

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **5.1 HASIL IMPLEMENTASI**

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan pada Cafe Kohvi yang dapat dijabarkan, yaitu :

##### **5.1.1 Implementasi Tampilan Input**

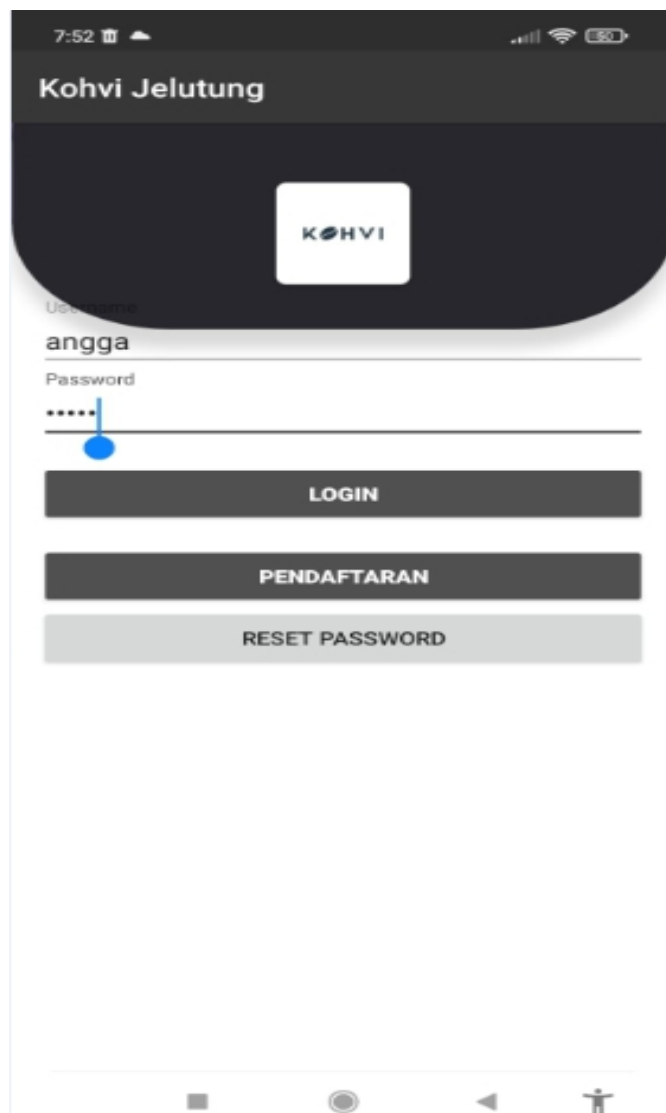
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

##### **A. Implementasi Tampilan Input Khusus Pelayan**

Tampilan input khusus Pelayan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pelayan sebelumnya.

### 1. Tampilan Input Form Login

Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Login :



**Gambar 5.1 Tampilan Input Form Login**

## 2. Tampilan Input Form Menu Utama

Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :

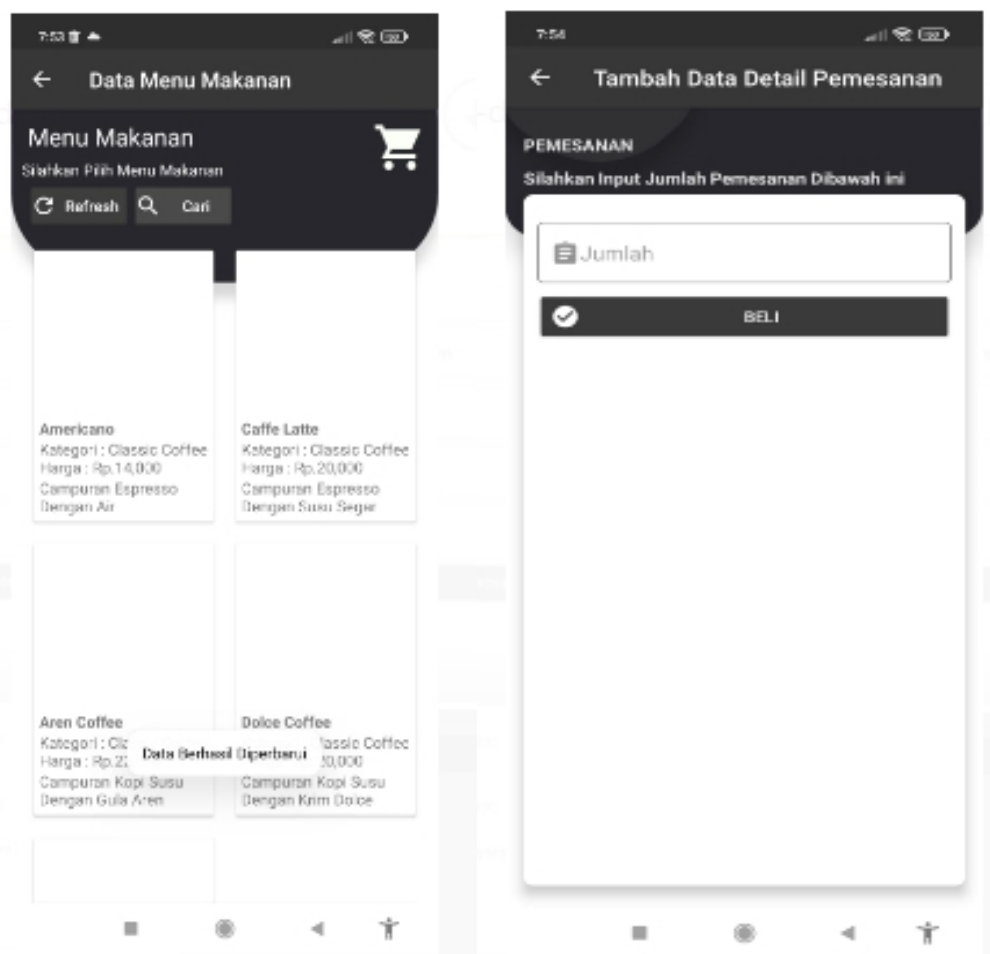


**Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu utama**

### 3. Tampilan Input Form Pesan Menu

Tampilan input form Pesan Menu digunakan untuk menampilkan data Pesan Menu. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada BAB

