Januari 2022	kota baru	0865676667967	Bola	I	aktif	atlet	8db8855437eeb72f

Gambar 5.8 Tampilan *Input Form* Menu Atlet

b. Tampilan *Input Form* Tambah Atlet

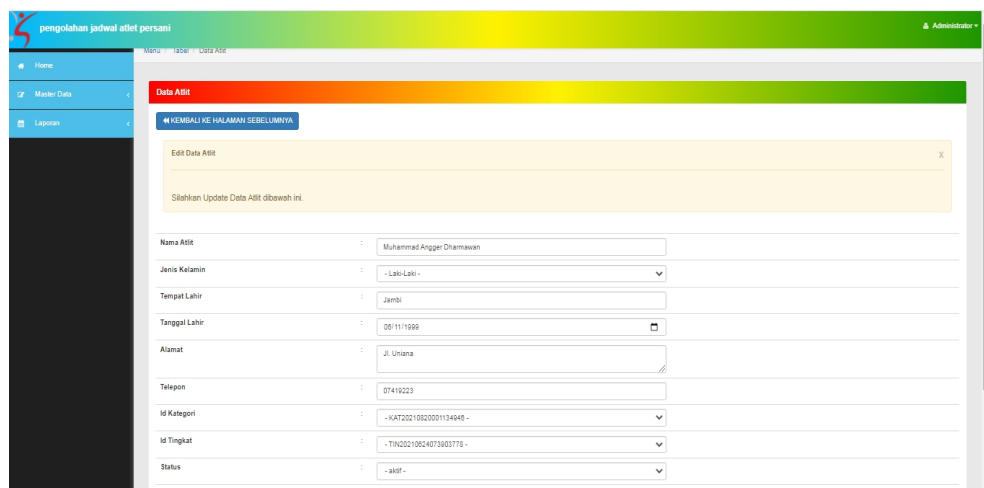
Tampilan *Input Form* Tambah Atlet digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Atlet . Berikut merupakan Tampilan Atlet :



Gambar 5.9 Tampilan *Input Form* Tambah Atlet

c. Tampilan *Input Form* Edit Atlet

Tampilan *Input Form* Edit Atlet digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Atlet. Berikut merupakan Tampilan Atlet :



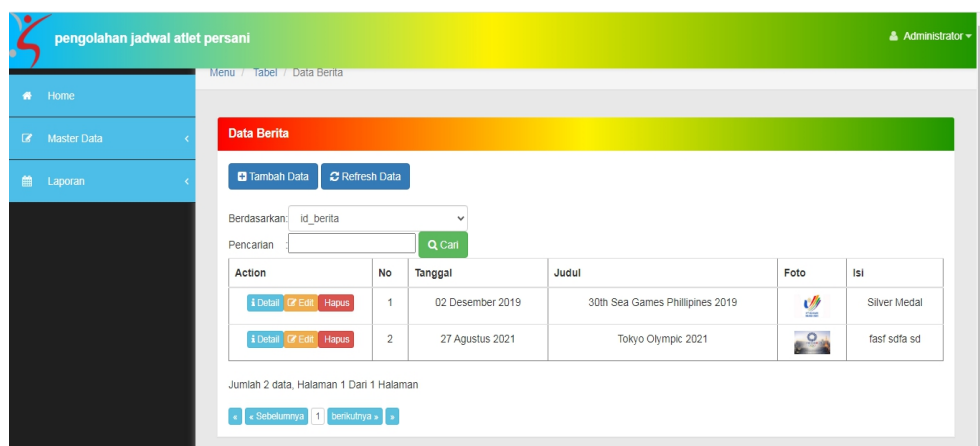
Gambar 5.10 Tampilan *Input Form* Edit Atlet

5. Tampilan Menu Berita

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Berita

Tampilan *Input Form* menu Berita digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita . Berikut merupakan Tampilan Berita :



Gambar 5.11 Tampilan *Input Form* Menu Berita

b. Tampilan *Input Form* Tambah Berita

Tampilan *Input Form* Tambah Berita digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita . Berikut merupakan Tampilan Berita :

Gambar 5.12 Tampilan *Input Form* Tambah Berita

c. Tampilan *Input Form* Edit Berita

Tampilan *Input Form* Edit Berita digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita . Berikut merupakan Tampilan Berita :

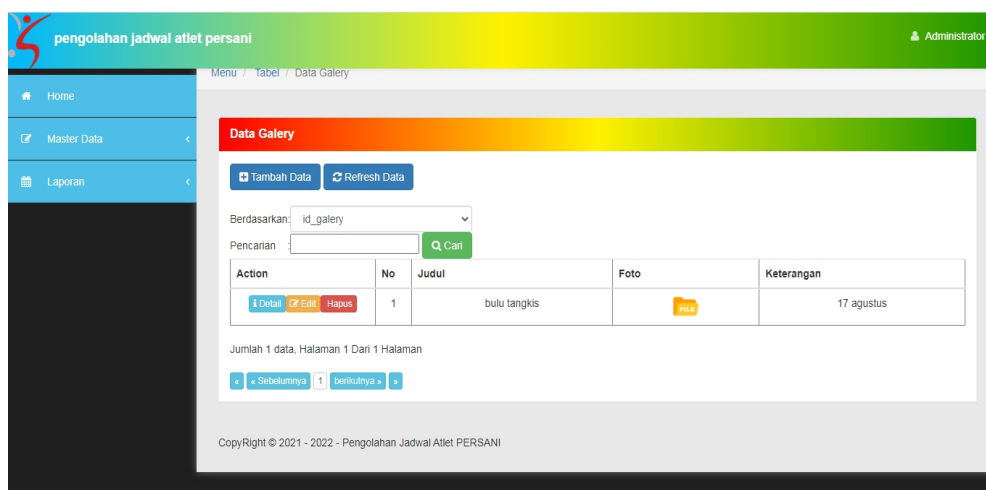
Gambar 5.13 Tampilan *Input Form* Edit Berita

6. Tampilan Menu Galery

Tampilan Menu Galery merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Galery

Tampilan *Input Form* menu Galery digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery . Berikut merupakan Tampilan Galery :



Gambar 5.14 Tampilan *Input Form* Menu Galery

b. Tampilan *Input Form* Tambah Galery

Tampilan *Input Form* Tambah Galery digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery . Berikut merupakan Tampilan Galery :

pengolahan jadwal atlet persani Administrator

Menu / Tabel / Data Galery

Data Galery

KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA

Tambah Data Galery X

Silahkan input Data Galery dibawah ini.

Judul : Judul

Foto : Foto

Keterangan : Keterangan

PROSES SIMPAN DATA

Gambar 5.15 Tampilan *Input Form* Tambah Galery

c. Tampilan *Input Form* Edit Galery

Tampilan *Input Form* Edit Galery digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery . Berikut merupakan Tampilan Galery :

pengolahan jadwal atlet persani Administrator

Menu / Tabel / Data Galery

Data Galery

KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA

Edit Data Galery X

Silahkan Update Data Galery dibawah ini.

Judul : bulu tangkis

Foto : 1642130936-90114-

Keterangan : 17 agustus

PROSES UPDATE DATA

Gambar 5.16 Tampilan *Input Form* Edit Galery

7. Tampilan Menu Jadwal

Tampilan Menu Jadwal merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Jadwal

Tampilan *Input Form* menu Jadwal digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jadwal . Berikut merupakan Tampilan Jadwal :

Action	No	Nama Pelatth	Nama Jadwal	Kategori	Hari	Jam Mulai	Jam Selesai	Keterangan
Detail Edit Hapus	1	WINDRA LESMANA	Morning Exercise	Senior	senin	05:00:00	08:00:00	Speed Agility & Endurance
Detail Edit Hapus	2	WINDRA LESMANA	Afternoon Exercise	Advance	Jumat	16:00:00	18:00:00	Basic Technique
Detail Edit Hapus	3	WINDRA LESMANA	Night Exercise	Senior	Jumat	19:00:56	21:00:00	Maintenance

Jumlah 3 data, Halaman 1 Dan 1 Halaman

Copyright © 2021 - 2022 - Pengolahan Jadwal Atlet PERSANI

Gambar 5.17 Tampilan *Input Form* Menu Jadwal

b. Tampilan *Input Form* Tambah Jadwal

Tampilan *Input Form* Tambah Jadwal digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jadwal . Berikut merupakan Tampilan Jadwal :

Gambar 5.18 Tampilan *Input Form* Tambah Jadwal

c. Tampilan *Input Form* Edit Jadwal

Tampilan *Input Form* Edit Jadwal digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jadwal. Berikut merupakan Tampilan Jadwal :

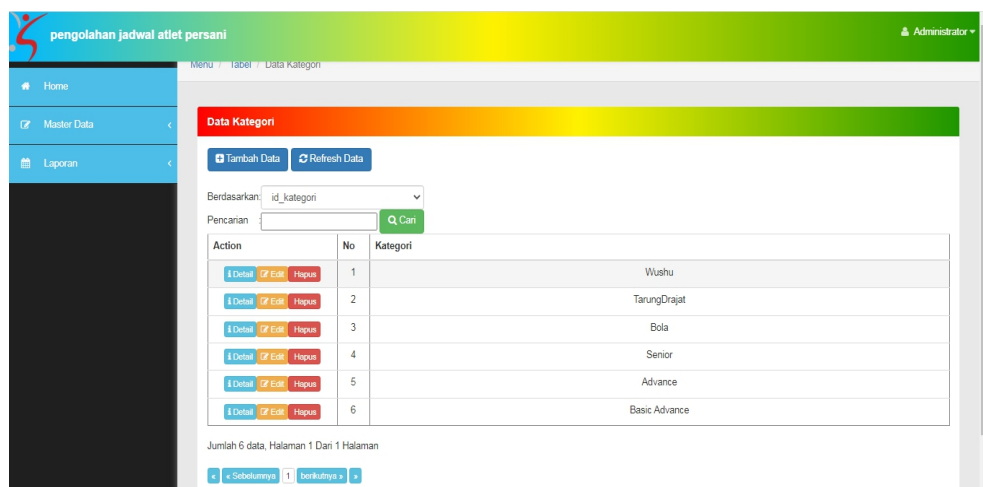
Gambar 5.19 Tampilan *Input Form* Edit Jadwal

8. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Kategori

Tampilan *Input Form* menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Berikut merupakan Tampilan Kategori :



Gambar 5.20 Tampilan *Input Form* Menu Kategori

b. Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

Tampilan *Input Form* Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Berikut merupakan Tampilan Kategori :

Gambar 5.21 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

c. Tampilan *Input Form* Edit Kategori

Tampilan *Input Form* Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

Gambar 5.22 Tampilan *Input Form* Edit Kategori

9. Tampilan Menu Pelatih

Tampilan Menu Pelatih merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Pelatih

Tampilan *Input Form* menu Pelatih digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelatih . Berikut merupakan Tampilan Pelatih :

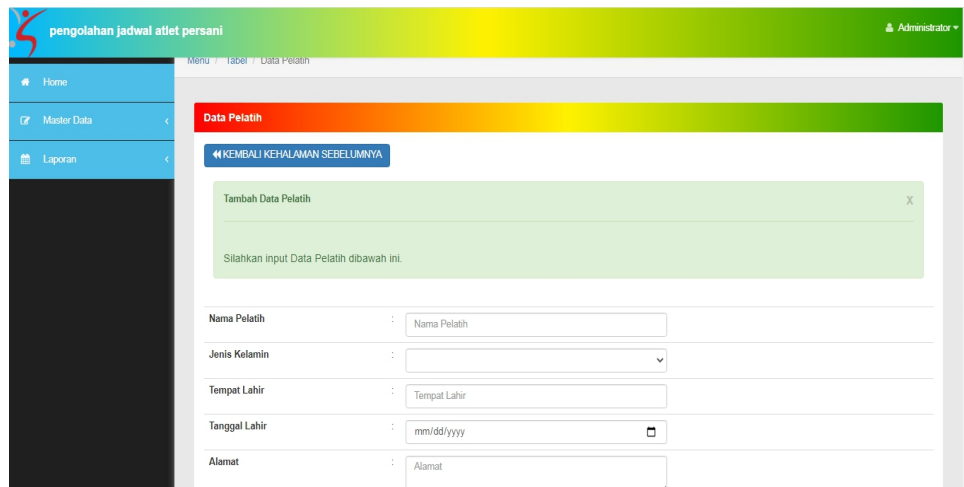
The screenshot displays the 'Data Pelatih' page in a web application. The page has a green header with the title 'pengolahan jadwal atlet persani' and a user role indicator 'Administrator'. A sidebar on the left contains navigation links for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a 'Data Pelatih' section with a search bar and a table of data. The table has the following columns: Action, No, Nama Pelatih, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Alamat, Telepon, Kategori, Tingkat, Username, and Password. One record is shown for WINDRA LESMANA, Laki-Laki, Jambi, 12 Desember 1991, Jl. Pamudta, 0822827365, Wushu, II, irdan, and a long alphanumeric password. Below the table, it indicates 'Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and includes navigation buttons for 'Sebelumnya' and 'Selanjutnya'.

Action	No	Nama Pelatih	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Kategori	Tingkat	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	WINDRA LESMANA	Laki-Laki	Jambi	12 Desember 1991	Jl. Pamudta	0822827365	Wushu	II	irdan	468f340e80a299e9626d01d7f9bb0c

Gambar 5.23 Tampilan *Input Form* Menu Pelatih

b. Tampilan *Input Form* Tambah Pelatih

Tampilan *Input Form* Tambah Pelatih digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelatih . Berikut merupakan Tampilan Pelatih :



pengolahan jadwal atlet persani Administrator

Menu / Tabel / Data Pelatih

Data Pelatih

KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA

Tambah Data Pelatih X

Silahkan input Data Pelatih dibawah ini.

Nama Pelatih : Nama Pelatih

Jenis Kelamin : -

Tempat Lahir : Tempat Lahir

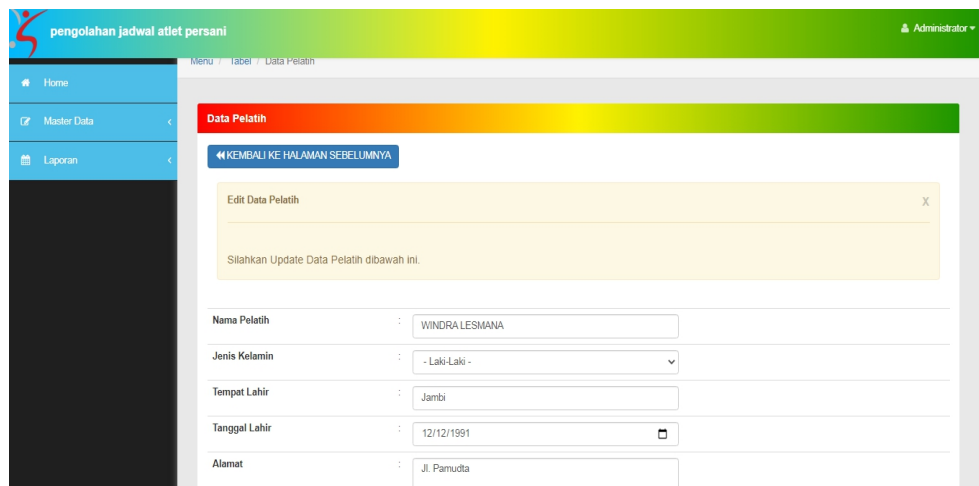
Tanggal Lahir : mm/dd/yyyy

Alamat : Alamat

Gambar 5.24 Tampilan *Input Form* Tambah Pelatih

c. Tampilan *Input Form* Edit Pelatih

Tampilan *Input Form* Edit Pelatih digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelatih. Berikut merupakan Tampilan Pelatih :



pengolahan jadwal atlet persani Administrator

Menu / Tabel / Data Pelatih

Data Pelatih

KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA

Edit Data Pelatih X

Silahkan Update Data Pelatih dibawah ini.

Nama Pelatih : WINDRA LESMANA

Jenis Kelamin : - Laki-Laki -

Tempat Lahir : Jambi

Tanggal Lahir : 12/12/1991

Alamat : Jl. Panudta

Gambar 5.25 Tampilan *Input Form* Edit Pelatih

pengolahan jadwal atlet persani Administrator

Menu / Tabel / Data Profil

Data Profil

[KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA](#)

Tambah Data Profil X

Silahkan input Data Profil dibawah ini.

Nama :

Gambar :

No Telepon :

Email :

Alamat :

Gambar 5.27 Tampilan *Input Form* Tambah Profil

c. Tampilan *Input Form* Edit Profil

Tampilan *Input Form* Edit Profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil . Berikut merupakan Tampilan Profil :

pengolahan jadwal atlet persani Administrator

Menu / Tabel / Data Profil

Data Profil

[KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA](#)

Edit Data Profil X

Silahkan Update Data Profil dibawah ini.

Nama :

Gambar :

No Telepon :

Email :

Alamat :

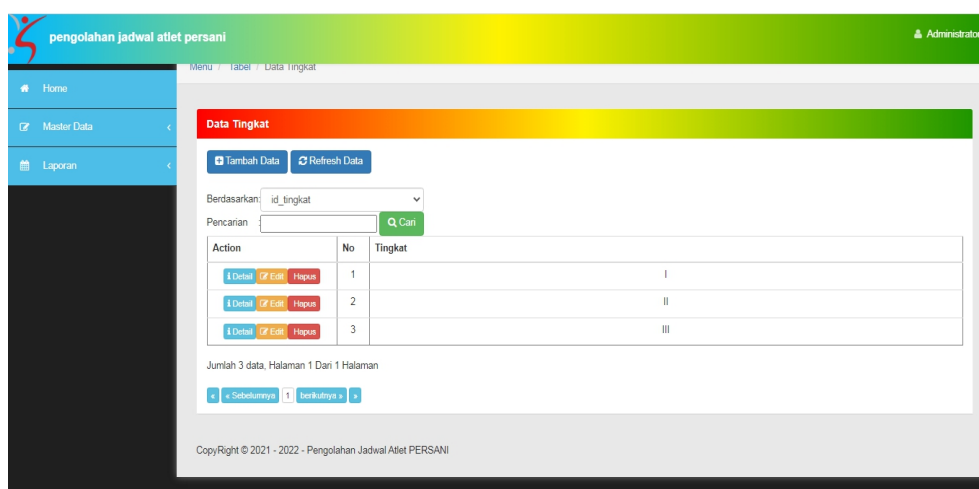
Gambar 5.28 Tampilan *Input Form* Edit Profil

11. Tampilan Menu Tingkat

Tampilan Menu Tingkat merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Tingkat

Tampilan *Input Form* menu Tingkat digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tingkat . Berikut merupakan Tampilan Tingkat :



Gambar 5.29 Tampilan *Input Form* Menu Tingkat

b. Tampilan *Input Form* Tambah Tingkat

Tampilan *Input Form* Tambah Tingkat digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tingkat . Berikut merupakan Tampilan Tingkat :

Gambar 5.30 Tampilan *Input Form* Tambah Tingkat

c. Tampilan *Input Form* Edit Tingkat

Tampilan *Input Form* Edit Tingkat digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tingkat. Berikut merupakan Tampilan Tingkat :

Gambar 5.31 Tampilan *Input Form* Edit Tingkat

5.1.2.2 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Pengunjung Web, Pelatih, dan Atlet

Tampilan *Input* khusus Pengunjung Web, Pelatih, dan Atlet merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web, Pelatih, dan Atlet sebelumnya.

1. Tampilan *Input Form Login*

Tampilan *Input Form Login* digunakan untuk menampilkan data *Login*.

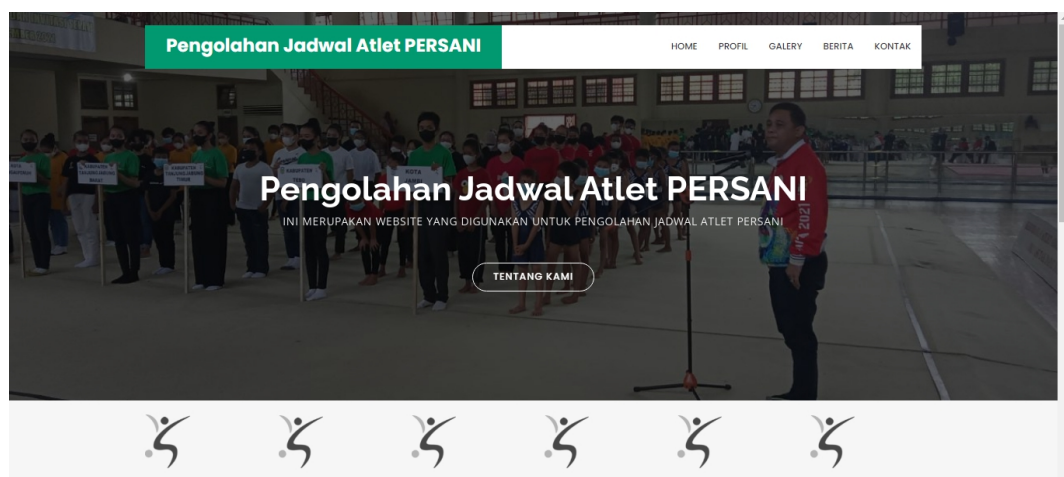
Berikut merupakan Tampilan *Login* :

Gambar 5.32 Tampilan *Input Form Login*

1. Tampilan *Input Form Menu Utama*

Tampilan *Input Form Menu* utama digunakan untuk menampilkan data

Menu Utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :

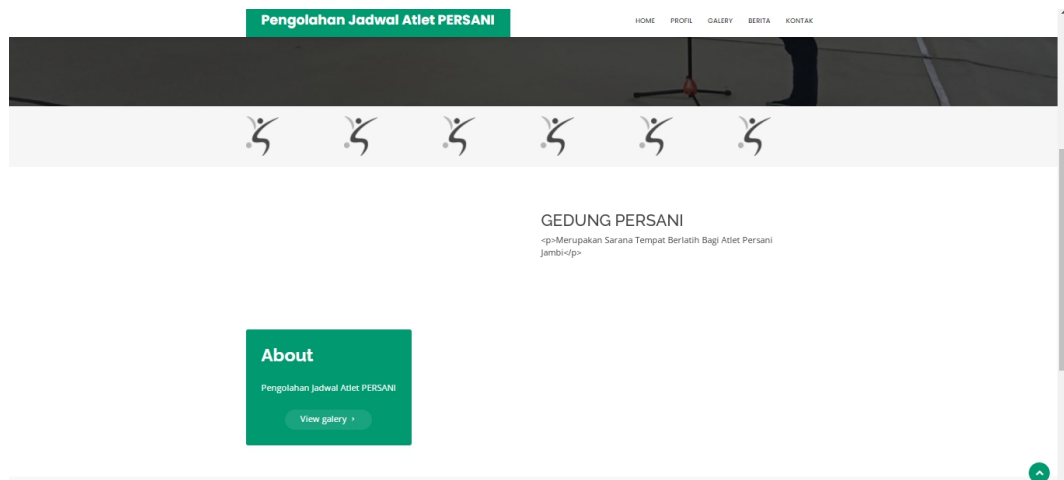


Gambar 5.33 Tampilan *Input Form* Menu utama

2. Tampilan *Input Form* Profil

Tampilan *Input Form* Profil digunakan untuk menampilkan data Profil.

Berikut merupakan Tampilan Profil:

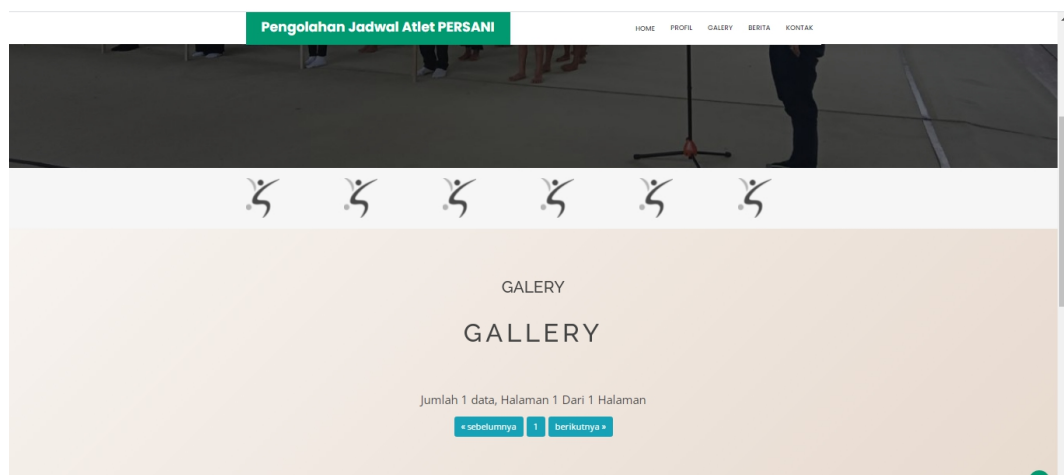


Gambar 5.34 Tampilan *Input Form* Profil

3. Tampilan *Input Form* Galery

Tampilan *Input Form* Galery digunakan untuk menampilkan data Galery.

Berikut merupakan Tampilan Galery:

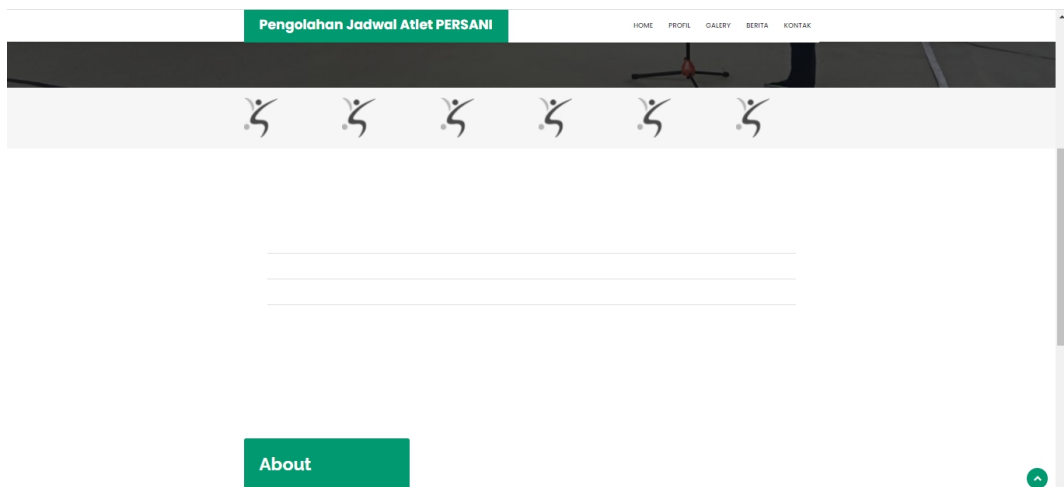


Gambar 5.35 Tampilan *Input Form Galery*

4. Tampilan *Input Form* Kontak

Tampilan *Input Form* Kontak digunakan untuk menampilkan data Kontak.

Berikut merupakan Tampilan Kontak:



Gambar 5.36 Tampilan *Input Form* Kontak

5. Tampilan *Input Form* Atlet

Tampilan *Input Form* Atlet digunakan untuk menampilkan data Atlet.

Berikut merupakan Tampilan Atlet:

Gambar 5.37 Tampilan *Input Form* Atlet

6. Tampilan *Input Form* Jadwal

Tampilan *Input Form* Jadwal digunakan untuk menampilkan data Jadwal.

Berikut merupakan Tampilan Jadwal:

Gambar 5.38 Tampilan *Input Form* Jadwal

7. Tampilan *Input Form* Pelatih

Tampilan *Input Form* Pelatih digunakan untuk menampilkan data Pelatih.

Berikut merupakan Tampilan Pelatih:

Gambar 5.39 Tampilan *Input Form* Pelatih

8. Tampilan *Input Form* pendaftaran

Tampilan *Input Form* pendaftaran digunakan untuk menampilkan data pendaftaran. Berikut merupakan Tampilan pendaftaran:

Gambar 5.40 Tampilan *Input Form* pendaftaran

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa *software* yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian *Login* digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu *Login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Halaman Menu <i>Login</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - <i>Input</i> <i>username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tanpa meng <i>Input</i> <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> kosong - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input</i> <i>username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input</i> <i>Username</i> benar dan <i>Password</i> salah atau kosong 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

	- Klik tombol <i>Login</i>				
	- Buka aplikasi - <i>Input Username</i> salah atau kosong dan <i>Password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i>	- <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>Username salah</i> "	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian menu utama digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu utama telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Halaman Menu Utama	- Berhasil <i>Login</i> - Tampilkan menu utama	<i>Login</i>	Tampil Halaman Menu utama	Tampil Halaman Menu utama beserta menu Admin, Atlet , Berita ,Galery ,Jadwal , Kategori , Pelatih , Profil ,	Baik
	- Klik menu Admin - Tampilkan halaman menu Admin	Klik menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Baik
	- Klik menu Atlet - Tampilkan halaman menu Atlet	Klik menu Atlet	Tampil Halaman Menu Atlet	Tampil Halaman Menu Atlet	Baik
	- Klik menu Berita - Tampilkan halaman menu Berita	Klik menu Berita	Tampil Halaman Menu Berita	Tampil Halaman Menu Berita	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu logout - Tampilan Halaman Menu logout 	Klik menu logout	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------	----------------------------------	----------------------------------	------

3. Pengujian Menu Admin

Pengujian menu data Admin digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Admin dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin lengkap - klik simpan 	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin tidak lengkap - klik simpan 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin yang telah di edit lengkap - klik perbaharui 	Tampil pesan "Data berhasil diedit"	Tampilkan data yang diedit pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin yang telah 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> edit - Tampilkan halaman edit Admin 	<ul style="list-style-type: none"> diedit tidak lengkap - klik simpan 			
Hapus data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik
Cari data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang di cari tidak sesuai dengan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Admin tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dengan data yang ada	Data ditemukan	Data Admin ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

4. Pengujian Menu Atlet

Pengujian menu data Atlet digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Atlet dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Atlet

Modul yang	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
------------	--------------------	---------	----------	--------------------	------------

diuji					
Tambah data Atlet	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Atlet 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Atlet lengkap - klik simpan 	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Atlet 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Atlet tidak lengkap - klik simpan 	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Atlet	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Atlet 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Atlet yang telah di edit lengkap - klik perbaharui 	Tampil pesan “Data berhasil diedit”	Tampilkan data yang diedit pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Atlet 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Atlet yang telah diedit tidak lengkap - klik simpan 	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Hapus data Atlet	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

	beserta tombol Yes dan NO				
Cari data Atlet	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang di cari tidak sesuai dengan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Atlet tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dengan data yang ada	Data ditemukan	Data Atlet ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

5. Pengujian Menu Berita

Pengujian menu data Berita digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Berita dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Berita

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input</i> data Berita	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Berita	- <i>Input</i> data Berita lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Berita	- <i>Input</i> data Berita tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Proses data Berita	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik

	proses	tombol proses			
Hapus data Berita	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

6. Pengujian Menu Galery

Pengujian menu data Galery digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Galery dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Galery

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Galery	<ul style="list-style-type: none"> - Input data - Klik tombol Input - Tampilkan halaman Input Galery 	<ul style="list-style-type: none"> - Input data Galery lengkap - klik Input 	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Galery</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Galery tidak lengkap - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Galery	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	Baik
Hapus data Galery	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

7. Pengujian Menu Jadwal

Pengujian menu data Jadwal digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Jadwal dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Jadwal

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Jadwal	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Jadwal	- <i>Input</i> data Jadwal lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Jadwal	- <i>Input</i> data Jadwal tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Jadwal	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Jadwal	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

	tombol Yes dan NO				
--	-------------------	--	--	--	--

8. Pengujian Menu Kategori

Pengujian menu data Kategori digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Kategori dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Kategori

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Kategori	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kategori	- <i>Input</i> data Kategori lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kategori	- <i>Input</i> data Kategori tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Kategori	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Kategori	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	ini?" beserta tombol Yes dan NO				
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal mengha pus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

9. Pengujian Menu Pelatih

Pengujian menu data Pelatih digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Pelatih dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Pelatih

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Pelatih	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Pelatih 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Pelatih lengkap - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Pelatih 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Pelatih tidak lengkap - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Pelatih	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak <i>Input</i> data ke 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak <i>Input</i> data ke 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel 	Baik

	dataTabel - Klik tombol Edit	dataTabel - Klik tombol Edit	kosong	kosong	
Hapus data Pelatih	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal mengha pus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

10. Pengujian Menu Profil

Pengujian menu data Profil digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Profil dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Profil

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Profil	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Profil	- Input data Profil lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Profil 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Profil tidak lengkap - klik <i>Input</i> Profil 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Profil	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pada Tabel kosong 	Baik
Hapus data Profil	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan laporan Atlet, laporan Pelatih, dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Laporan Atlet	- Klik tombol Atlet pada Halaman Menu laporan	-Klik tombol Atlet -klik tombol <i>print</i>	Halaman cetak Atlet	Laporan Atlet	Baik
Laporan Pelatih	- Klik tombol Pelatih pada Halaman Menu laporan	-Klik tombol Pelatih -klik tombol <i>print</i>	Halaman cetak Pelatih	Laporan Pelatih	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Gedung Persani Jambi, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Jadwal Latihan Dan Pertandingan pada Gedung Persani Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Atlet , Berita , Galery ,Jadwal , Kategori , Pelatih , Profil , Sistem

mampu mencetak laporan Atlet, Pelatih, dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah di*Inputkan* sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan peng*Inputan* data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.