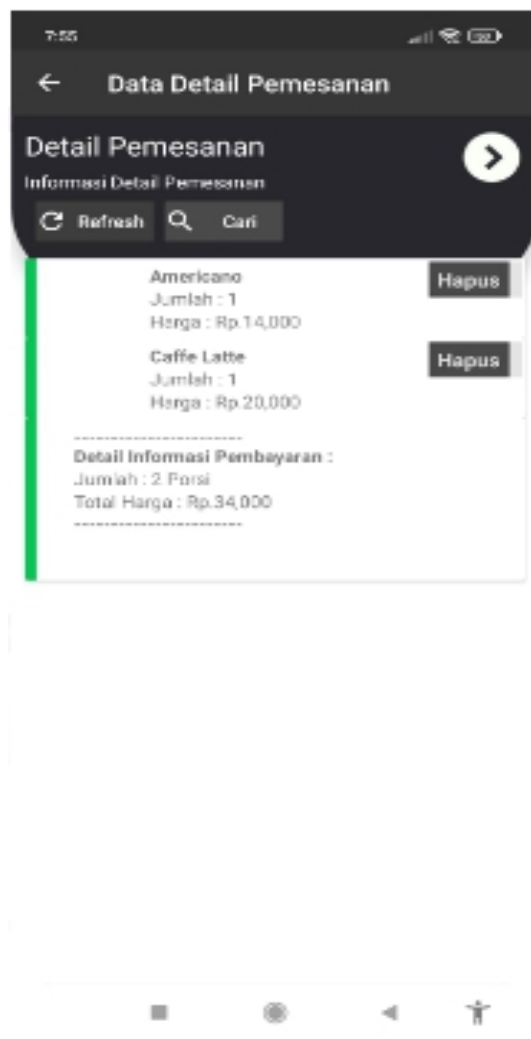
### 4. Berikut merupakan Tampilan Pesan Menu:



**Gambar 5.3 Tampilan Input Form Pesan Menu**

#### 4. Tampilan Input Form Keranjang

Tampilan input form Keranjang digunakan untuk menampilkan data Keranjang. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada BAB 4.



**Gambar 5.4 Tampilan Input Form Keranjang**

## 5. Tampilan Input Form Pesanan saya

Tampilan input form Pesanan saya digunakan untuk menampilkan data Pesanan saya. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Pesanan saya:



**Gambar 5.5** Tampilan Input Form Pesanan saya

## 6. Tampilan Input Form Panduan

Tampilan input form Panduan digunakan untuk menampilkan data Panduan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Panduan:



**Gambar 5.6 Tampilan Input Form Panduan**

## 5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

### 1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buka <i>webbrowser</i></li> <li>- Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>- input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>- Klik tombol <i>Login</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- input <i>username</i> BENAR</li> <li>- input <i>password</i> BENAR</li> </ul>	Menampilka n halaman menu utama	Menampilka n halaman menu utama	Berhasil
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buka <i>webbrowser</i></li> <li>- Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>- input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>- Klik tombol <i>Login</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- input <i>username</i> SALAH</li> <li>- input <i>password</i> SALAH</li> </ul>	Tampil pesan "Username/  Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buka <i>webbrowser</i></li> <li>- Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>- Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>- Klik tombol <i>Login</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tanpa <i>Username</i></li> <li>- Tanpa <i>password</i></li> </ul>	Tampil pesan "Username/  Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil



## 2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tampilkan Halaman Menu utama</li> <li>- Cek menu-menu yang ada satu persatu</li> </ul>	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Berhasil
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tampilkan Halaman Menu utama</li> <li>- Cek menu-menu yang ada satu persatu</li> </ul>	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Berhasil

## 3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

#### 4. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 **Pengujian Halaman Menu Kategori**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Kategori BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

## 5. Pengujian Halaman Menu Menu makanan

Pengujian halaman Menu makanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Menu makanan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Menu makanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Menu makanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Menu makanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Menu makanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Menu makanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Menu makanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit Menu makanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Menu makanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Menu makanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Menu makanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Menu makanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	hapus pesan (no/yes)				

## 6. Pengujian Halaman Menu Pelayan

Pengujian halaman Pelayan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Pelayan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Pelayan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> </ul>	Edit data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik <i>update</i>				
Edit Pelayan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Pelayan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pelayan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

## 7. Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Pengujian halaman Pemesanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil



Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Pemesanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

## 8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Bb1b	Klik tombol Bb1b pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol Bb1b</li> <li>- klik tombol print</li> </ul>	Halaman cetak Bb1b	Laporan Bb1b	Berhasil
Laporan Bb2b	Klik tombol Bb2b pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol Bb2b</li> <li>- klik tombol print</li> </ul>	Halaman cetak Bb2b	Laporan Bb2b	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Bb3b	Klik tombol Bb3b pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Bb3b - klik tombol print	Halaman cetak Laporan Bb3b	Laporan Bb3b	Berhasil

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Cafe Kohvi. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
  - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan pada Cafe Kohvi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
2. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Kategori, Menu makanan, Pelayan, Pemesanan, Kekurangan program  
Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut